

4° CENTENARIO 2 DE MAYO

Propuesta y Valoración económica preliminar

Borrador.1 21 de abril 2008



Introducción

El documento que presentamos es un primer borrador de ideas para los Actos del 4° Centenario del 2 de Mayo en Madrid. Naturalmente, todas las acciones en él descritas han de consensuarse con Comunica+a: creatividad y concepto, mecánica de la promoción, variedad de elementos, otras posibles acciones promocionales, etc.

Contemplamos la interactividad como un elemento que acentúe la participación ciudadana; que ofrezca a los participantes, la oportunidad de disfrutar de una nueva experiencia que les permita interactuar con el pasado y trasladarlo al presente a través de las nuevas tecnologías.



Elementos

- 1 Experiencia interactiva itinerante
 Septiembre-Octubre
 Pantalla de LED's móvil y pantalla de retroproyección interactiva.
- Experiencia interactiva en escaparates
 de cinco compañías patrocinadoras
 Noviembre
 Un escaparate mural con sensores de movimiento
 y una pantalla interactiva de 40" para participar
 en la promoción.
- 3 Experiencia multimedia 360°
 28, 29 y 30 de noviembre
 Una proyección circular de 360° en la Plaza Mayor, rodeada por space cannons cuyos rayos de luz serán vistos desde cualquier punto de la ciudad.



Experiencia interactiva itinerante

Los participantes podrán escoger en la pantalla interactiva un personaje "oculto" de los cuadros de Goya y descubrir su identidad al borrar con la mano la capa que oculta su imagen. O un puzzle que deberán formar, etc.

La acción se verá en la pantalla de LED's gigante.

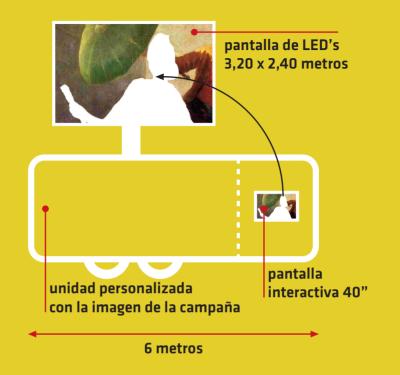
Tanto el remolque móvil de la pantalla de LED's como el display integrado al mismo con la pantalla interactiva, irán personalizados con la imagen de la campaña y con los logotipos de los patrocinadores.

Valoración económica

Duración: 2 meses

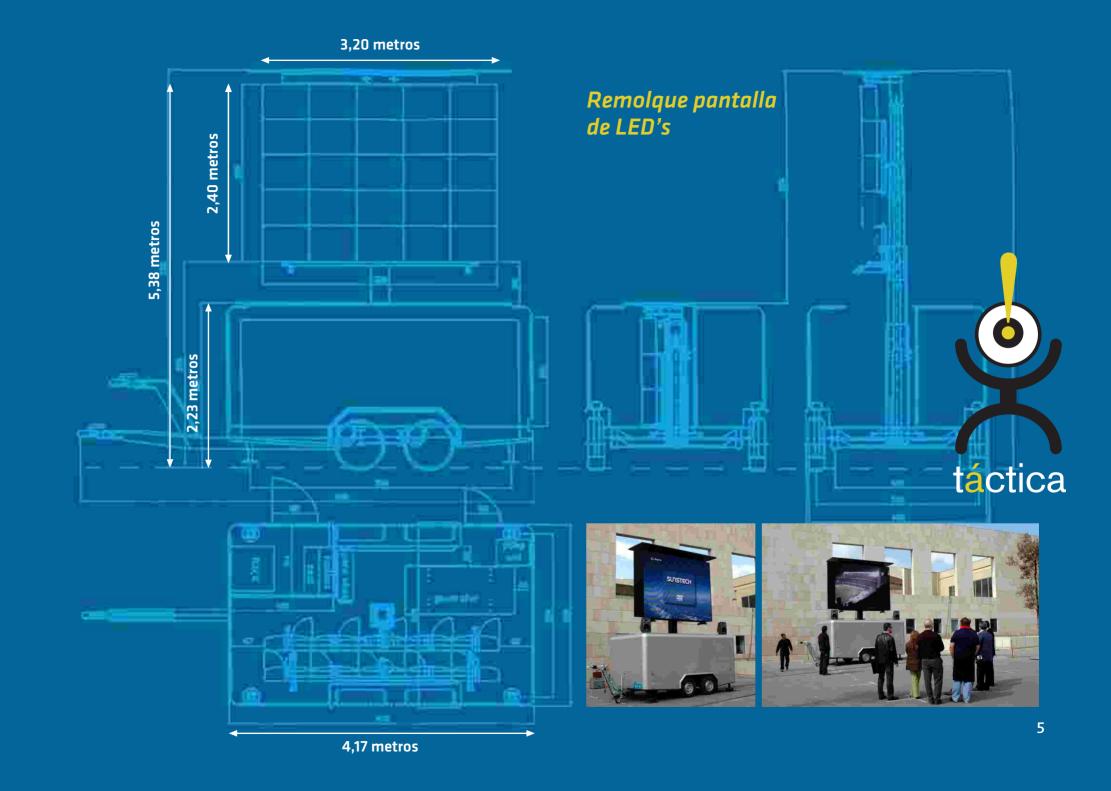
Incluye:

