ACADEMIA

PRIMAVERA / 2022

Diseña interacciones físicas con imagen y sonido

Programa de Medios Interactivos

Objetos Electrónicos

Profesor / Sergio Mora-Diaz
Ayudante / Katia Montes

SINESTESIA

THINK & DO TANK DE INDUSTRIAS CREATIVAS

DATOS DIGITALES

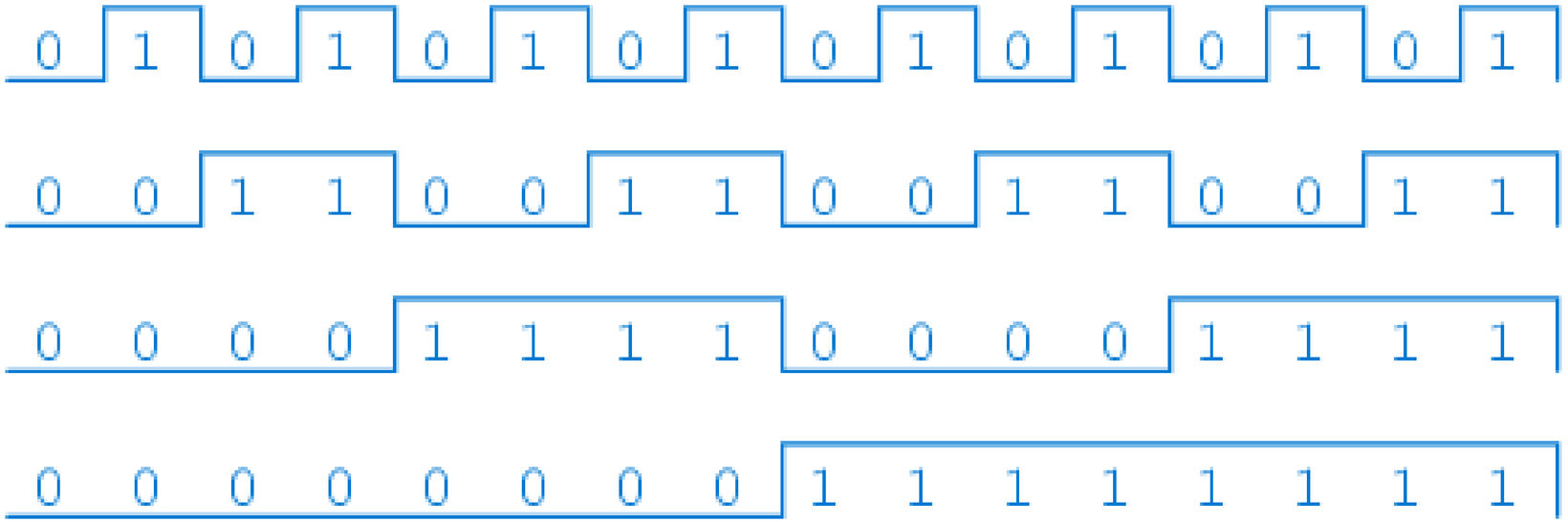
valores de 1 o 0
dígito binario o bit (2 posibles valores)

digitalRead();
digitalWrite();

DATOS ANALOGICOS

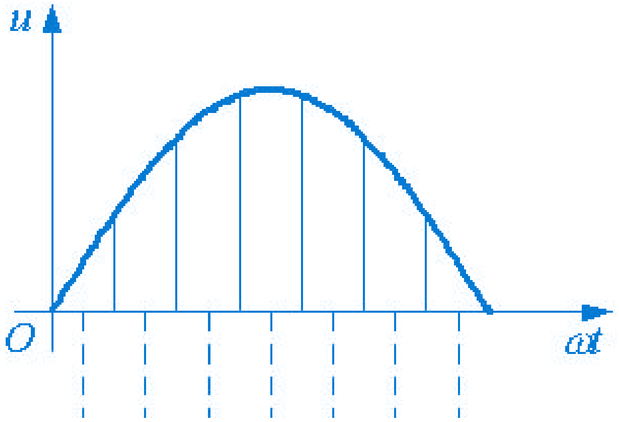
rangos variables
Arduino procesa datos de 0 a 1023 (2^10)
analogRead();
analogWrite();

