

NAME  
Jorge Tapia

PAGES  
1/2

SPEAKER/CLASS  
Carlos Pichardo

DATE - TIME  
18/9/2023

Title: Fundamentos de programación

Keyword

- Tomar decisiones
- Caminos (s)
- Flujo
- Diagrama

Topic: Estructuras algorítmicas selectivas.

if: esta es una condicionante la cual evalúa el diagrama y lo clasifica como verdadero o falso, si es verdadero se ejecuta y si no se va para el siguiente punto.

if-else: esta estructura le permite al diagrama tomar uno de dos caminos establecidos, si la afirmación es falsa entonces toma el camino de la derecha y si es verdadero el de la izquierda.

Questions

¿Cuál estructura es la más versátil?

¿Que necesita cada estructura para que se cumpla?

¿Se pueden usar varias en un mismo diagrama?

switch: esta estructura funciona con un selector que determinara el camino a seguir del diagrama.

Selectiva o cascode: esta es una combinación de las demás ya que se le denominan de esta forma a la combinación de estructuras y se usa básicamente cuando en un diagrama hay que tomar varias decisiones para seguir el flujo.

Summary:

Las estructuras selectivas nos sirven para que nuestro diagrama siga un camino específico teniendo en cuenta varias condiciones. if: if (si es verdadero se sigue, de ser falso para el sig), if-else (se sigue un camino si es verdadero y otro si es falso), switch (se utiliza para ir cumpliendo varias condiciones en distintos casos?)



Title:

Fundamentos de programación

Keyword

Topic:

Estructuras algorítmicas repetitivas

- Ciclo
- Repetición # finito

for: se usa cuando sabemos el número de veces en las que se repetirá el ciclo.

while: se usa cuando el número de ciclos depende de la cantidad de repeticiones que haya en el algoritmo, por lo tanto no sabemos el número de veces en las que se repetirá el ciclo.

do-while: esta se usa principalmente para la validación de datos de entrada ya que evalúa la condición al final del ciclo, asegurándose que el conjunto de instrucciones se repita por lo menos una vez.

Questions

¿Cuál es la forma más práctica de usar do-while?

¿Qué estructura es más usada?

¿Cómo es la forma para que se ejecuten estas estructuras?

Summary:

Las estructuras repetitivas nos sirven para cumplir un ciclo dentro de un algoritmo, ya sea que sabemos o no el # de veces en las que se repetirá el ciclo. (for) se usa cuando sabemos el # de ciclos, (while) cuando no lo sabemos y do-while decide si se repite luego de evaluar todos los valores de entrada.