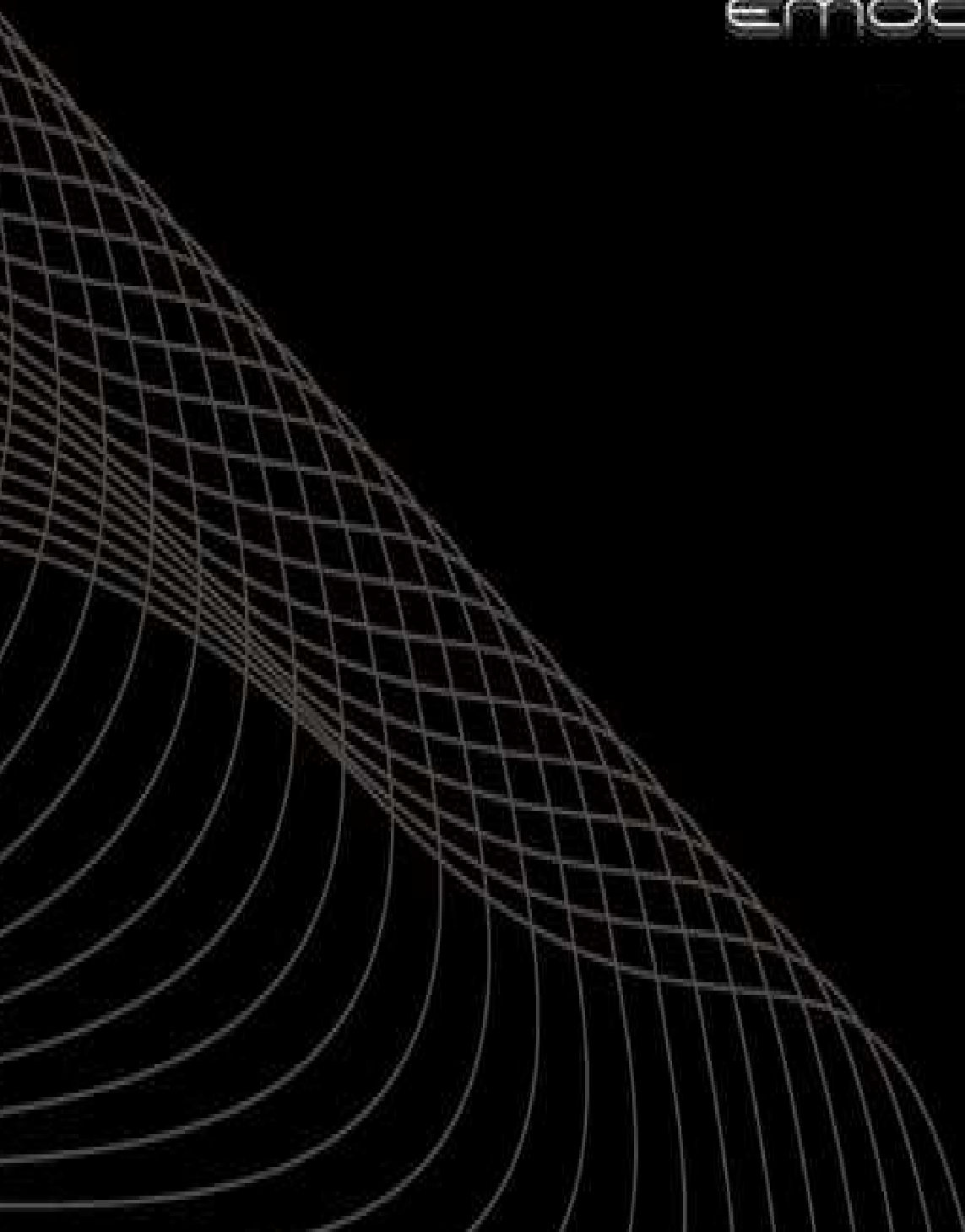




emotique

www.emotique.com



# Índice

Descripción del sistema	3
Control Velódromo	4
Menú Power	5
Menú Contenidos	6
Menú Televisión	7
Menú Actualizaciones	8
El Gestor de contenidos	10
Configuración de la aplicación	11
Menú Contenidos	12
Menú PlayLists	14
Menu Calendario	15
Control Web de la aplicación de control	16
Como conseguir la Ip del Servidor	19

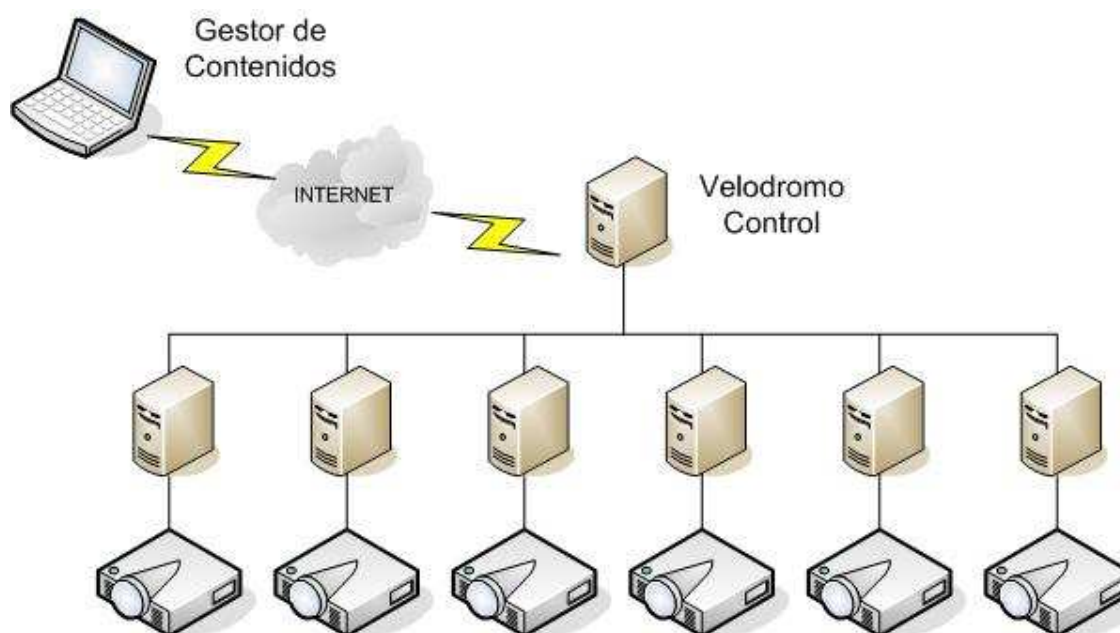
# Emotique System

## Gestor de Contenidos

### Descripción del sistema

El sistema de proyección panorámica del Bar Velódromo se compone de los elementos siguiente.