BITS DE INFORMACION

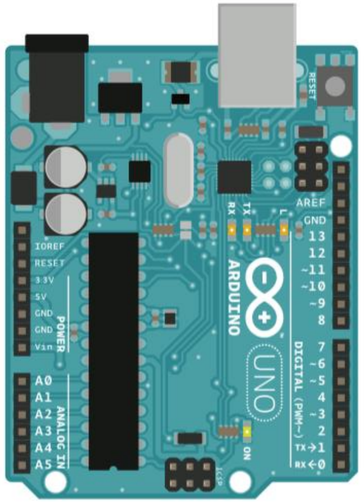


MODULACIÓN DIGITAL POR ANCHOS DE PULSOS (PWM)

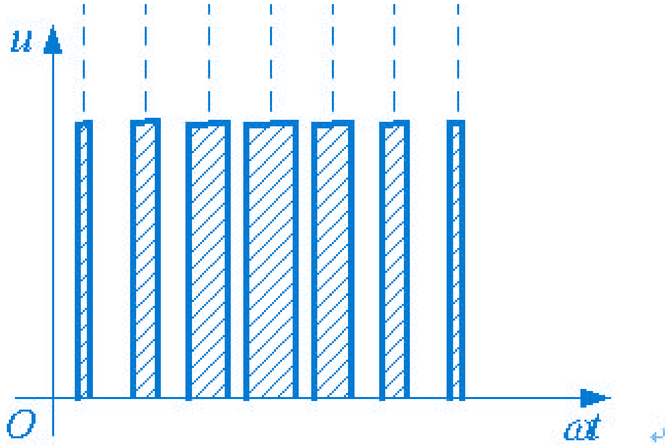
