

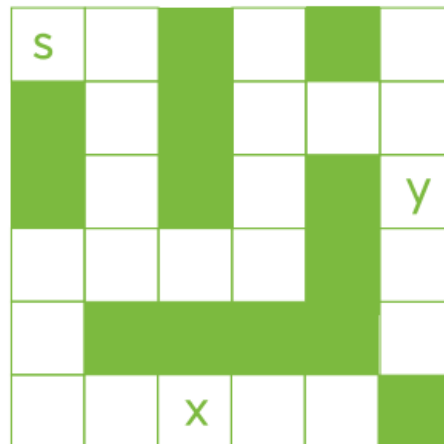
Laboratorio 04

Juan Diego Orellana Sarti
1125224

Ingenieria Quimica

El robot en su laberinto

El siguiente laberinto contiene dos tesoros marcados como X e Y. Los bloques negros muestran dónde están ubicadas las paredes y los bloques blancos indican los caminos por donde podría viajar un robot.



Las instrucciones que le podés dar al robot son las siguientes:

- ✓ Ax: avanza x bloques.
- ✓ D: girá a la derecha 90°.
- ✓ I: girá a la izquierda 90°.
- ✓ T: recogé tesoro.

¿Cuál es el algoritmo necesario para programar al robot (saliendo de la casilla S con el objetivo de recoger el tesoro?)

1. Ax1
2. D
3. Ax3
4. D
5. Ax1
6. I

7. Ax2
8. I
9. Ax2
10. T
11. D
12. D
13. Ax2
14. D
15. Ax2
16. D
17. Ax3
18. I
19. Ax2
20. D
20. Ax2
21. D
22. Ax1
23. T

Algoritmos con condicionales

- Escriba un algoritmo que solicite 3 números y determine cuál es el mayor y el menor de los 3.
1. Escribir el primer numero
 2. Leer el numero
 3. Escribir el segundo numero
 4. Leer el segundo numero
 5. Escribir el tercer numero
 6. Leer el tercer numero
 7. Si el primer numero > segundo numero > tercer numero
 8. Entonces el primer numero = numero mayor
 9. Si el segundo numero > primer numero > tercer numero
 10. Entonces el segundo numero es mayor
 11. Si ni el primer ni segundo numero son mayores entonces el tercer numero es mayor
 12. Identificar los valores
 13. Escribir el numero mayor de primero
 14. Escribir el 2do valor mayor
 15. Escribir el numero menor
- Escriba un algoritmo que solicite las longitudes de los 3 lados de un triangulo y luego determine si el triángulo es equilátero, isósceles o escaleno
1. Escriba la primera longitud del primer lado del triangulo
 2. Ingresar el segundo lado del triangulo

3. Ingresar el tercer lado del triangulo
4. Ver si la longitud de los 3 lados son iguales
5. En caso de que todos los lados sean iguales identificar que es un triangulo equilatero
6. En caso que no sean todos los lados iguales, identificar que 2 de los lados sean iguales
7. Si 2 de los lados son iguales se identifica como triangulo isosceles
8. En caso de que ningun lado sea iguales se identificara como triangulo escaleno