- 6 Ordenadores para la reproducción en los 6 proyectores
- 1 ordenador de control que gestiona los contenidos
- Una aplicación externa para cargar contenidos y actualizar listas de reproducción desde cualquier ordenador externo al Velódromo.



## Control Velódromo

El control del velódromo se sitúa en el Bar. Se manipula mediante un apantalla táctil. Es el responsable del encendido y apagado del sistema y de la gestión de los contenidos que salen en por los proyectores.



El menú del Control del Velódromo tiene 5 apartados:

- **Power:** responsable del encendido y apagado del sistema.
- **Contenidos:** gestión de los contenidos: fondos, playlists, calendario.
- **TV:** pone el sistema de televisión en funcionamiento
- **Actualizaciones:** La gestión de contenidos remota se guarda la memoria del control. Solamente se aplica al sistema por este menú.
- **Panel de Control:** Permite controlar individualmente los elementos del sistema (proyectores, ordenadores)

## Menú Power



### Sección Ordenadores

1. Encendido de los ordenadores: Activa el sistema de domótica que conecta los ordenadores a la corriente.
2. Apagado de los ordenadores: Desactiva el sistema de domótica que conecta los ordenadores a la corriente.
3. Monitor individual del estado de los ordenadores. (Rojo: no se recibe señal, verde: se recibe señal). El sistema esta correctamente encendido si todos los monitores están en verde.
4. Monitor general del estado de los ordenadores: Solamente se pone verde cuando todos los ordenadores están encendidos y el control recibe señal.

### Sección proyectores

Los proyectores se encienden directamente desde el cuadro eléctrico. Para encender los proyectores y apagarlos simplemente utilizar el conmutador del cuadro eléctrico.

5. MUTE OFF: Los proyectores muestran señal
6. MUTE ON: Los proyectores se ponen a negro. (el proyector queda encendido pero no saca señal)
7. Monitores del estado individual de cada proyector.
  - a. Proyector no encontrado (Cruz)
  - b. Proyector muestra señal (verde)
  - c. Proyecto no muestra señal (naranja)
8. Monitor general de los proyectores:
  - a. Verde: Todos los proyectores muestra señal.
  - b. Rojo: Ningún proyector muestra señal.

### Consola

9. Es la consola del programa donde van apareciendo todos los mensajes generados por el programa.

## Menú Contenidos

El menú de contenidos es el responsable del contenido que sale por los proyectores:  
Se puede poner en 3 modos diferentes:

1. Fondos: Proyecta una serie de fondos fijos.
2. PlayList (Listas de reproducción): Reproduce una lista de reproducción en bucle generada por el gestor de contenidos
3. Calendario: El sistema utiliza el calendario de contenidos que tiene para mostrar según el día y la hora las playlists (listas de reproducción) según el orden establecido en el gestor de contenidos.



1. Muestra si el sistema de fondos esta activado
2. Muestra si el sistema de PlayLists esta activado
3. Muestra si el sistema de calendario esta activado
4. Buscar fondos anteriores
5. Activa el fondo seleccionado (el que se ve en el botón)
6. Buscar fondos posteriores
7. Refrescar los fondos.
8. Buscar PlayLists anteriores
9. Activar la playlist con el nombre del botón
10. buscar playlist posteriores
11. refrescar playlists
12. Visualizador del contenido de la playlists (lista de fotos y fondos)
13. Activa el sistema de contenidos
14. Refresca el calendario
15. Muestra el contenido de las próximas playlists del calendario.

## Menú Televisión

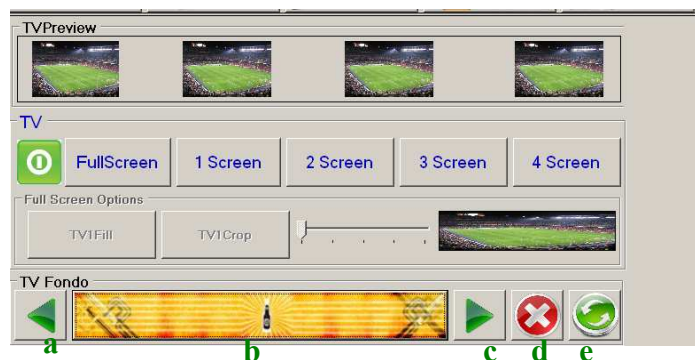
Este menú se activa cuando se quiere mostrar por pantalla el contenido de señales de video externas ya sean de TV (digital plus) o de CD (lector de DVD).



1. Muestra un ejemplo de cómo están situadas la o las pantallas de video externo (TV o DVD)
2. Modo FullScreen: La señal de video externa se proyecta en toda la pantalla.



