

EJERCICIO 1 –LISTAS DINÁMICA

Clase A:

- Un número identificador (ID).
- Un nombre.
- Una variable estática que contabilice el número total de instancias creadas de esta clase.
- Métodos getter y setter para ambos atributos (ID y nombre).
- Un constructor parametrizado que inicialice los atributos `ID` y `nombre`.

Clase ListadeAs:

- Un puntero a un arreglo dinámico de objetos `A`.
- Métodos para agregar un objeto al arreglo. Si el arreglo se llena, debe redimensionarse.
- Métodos para eliminar un objeto del arreglo. Debe verificar que haya elementos para eliminar.
- Métodos para desplegar la información de un objeto en una posición específica y de todos los objetos almacenados.

Clase main:

Este crea objetos de la clase `A` asignando valores al serial y al nombre del objeto y usando el constructor. Luego almacena los objetos en la `ListadeObjetos` y usa sus métodos.

La clase `A` y la clase `ListadeAs` deben tener su propio Header y cpp.