|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Diagrama de flujo | Responsables | **Listado de mini cuartos** |
| 1. La interfaz ofrece al usuario mostrar un listado de los mini roroms | Main | showMenu()  executeOperation(int) |
| Preguntar y validar las entradas | Main | executeOperation(int) |
| Mostrar el listado | Controller | infoAvailableRooms():String |
| Informar al usuario el resultado | Controller | Return de infoAvailableRooms() |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Diagrama de flujo | Responsables | **Alquilar un mini cuarto** |
| 1. La interfaz ofrece al usuario alquilar un mini cuarto | Main | showMenu()  executeOperation(int) |
| Preguntar y validar las entradas | Main | rentAMiniroom() |
| Alquilar mini cuarto | Controller | rentAMiniroom(num:int,name:String,nit:String,ArrayList<server>rack):String |
| Informar al usuario el resultado | Controller | Return de rentAMiniroom() |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Diagrama de flujo | Responsables | **Cancelar el alquiler de un mini cuarto** |
| 1. La interfaz ofrece al usuario cancelar alquiler de un mini cuarto | Main | showMenu()  executeOperation(int) |
| Preguntar y validar las entradas | Main | cancelRentAMiniRoom() |
| Alquilar mini cuarto | Controller  Controller | cancelRentAMiniRoom(id:int):String  cancelRentAMiniRoom(name:String):String |
| Informar al usuario el resultado | Controller | Return de rentAMiniroom() |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Diagrama de flujo | Responsables | **Mostrar mapeo de encendido o apagado** |
| 1. La interfaz ofrece al usuario cancelar alquiler de un mini cuarto | Main | showMenu()  executeOperation(int) |
| Preguntar y validar las entradas | Main | executeOperation(int) |
| Alquilar mini cuarto | Controller | infoStatusRooms():String |
| Informar al usuario el resultado | Controller | Return message de infoStatusRooms(): |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Diagrama de flujo | Responsables | **Encender todos los mini cuartos** |
| 1. La interfaz ofrece al usuario apagar los mini cuartos según la letra ingresada | Main | showMenu()  executeOperation(int) |
| Preguntar y validar las entradas | Main | executeOperation(int) |
| apagar mini cuarto | Main  controller | turnOffMinirooms():void  turnOffL():void  turnOffZ():void  turnOffH():void  turnOffO():void  turnOffM():void  turnOffP():void |
| Informar al usuario el resultado | Controller | getCenterMap() |
|  |  |  |