- a. En contenido de la señal de video externo se ajusta a toda la pantalla comprimiendo la imagen verticalmente.
  - b. Mantiene la proporción de la señal de video externo y solo muestra una parte de la imagen
  - c. Permite si se ha seleccionado la opción b. desplazar la franja de imagen que se quiere ver.
  - d. Previsualización de la franja de imagen que se tiene que ver. Las imágenes de previsualización son a modo de ejemplo.
3. “1 Screen”: Activa el modo de una pantalla
  4. “2 Screen”: Activa el modo de dos pantallas (el contenido de las dos pantallas es el mismo.
  5. “3 Screen”: Activa el modo de tres pantallas
  6. “4 Screen”: Activa el modo de 4 pantallas

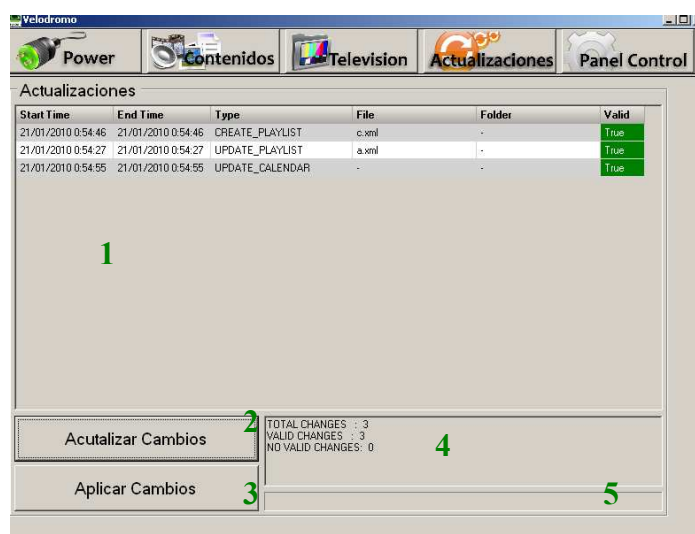


- a. Muestra los fondos anteriores
- b. Activa el fondo seleccionado y lo pone de fondo de pantalla. La señal de video externa aparece por delante del fondo.
- c. Muestra los fondos posteriores
- d. Quita el fondo
- e. Actualiza los fondos.

## Menú Actualizaciones

Los contenidos se actualizan desde la aplicación de gestión de contenidos pero no tienen efecto en el control hasta que se actualicen realmente todos los contenidos desde el propio control. El funcionamiento general es el siguiente:

1. Mediante la aplicación de gestión de contenidos se actualizan los contenidos (cargar archivos, generar playlists, actualizar el calendario...) solamente en el control. Estos cambios no tienen efecto.
2. Mediante el control se visualiza todo los cambios que se han generado y se aplican. Es decir por ejemplo para la carga de un nuevo archivo este tiene que copiarse a todas las carpetas correspondientes en todos los ordenadores para que estos tengan todos el mismo contenido. Esta acción puede tardar varios minutos según el peso de los contenidos.





1. Lista de cambios a actualizar. Se muestra la lista de todos los cambios a actualizar
2. Muestra la lista de cambios efectuados con la aplicación de gestión de contenidos.
3. Aplica los cambios.
  - a. Si son archivos de Video o de imagen la actualización puede tardar varios minutos.
  - b. Si son playlists y calendarios la actualización es casi inmediata.
4. Monitor para visualizar el resultado de la actualización.
  - a. TOTAL CHANGES: numero total de cambios a efectuar
  - b. VALID CHANGES: numero total de cambios validos (sin error)
  - c. NO VALID CHANGES: numero total de cambios no validos (que contienen algún error)
5. Barra de progreso. Muestra el estado de las actualizaciones.

### MENU Panel Control

Este panel no se utilizara normalmente. Permite controlar individualmente todos los elementos de la instalación: Proyector y ordenadores



1. Permite controlar el encendido y apagado físico de los ordenadores (sistema de domótica que conecta a la corriente).
2. Controla los ordenadores individualmente.
  - a. Reboot: Permite reiniciar los ordenadores
  - b. Off: Permite apagar los ordenadores
3. Controla los proyectores individualmente
  - a. MON: Mute on. Desactiva la señal de los proyectores
  - b. MOFF: Activa la señal de los proyectores
  - c. ON: Enciendo los proyectores
  - d. OFF: Apaga los proyectores
  - e. STATE?: devuelve el estado de los proyectores (encendido o apagado)

## El Gestor de contenidos

Es gestor de contenidos permite crear subir y organizar los contenidos en listas de reproducción o en un calendario para que cuando se enciende el sistema el calendario los contenidos vayan organizándose automáticamente en función del día y de la hora definida. Todos los cambios efectuados con esta aplicación se guardan en el ordenador de control y se harán efectivas desde el propio control (ver apartado anterior).



El programa tiene 3 apartados diferentes:

1. **Contenidos.** Esta sección es la responsable de subir los contenidos al servidor. Se pueden subir dos tipos de contenidos
  - a. Imágenes. Se recomienda subir solamente imágenes en formato JPG
  - b. Videos. Se recomienda subir archivos mov o “windows media video”.
2. **Playlist** (Listas de reproducción). En esta sección se organizan los diferentes contenidos en playlists. Las playlists son listas de reproducción que encadenan los contenidos con un tiempo determinado para cada uno.
3. **Calendario.** El calendario organiza las listas de reproducción en fecha y hora.

## Configuración de la aplicación

La única configuración necesaria de la aplicación es la dirección del ordenador de control para que los contenidos y las playlists se actualicen en el ordenador adecuado. Esta dirección es la siguiente:

**81.43.103.227**

Puede que la dirección cambie alguna vez. Más adelante se especifica la manera de encontrar esta dirección.

