ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERIA DE SISTEMAS INTRODUCCION AL DESARROLLO EN NUEVAS PLATAFORMAS PROYECTO FINAL

Fecha entrega: 11:59pm del 20 de diciembre 2017

DESCRIPCION

Se deberá formar un equipo de tres integrantes, no se aceptará grupos individuales. El equipo deberá evaluar una problemática relacionada a un ámbito de un Smart City, luego deberán proponer una solución basada en un aplicativo móvil. El equipo deberá crear una cuenta en GitHub donde deberán crear su proyecto y en donde realizarán commits de sus avances. Cada integrante del equipo deberá subir sus cambios al GitHub, el cual se considera para la evaluación individual de la presentación final.

La aplicación móvil deberá enfocarse en resolver problemas de los siguientes ámbitos "Arequipa Smart City":

- Smart Mobility
- Smart Environment
- Smart Living (Education)
- Smart Health
- Smart Security
- Smart Governance
- Smart Economy

ENTREGABLES DEL PROYECTO

Al final del proyecto el equipo genera los siguientes documentos:

- Código del proyecto
- Instalador del aplicativo
- Diapositivas

Los tres documentos deberán estar en el GitHub del equipo. Para la evaluación solo se considera hasta la fecha indicada.

EVALUACION

Diapositivas (3 puntos)

- Outline
- Contenido: el texto o imagen ofrece información relevante al tema.
- Texto: cantidad de palabras contenidas en cada diapositiva.



- Imágenes: imágenes relacionadas con el tema, y presenta información clara.
- Conclusiones
- Referencias

Exposición * (5 puntos)

- Dominio del tema
- Habilidad de comunicación: el estudiante expresa claramente sus ideas, conceptos y usa adecuadamente los recursos audiovisuales.
- Idioma extranjero **

Aplicativo (12 puntos)

- Innovación: la aplicación móvil que implementa una solución no común.
- Funcionalidad y diseño: funciones integradas en el aplicativo y su navegabilidad.
- Arquitectura: estructura del aplicativo, uso de servicios-
- (*) Evaluación individual.
- (**) Se considera puntos adicionales si el estudiante expone en Ingles. Hasta un máximo de 3 puntos.