

**Universidad de San Carlos de Guatemala**  
**Facultad de Ingeniería**  
**Manejo E implementación de Archivos**

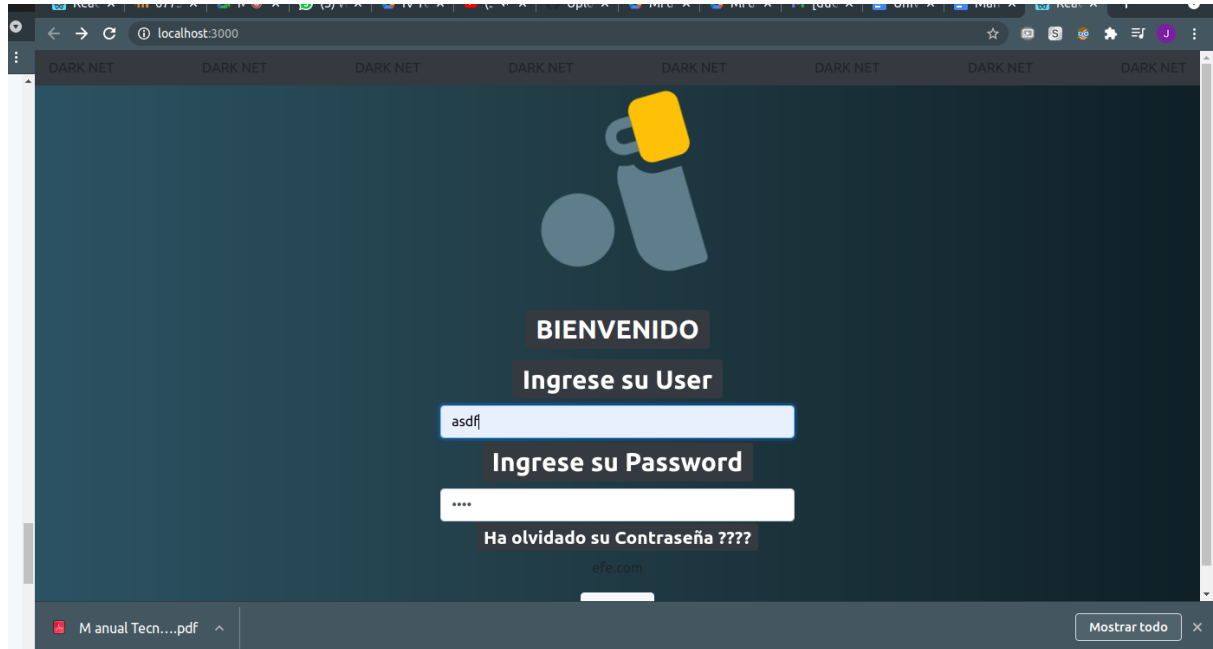


## **Manual DE USUARIO**

**Juan Diego Alvarado -201807335**

# LOGIN

Al inicio de la aplicación se podrá visualizar el login , que dependiendo el usuario que sea se deberá ingresar su información para poder interactuar en los diferentes módulos.



## Carga Masiva

En este apartado , el administrador podrá cargar archivos de tipo YAML y así poder cargar los archivos en la base de datos.



•

# DEPORTES

En este apartado , el administrador podrá crear todos los deportes que desee y verlos si lo desea.

DEPORTES



Creacion de DEPORTES

NOMBRE

ESCOJA EL COLOR

ESCOJA la ruta de la IMAGEN

Seleccionar archivo

No se eligió archivo

M anual Tecn....pdf

Mostrar todo

# Temporadas

La sección de temporadas se podran crear Todas las temporadas que se desee y asi mismo poder visualizarlas

TEMPORADAS



Creacion de Temporadas

nombre

ingrese nombre.....

Fecha Inicio

.....

Fecha Final

ingrese nombre.....

Estado

Crear

M anual Tecn.....pdf ^

Mostrar todo x

# JORNADAS

En este apartado se poden crear y administrar todas las jornadas que el administrador desee

JORNADAS

	✓
	✓
	✓

Creacion de Jornadas

NombreJornadas

ingrese nombre.....

Inicio

ingrese nombre.....

Fin

ingrese nombre.....

Estado