Esta dirección se configura en el menú:

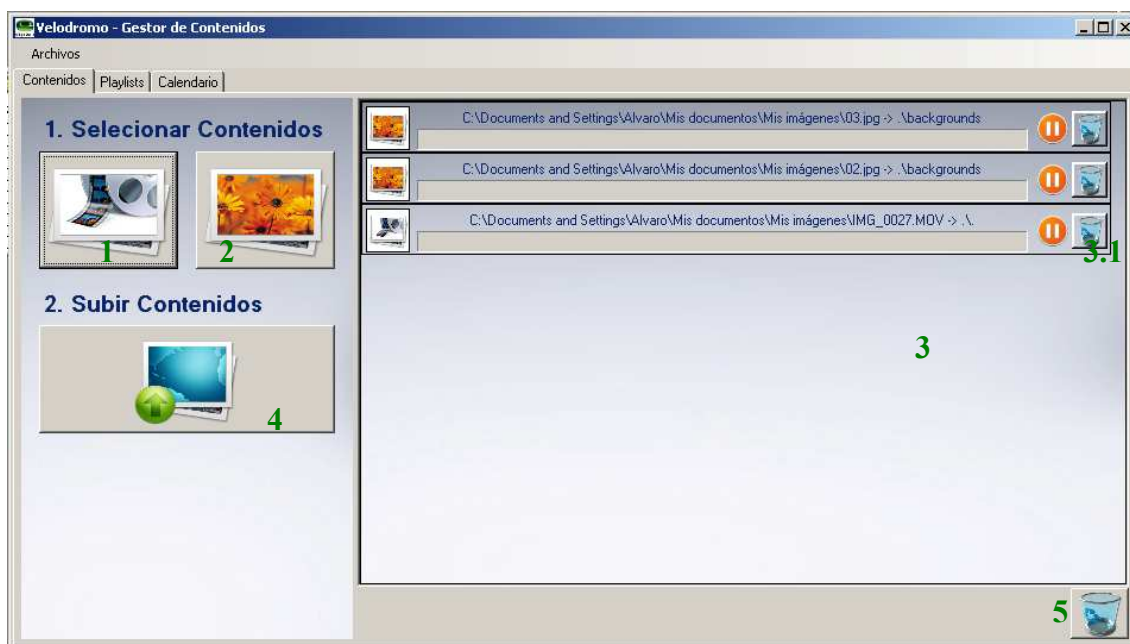
Archivos → Servidor FTP



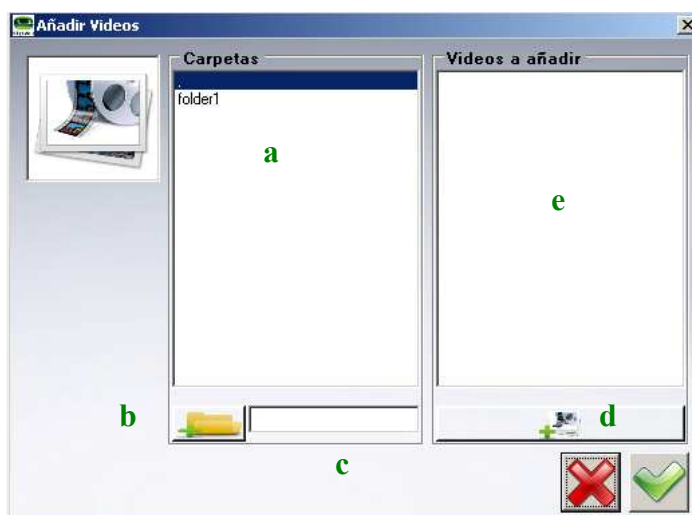
Inscribir la dirección en el cuadro adecuado y pulsar aceptar.

## Menú Contenidos

El menú de contenidos es el responsable de subir los contenidos. Primero se selecciona los contenidos a subir. Estos a parecen el la lista a subir. Luego se suben los contenidos un por uno. Esta operación puede durar bastante tiempo en función del peso de los archivos.



1. Seleccionar videos: El menú de selección de videos es el siguiente:

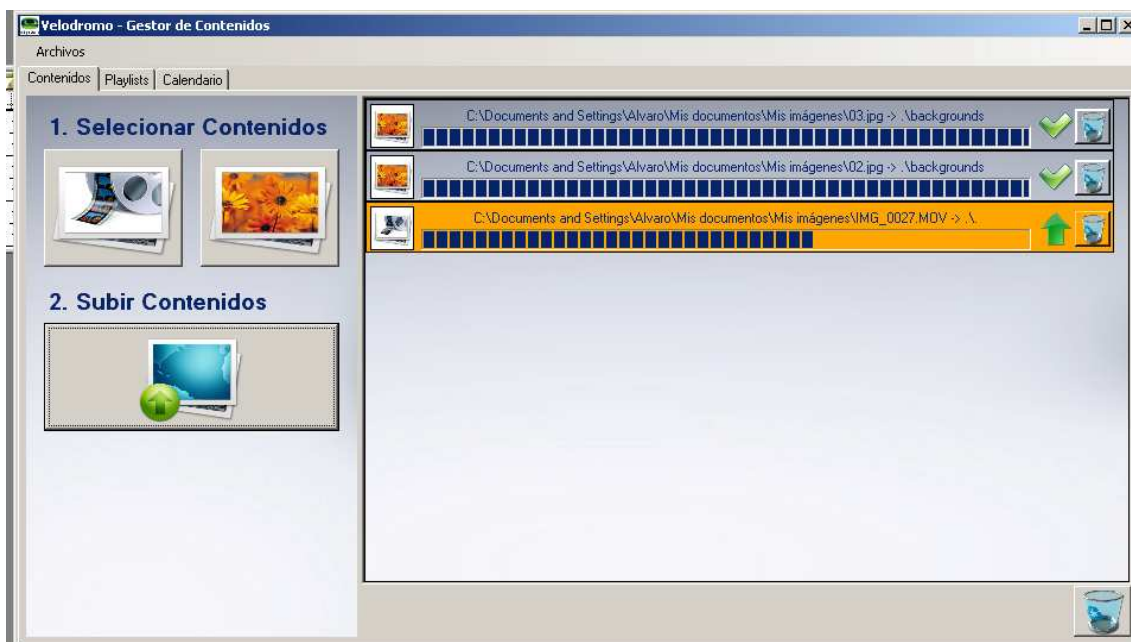


- Selector de carpeta donde se sube el contenido. La carpeta “.” Es la raíz. Se pueden cargar contenidos.
- Crear nueva carpeta para organizar los contenidos
- Cuando se crea una carpeta se crea con el nombre escrito en este cuadro de texto.