Remolque de LED's, proyector Panasonic de 6000 ansi lm., film interactivo y pantalla Vikuiti 3M de 40", ordenadores, instalación y ajustes, integración módulo interactivo al remolque, grupo electrógeno, gasoil, técnico, eléctrico, transporte, dietas y alojamiento.









3 metros

Experiencia interactiva escaparates

Una nueva experiencia interactiva basada en 5 conceptos: la felicidad, la fiesta, la lucha, la valentía y la paz. 5 cuadros de Goya, uno por patrocinador, se proyectarán sobre los escaparates (tamaño aproximado 3 x 2,20 metros). Sensores de movimiento provocarán que las imágenes cobren vida cuando los viandantes pasen junto a ellas. En un lateral, una pantalla interactiva, y una cámara fotográfica, permitirá que los participantes elijan un personaje de los cuadros de Goya, se hagan un retrato, y sustituyan el rostro del personaje por el suyo propio, descarguen su retrato en su teléfono móvil y lo envíen por SMS para participar en el concurso promocional.



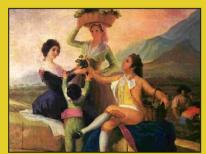
Escaparate mural interactivo con sensores de movimiento

panel personalizado con imagen dela campaña

cámara fotográfica

pantalla interactiva 40"













La Felicidad La Fiesta

La Lucha

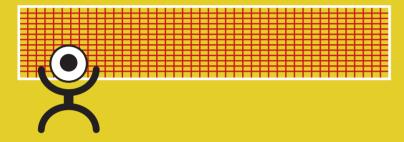
La Valentía

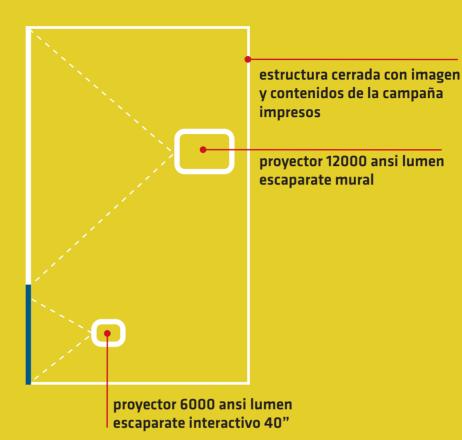
La Paz

6

Experiencia interactiva escaparates

Una posibilidad es utilizar las fotos de todos los participantes de la campaña para crear un mural fotográfico al final de la misma.







Valoración económica

Duración: 1 mes. 5 escaparates

Incluye:

Proyectores Christie 12000 ansi lm., resolución 1024 x 768, ópticas angulares Sanyo 0.8:1, proyectores Panasonic 6000 ansi lm., pantallas plano screen, films interactivos, pantallas Vikuiti 3M, ordenadores y software, Hub ocho puertos, kits interactivos, cámaras fotográficas digitales, instalación y desmontaje, transporte, técnicos mantenimiento, desplazamientos, dietas,

servicio SMS

TOTAL 178.674

No incluye:

Producción de contenidos. Fabricación y montaje estructura cerrada

Experiencia multimedia 360°

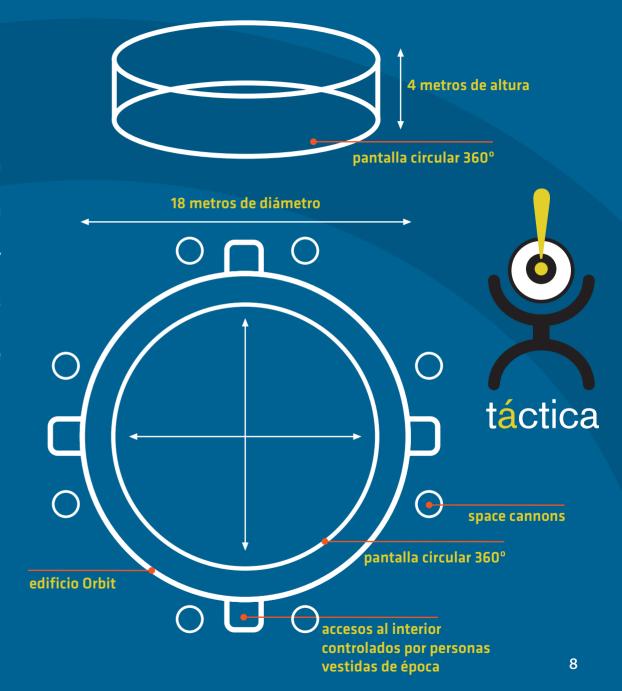
Una estructura Orbit situada en la Plaza Mayor con una pantalla de retroproyeción de 360° y con una capacidad máxima de 500 personas, aunque, por seguridad y comodidad, aconsejamos una afluencia por acto de unas 250-300. El perímetro de la semiesfera irá rotulado con la imagen de la campaña y patrocinadores y rodeado por "space cannons" cuyos rayos de luz serán vistos desde cualquier lugar de la ciudad. La entrada estará supervisada por personas vestidas de época, suelo iluminado, efectos de niebla y viento...

Una experiencia audiovisual extraordinaria, un viaje a través del tiempo que trasportará a la audiencia a una época convulsa y a unos acontecimientos que cambiaron la historia de España.

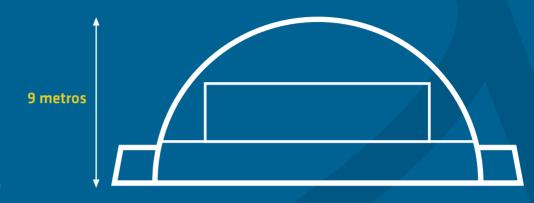
En la valoración no incluímos la producción audiovisual, cuyo contenido debemos consensuar con Comunica+a.







Experiencia multimedia 360°



Valoración económica

Duración: 3 días. 28, 29 y 30 de noviembre

Incluye:

Estructura

Edificio Orbit, rotulación exterior, suelo iluminado, telas del techo.

Producción

Ingeniero, sonido, iluminación, space cannons, efectos humo-niebla-viento, jefe de porteros, porteros, seguridad, Cruz Roja, boletín eléctrico, diseño, confección y vestuario, hoteles, dietas,

Área técnica

12 Proyectores Christie 12000 ansi lm., resolución 1024 x 768, 12 ópticas zoom Sanyo 4.6-6.0:1, 26 ordenadores Shuttle-X PIV 3 GHz, 512Mb RAM 120 Gb, 12 Altavoces Nexo PS15, 6 altavoces Nexo PS-Sub, 12 etapas de potencia Vortex 6, mezclador digital Yamaha, técnicos, dietas, alojamiento y transporte.

TOTAL 294.794

No incluye:

Creatividad, guión, banda sonora y producción del espectáculo audiovisual.



Calendario provisional

ACORDAR OBJETIVOS

PREPRODUCCIÓN

DISEÑO Y PRODUCCIÓN CONTENIDOS INTERACTIVOS

DISEÑO STAND INTERACTIVO INTEGRADO EN REMOLQUE LED's

FABRICACIÓN STAND

CONCEPTO, GUIÓN, BANDA SONORA, AUDIOVISUAL 360°

PRUEBAS TÉCNICAS PRELANZAMIENTO

ACTO GIRA ITINERANTE

INSTALACIÓNES ESCAPARATES EN SEDES PATROCINADORES

PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL 360°

ACTO EXCAPARATES

INSTALACIÓN ORBIT EN PLAZA MAYOR

ACTO PLAZA MAYOR