Entrada analógica

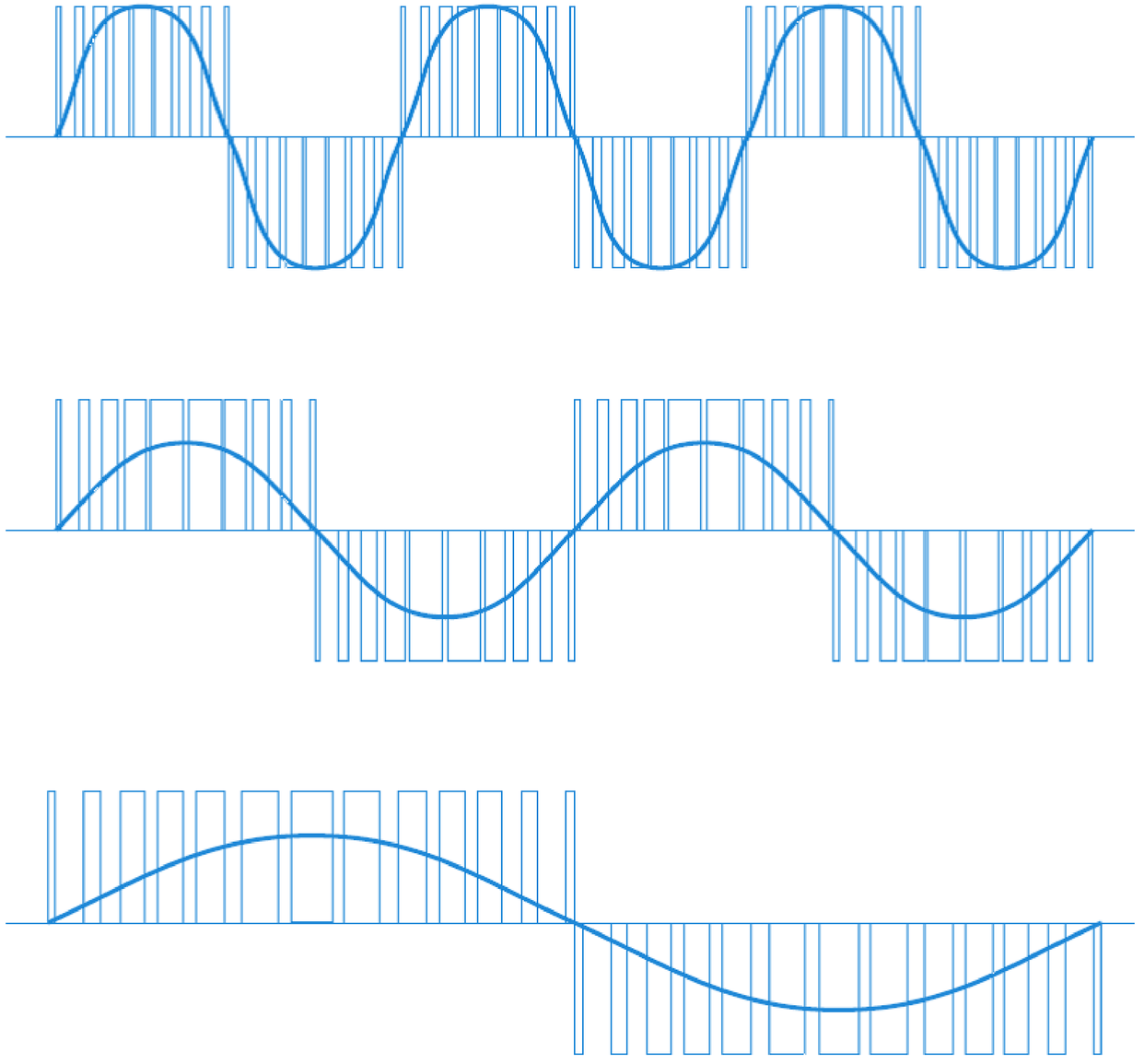


Procesamiento

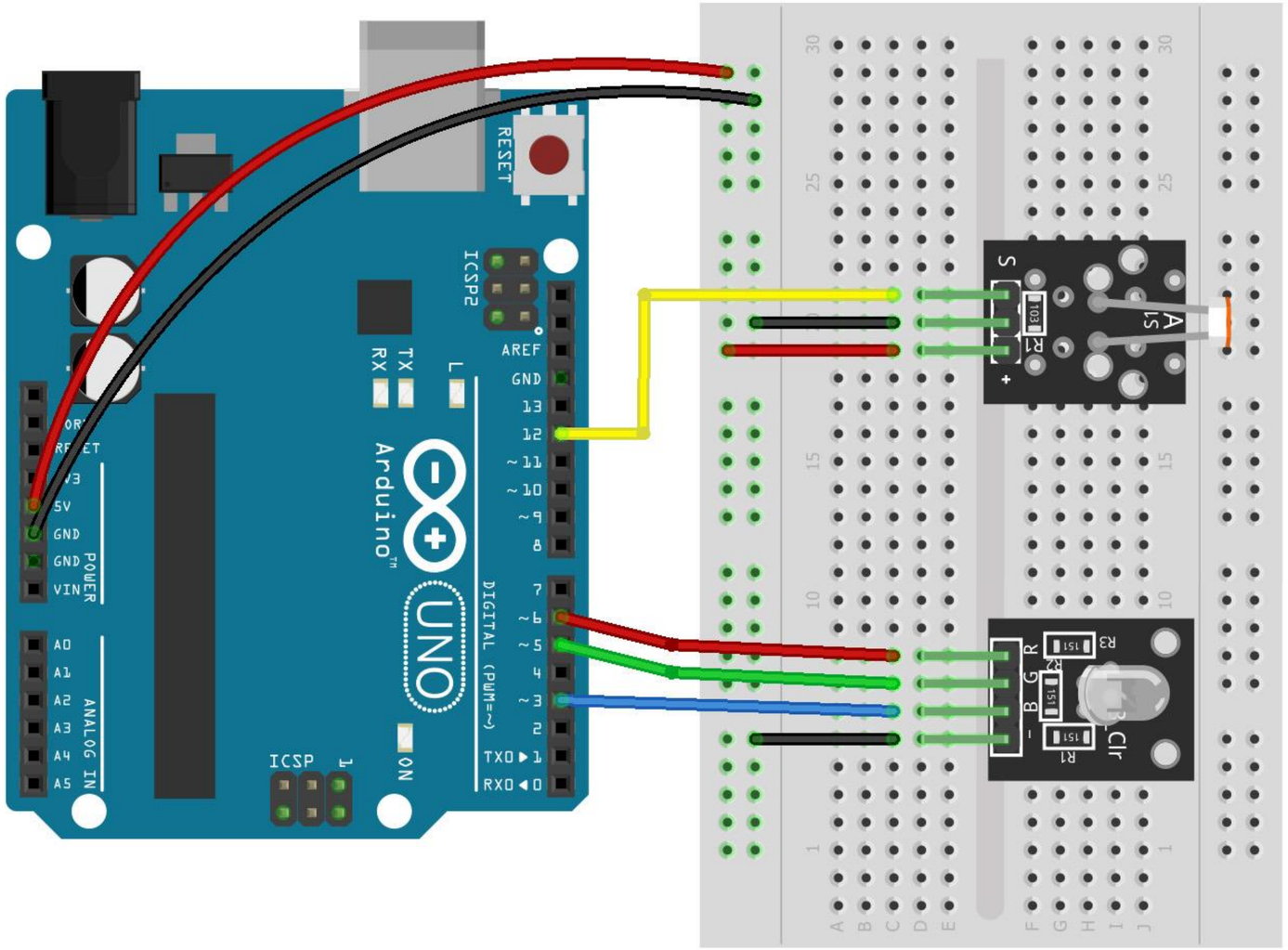


Salida digital

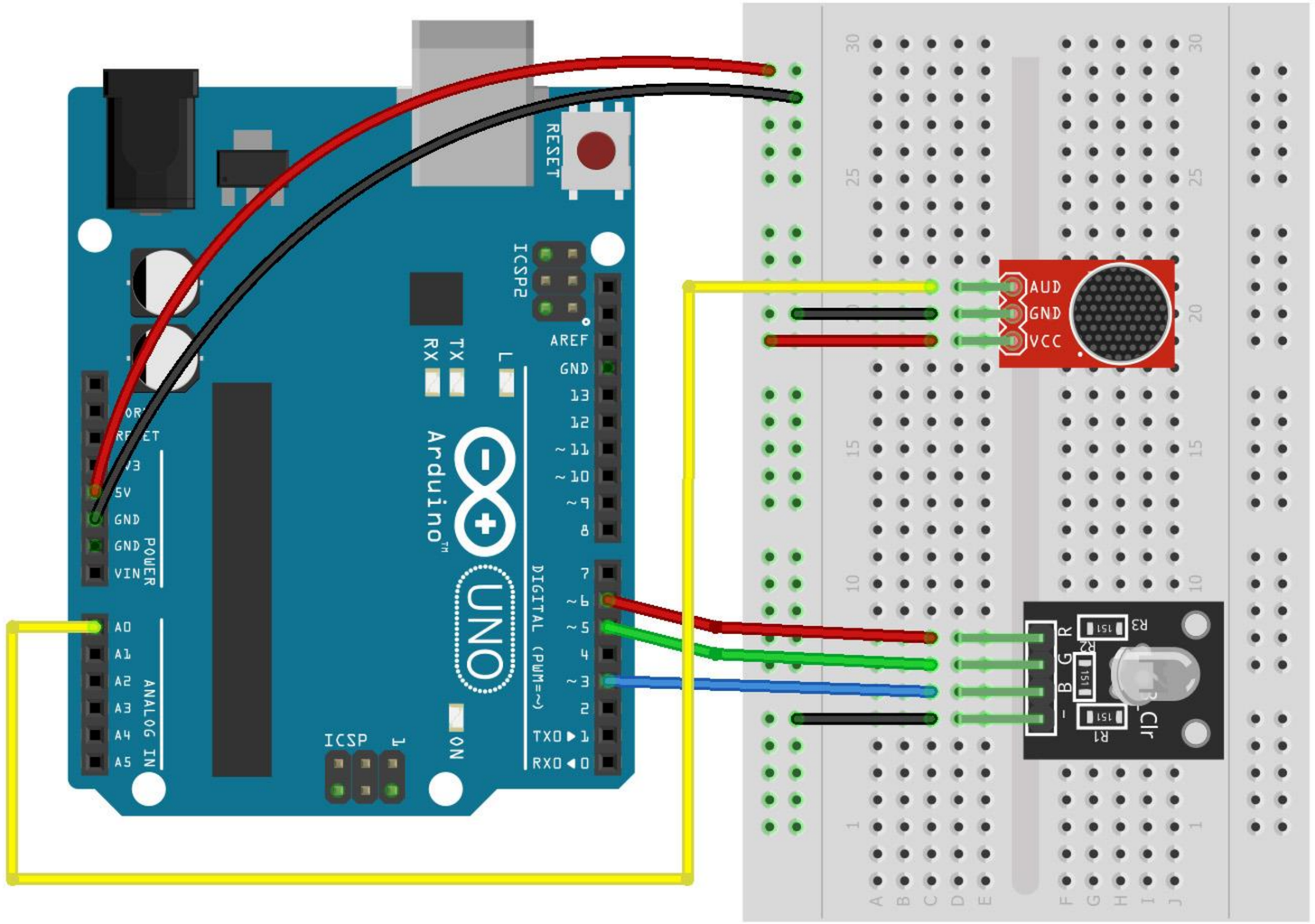