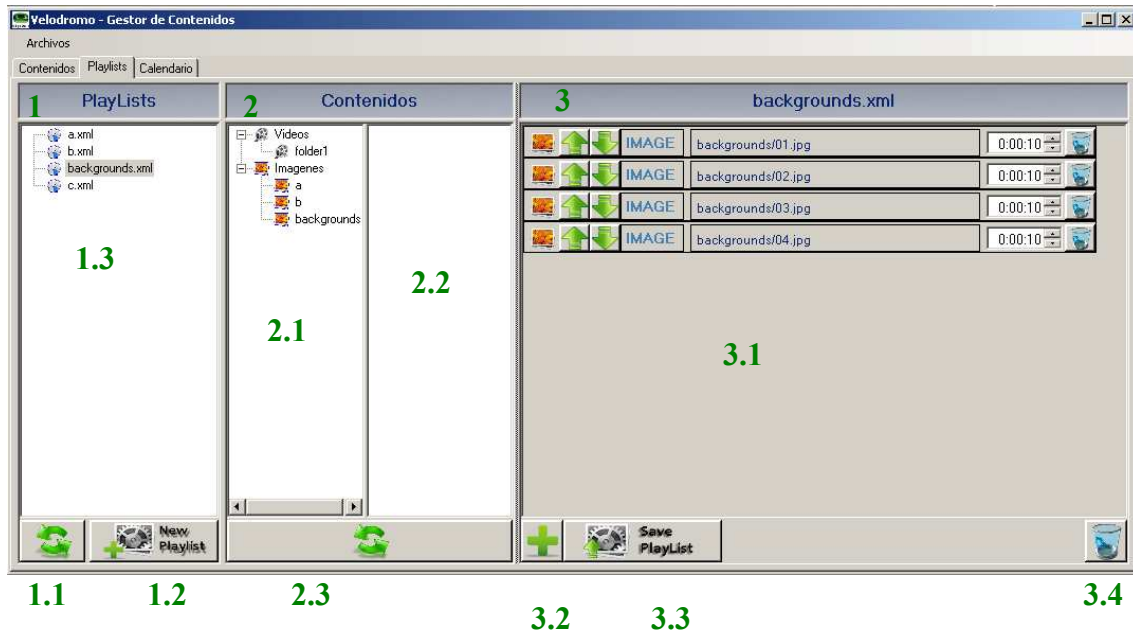
- d. Selecciona los contenidos a cargar en la carpeta seleccionada en el cuadro de las carpetas
2. Seleccionar Imágenes: Aquí tenemos el menú para seleccionar las carpetas de imágenes. Es idéntico al de los videos con el mismo funcionamiento.



3. Lista de Archivos a subir al ordenador de Control. Una vez seleccionado todo el material que se quiere subir al control con los menús anteriores, aparecen en la lista. Si hubiera algún contenido que se quiera borrar de la lista utilizar el botón (3.1)
4. Subir contenidos. Empiezan los contenidos a subirse. Esta operación puede durar entre minutos y horas en función de la conexión Internet que tenga el usuario y el tamaño de los contenidos. Hay que esperar hasta que la operación este completada.



## Menú PlayLists



1. Sección PlayLists
  - 1.1. Actualizar las playLists existentes
  - 1.2. Crear una nueva playlist
  - 1.3. Lista de la playlists existentes con el doble click encima de una de ellas se abrirá la playlist para poder editar-la
2. Sección Contenidos
  - 2.1. Lista de capetas de video e imagen
  - 2.2. Lista de archivos de la carpeta. Desde esta columna se pueden arrastrar directamente los contenidos a la playlist actual.
  - 2.3. actualizar la lista de carpetas de contenidos
3. Sección contenido de la playlist
  - 3.1. Detalle de la lista de contenidos. Se añaden elementos a esta lista arrastrándolos desde la columna 2.2

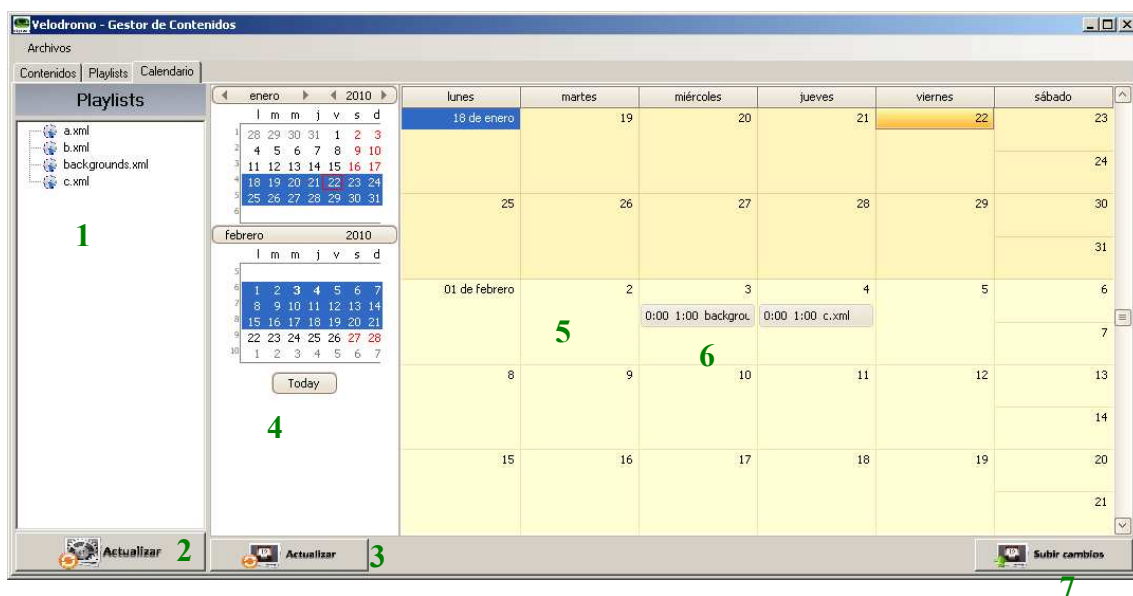


- a. Icono: Foto o imagen
- b. Sube la posición en la playlist
- c. Bajar en la posición de la playlist
- d. Tipo de contenidos
- e. Ruta del contenidos
- f. Tiempo que aparece el contenido
- g. Borra contenido de la lista

- 3.2. Añadir elemento a la lista: Cuando se añade un elemento con este botón no tiene contenido asignado. Utilizar la columna 2.2 para añadir el contenido.
- 3.3. Guardar PlayList. Permite guardar la lista.
- 3.4. Eliminar todos los elementos de la playlist.

