

JUAN DEYBY CARLOS CHULLO

Unity Developer

@ deyby57@gmail.com

in juandeyby

juandeyby

ID 0000-0002-6086-9889

Arequipa, PE

EDUCACIÓN

Bachiller en Ingeniería de Sistemas

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa (UNSA)

📅 Abril 2013 – Diciembre 2018

📍 Arequipa, PE

Tercio superior en el orden de méritos.

EXPERIENCIA

Asistente de Investigación

Universidad Nacional de San Agustín de Arequipa (UNSA)

📅 Marzo 2017 – Diciembre 2019

📍 Arequipa, PE

- Asistencia en proponer características del Proyecto ZOODEX: Enciclopedia interactiva para la enseñanza de conocimiento básico de zoología dirigido a estudiantes de nivel inicial usando realidad aumentada. Proyecto financiado por la UNSA.
- Asistencia en el desarrollo de una aplicación en realidad aumentada con Unity y la herramienta ARCore.

Desarrollador Unity

GeolnnoVacion

📅 Marzo 2019 – Presente

📍 Arequipa, PE

- Análisis, diseño y desarrollo de una aplicación WebGL con Unity para la creación de interacciones con videos y fotos 360. Y una aplicación en realidad virtual (Cardboard) para Android con Unity para la visualización e interacción del contenido elaborado en la aplicación WebGL.

PUBLICACIONES

📄 Journal Articles

- Iquira-Becerra, D., Flores-Conislla, M., Carlos-Chullo, J. D., Sotelo-Castro, B., Payalich-Quispe, C., & Corrales-Delgado, C. (2020). A critical analysis of usability and learning methods on an augmented reality application for zoology education. *Advances in Science, Technology and Engineering Systems Journal*, 5(2), 384–392. doi:10.25046/aj050250

👥 Conference Proceedings

- Carlos-Chullo, J. D., Vilca-Quispe, M., & Castro-Gutierrez, E. (2020a). Voluminis: An augmented reality mobile system in geometry affording competence to evaluating math comprehension. In *Cross reality and data science in engineering* (pp. 288–299). doi:10.1007/978-3-030-52575-0_23
- Carlos-Chullo, J. D., Vilca-Quispe, M., & Castro-Gutierrez, E. (2020b). Voluminis: Mobile application for learning mathematics in geometry with augmented reality and gamification. In *Communications in computer and information science* (pp. 295–304). doi:10.1007/978-3-030-66919-5_30

HABILIDADES

Competente con:

Javascript

Firebase

Linux

HTML/CSS

Git

Blender

Inkscape

Cómodo o familiarizado con:

Unity (C#)

Java

IDIOMAS

English

Spanish



PROYECTOS

Voluminis2

- Aplicación Android en Realidad Aumentada con ARCore para el reforzamiento en el cálculo de volúmenes de figuras geométricas. Subido a Google Play Store.

Weather Collapse

- Videojuego de aventura 2D para escritorio (Windows). Elaborado en el Women Game Jam 2021. Subido a itch.io.