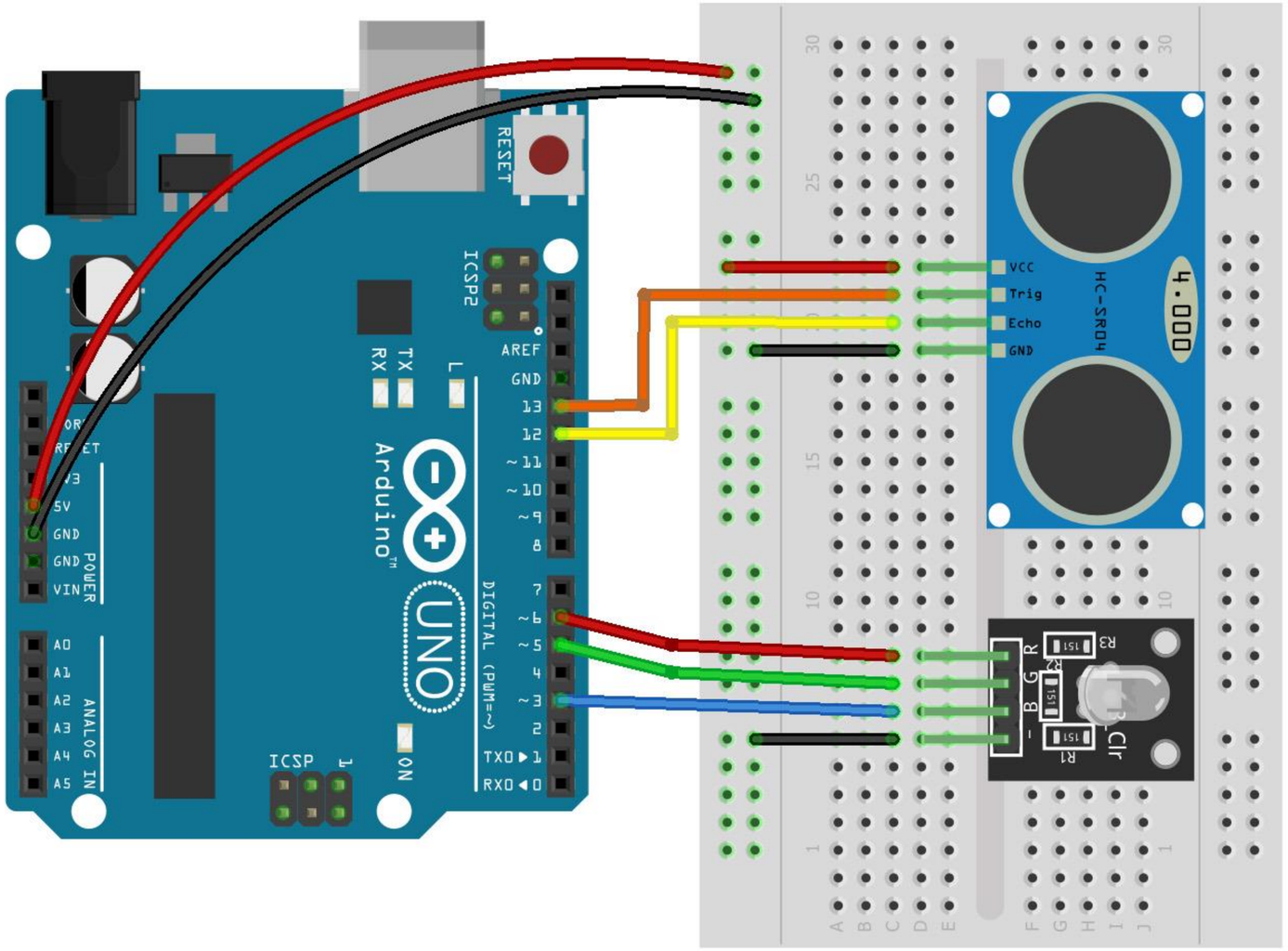
EJERCICIO 3: SENSOR DE LUZ (DIGITAL IN)



EJERCICIO 4: SENSOR DE SONIDO (ANALOG IN)



EJERCICIO 5: SENSOR DE PROXIMIDAD (PULSE IN)



DATOS DE PULSO

lee el pulso generado a partir de un pin
y lo transforma en datos analógicos

pulseIn(pinE, HIGH);