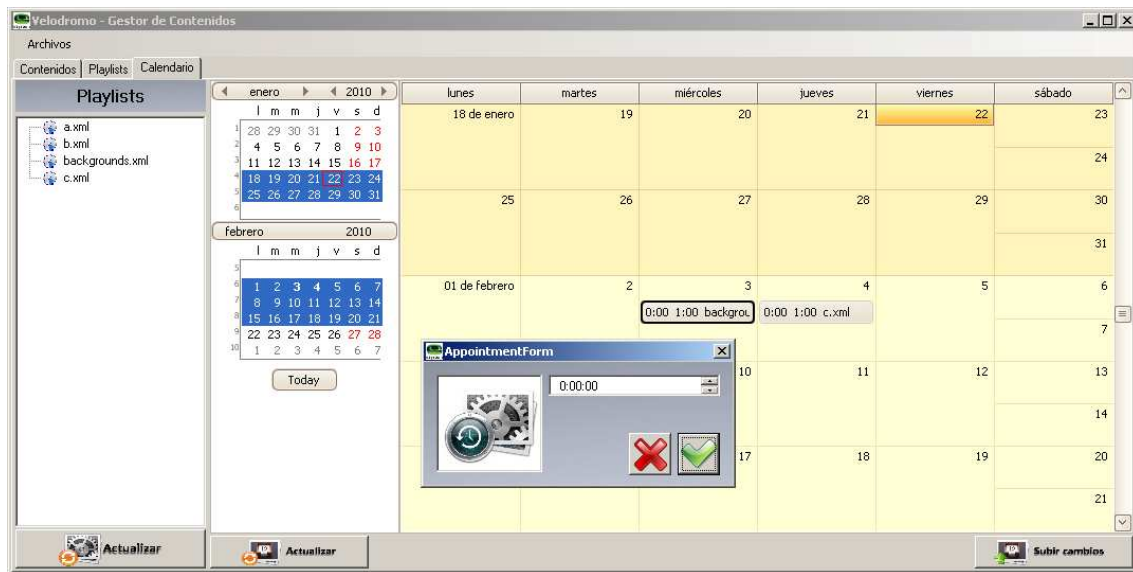
## Menú Calendario

El calendario permite organizar los diferentes elementos de la playlist. El funcionamiento consiste simplemente en arrastrar las playlists al día del calendario.



1. Lista de playlists
2. Actualizar la lista de playlists del control
3. Actualizar el último calendario.
4. Zona Calendario: Permite seleccionar los días que se quieren visualizar en grande. También tiene un botón de Today para ir al día actual.
5. Zona donde arrastrar las playlists. Por defecto una playlist tiene una hora de tiempo. De todas formas se queda la playlist en loop hasta la próxima playlist. Para posicionar la playlist a la hora del día escogido hacer doble click sobre la playlist. Aparecerá el dialogo siguiente.





Poner el tiempo exacto del comienzo de la playlist.

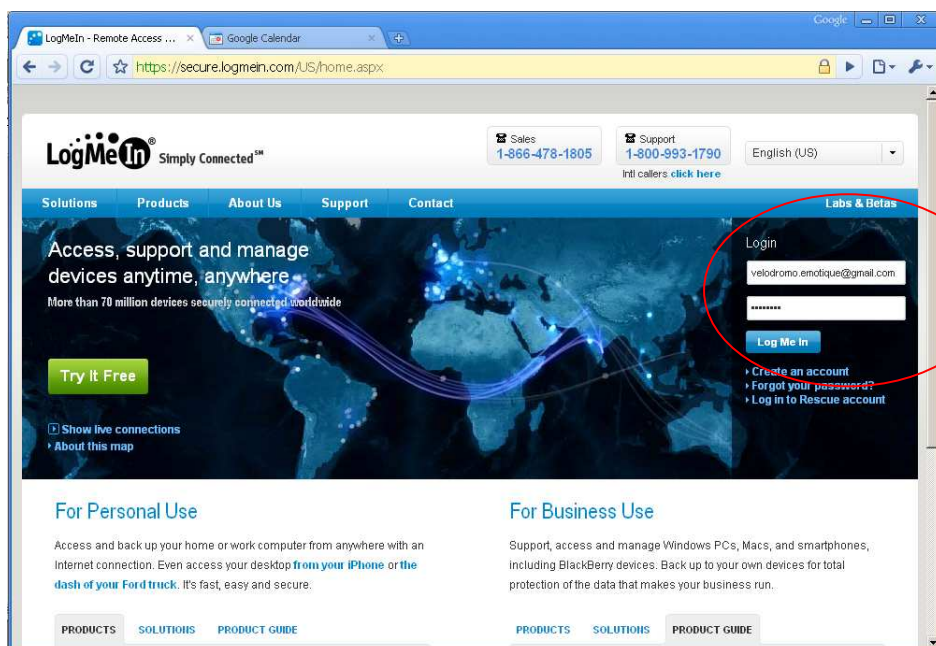
6. Actualiza el calendario (se envía al control)

## Control Web de la aplicación de control

Se puede acceder al ordenador de control desde cualquier punto Web con un navegador cualquiera (firefox, o chrome recomendados). De esta forma se podrá realizar cualquier acción (menor el encendido de los proyectores) desde fuera del Velódromo.

