Resumen Clase Python junio 06 de 2020

Edgar Augusto Rojas Urrego.

Al iniciar la clase se mostraron las diferentes interfaces que existen en programación y son las siguientes:

CII Interfaz por comandos

GUI: Interfaz gráfica de Usuario

NUI: Interfaz de usuario natural

Se habló de la importancia que tiene realizar desarrollos de software simples y amigables al usuario.

Durante el desarrollo de la clase vimos la importancia del prototipado y de Desarrollo ágil en la programación; además vimos conceptos de la programación orientada a objetos ales como atributos y métodos.

Atributo: es como una característica de los objetos

Método: Es algo similar a las funciones de los objetos

Trabajamos con la herramienta git para el manejo de repositorios y se nos dio la introducción a varios códigos tales como:

Cd: se ubica en un directorio especifico

Git clone: descarga una copia de un archivo

Git status: muestra lo que se cambió del archivo

Git add: guarda los cambios

Git pull: descarga última versión para ver si se han realizado cambios

Git push: Subir archivos

Git log: muestra el historial de los cambios realizados.

Git checkout: cambia de Usuario de Windows

Git commit: agregar un compromiso