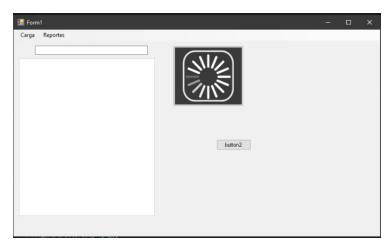
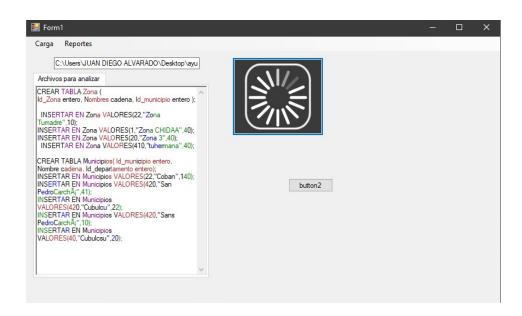
## **MANUAL USUARIO**

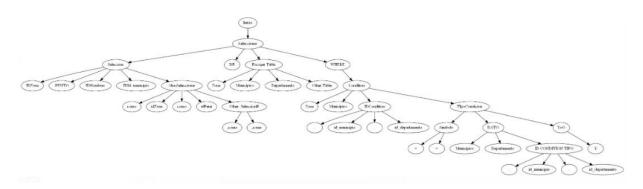
Se cuenta con una interfaz amigable para el usuario que tenga un editor de texto y partes para ejecutar el código.



Si se desea cargar un archivo, puedes hacerlo y se colocará el contenido del archivo en el cuadro de texto, y pintará las palabras según lo reconocido.



La aplicación es capaz de generar un árbol sintáctico según la entrada mostrando una derivación por la izquierda.



Si el análisis fue exitoso, puede mostrar las tablas y su contenido para la visualización de estas.

## Departamento

Id_departamento	nombre	
0	Alta Verapaz	
1	Baja Verapaz	
2	Chimaltenango	
3	Chiquimula	
4	PetÃOn	
5	El Progreso	
6	Quiché	
7	Escuintla	
8	Guatemala	
9	Huehuetenango	
10	Izabal	
11	Jalapa	
12	Jutiapa	
13	Quetzaltenango	
14	Retalhuleu	
15	Sacatepéquez	
16	San Marcos	
17	Santa Rosa	
18	SololÃi	
19	Suchitep©quez	

## Municipios

Id_municipio	Nombre	Id_departamento		
0	Coban	1		
1	San PedroCarchÃ;	1		
2	Cubulcu	2		
3	SalamÃį	2		
4	Chimaltenango	3		
5	Acatenango	3		
5 6 7	Chiquimula	4		
7	JocotÃin	4		
8	Flores	5		
9	Dolores	5		
10	Guastatoya	6		
11	MorazÃjn	6		
12	Santa Cruz del Quiché	7		
13	CanillÃi 7			
14	Escuintla	ntla 8		
15	Iztapa	8		
16	Guatemala	9		
17	Mixco	9		

El reporte de tokens muestra los tokens generados durante el análisis léxico.

## Reporte TOkens

No#	Lexema	Id token	Token	Fila	Columna
1	CREAR	15	Palabra Reservada Crear	0	5
2	TABLA	9	Palabra Reservada Tabla	0	11
3	Departamento	28	Id	0	24
4	(	4	Parentesis Abierto	0	25
5	Id_departamento	28	Id	1	15
6	entero	16	Palabra Reservada entero	1	22
7		2	coma	1	23
8	nombre	28	Id	2	6
9	cadena	19	Palabra Reservada cadena	2	13
10	)	5	Parentesis Cerrado	3	1
11	-	3	Puntoycoma	3	2
12	INSERTAR	10	Palabra Reservada Insertar	4	8
13	EN	20	Palabra Reservada EN	4	11
14	Departamento	28	Id	4	24
15	VALORES	17	Palabra Reservada Valores	4	32
16	(	4	Parentesis Abierto	4	33
17	0	29	Digitos	4	34
18		2	coma	4	35
19	Alta Verapaz	30	comillas	4	48
20	)	5	Parentesis Cerrado	4	49
21		12	ъ .	4	en