Para acceder a la conexión remota abrir el navegador e ir a la dirección siguiente:

[www.logmein.com](http://www.logmein.com)



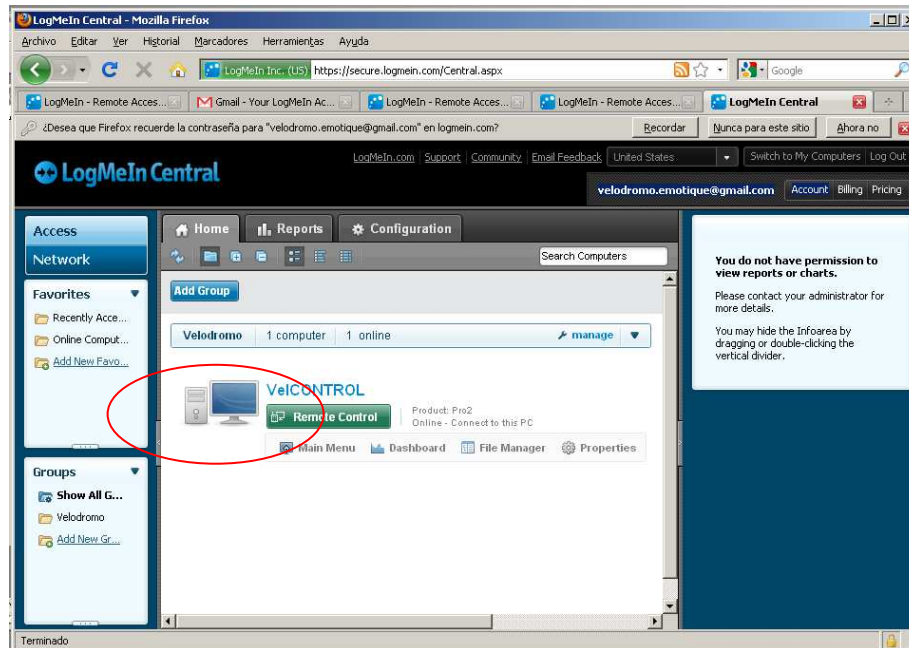


En la zona de login escribir:

Email: [velodromo.emotique@gmail.com](mailto:velodromo.emotique@gmail.com)

Pass: velodromo.1234

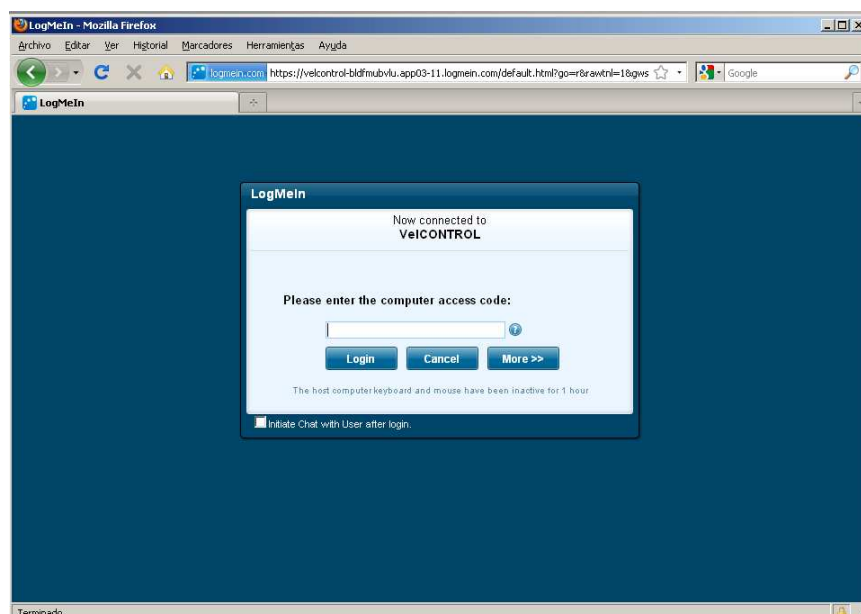
Se accederá al menú de control del ordenador de control. Su nombre es **velCONTROL**



Para entrar en el ordenador y controlar el escritorio remotamente apretar el botón REMOTE CONTROL.

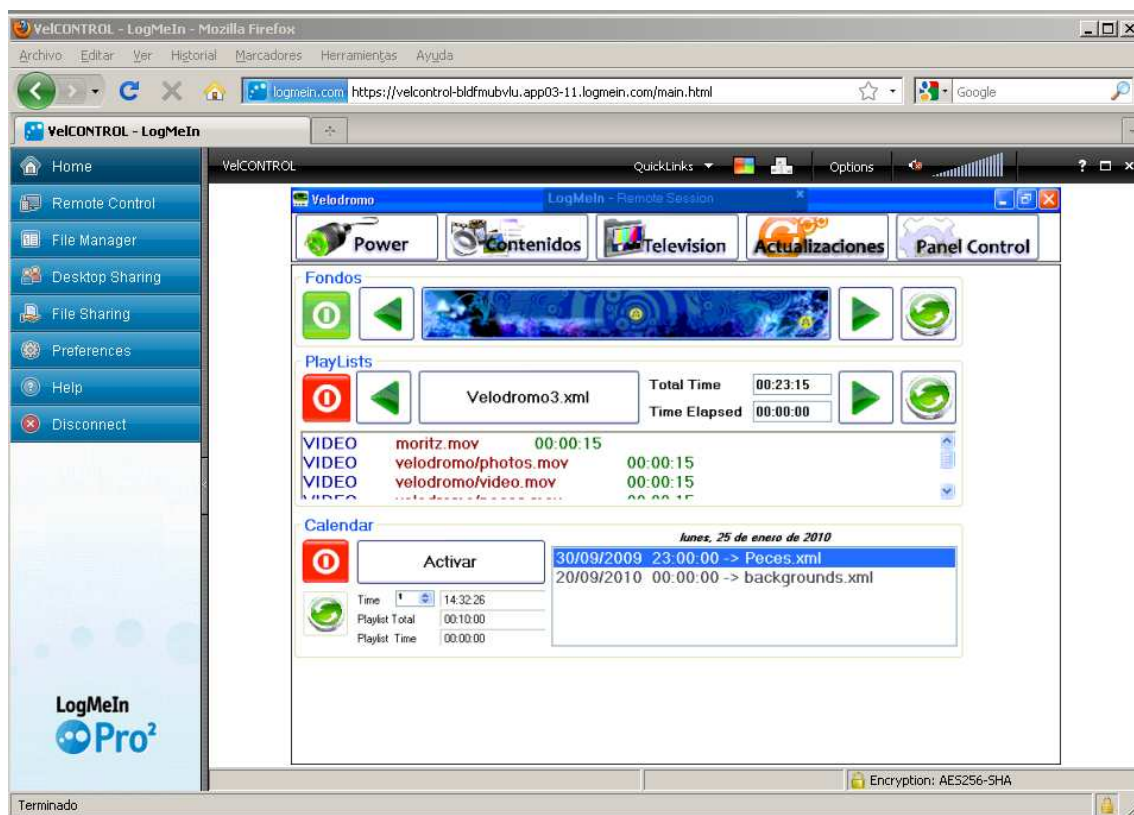
Puede que la primera pida instalar el control Activex. Aceptar.

Se accede al menú siguiente:



Para acceder a la máquina hay que poner el password siguiente:

“emotique”



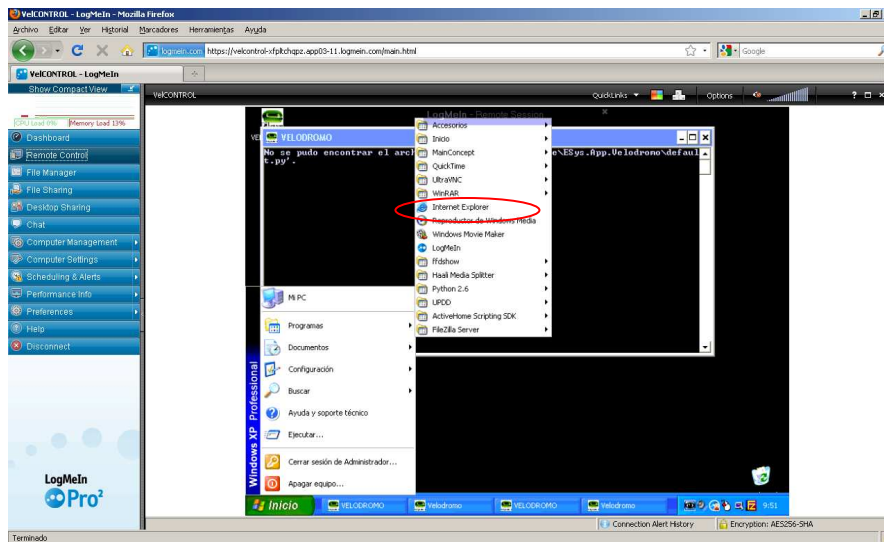
Vemos a continuación el escritorio del control.

Por ejemplo vemos aquí como el control esta utilizando los background.

## Como conseguir la Ip del Servidor

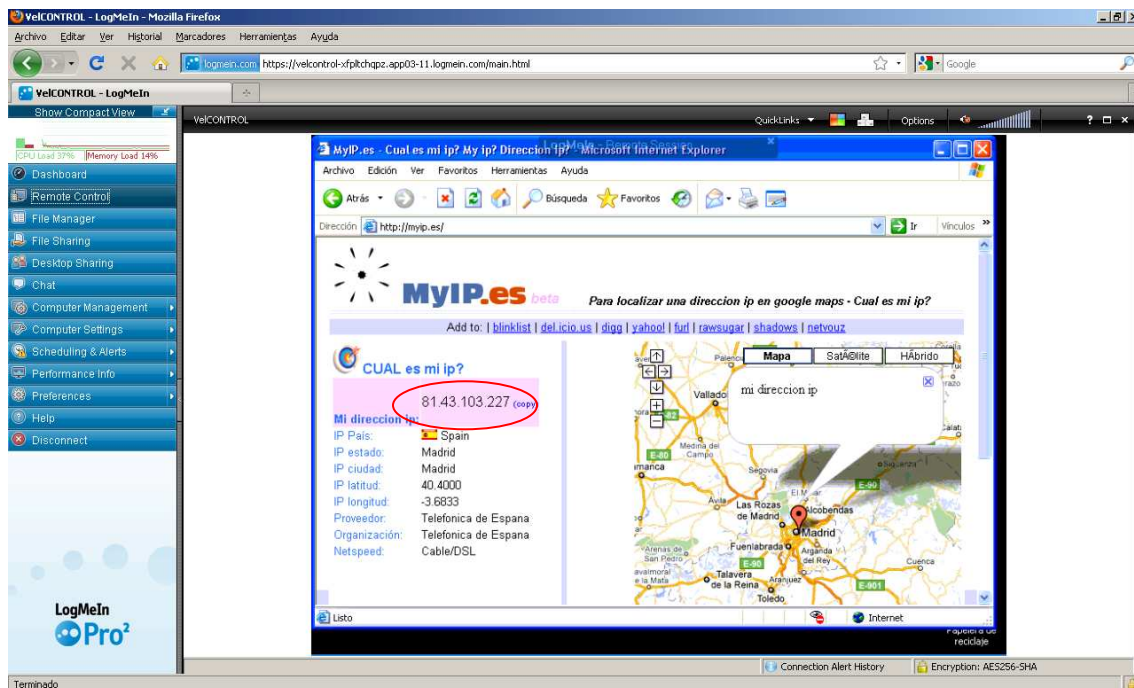
Para conseguir la ip del ordenador de control entrar remotamente dentro del ordenador de Control mediante los pasos del apartado *Control Web de aplicación de control*.

Una vez dentro del escritorio remoto minimizar la aplicación de control, y el menú inicio de windows ejecutar el explorador Web.



Menú → inicio → Programas → Internet explorer

Poner la url [www.myip.es](http://www.myip.es)



La ip a introducir en la aplicación de gestión de contenidos es la que es escrita en el círculo rojo.

Para finalizar, cerrar el explorer y volver a maximizar el control del velodromo.

