

## Flujo para jugar los niveles del juego

Para poder jugar los niveles del juego se debe contemplar lo siguiente:

1. El nivel en el que se encuentra el jugador.
2. Las estrellas que ha alcanzado el jugador en otros niveles.
3. La historia: el inicio, el problema y el desenlace de la historia que se va a contemplar.
4. El concepto que se pretende enseñar en el nivel.
5. Se le debe proporcionar al jugador una vez ha pasado un nivel, poder:
  - Repetirlo.
  - Pasar a otro nivel.
  - Ver el tiempo tomado para pasar el nivel.
  - Ver un resumen de los conceptos aprendidos y/o ejercitados.

### Nivel 1

En el nivel 1 los jugadores deben tener un tutorial para el aprendizaje de los movimientos. Se le dará la opción de que el jugador omita este tutorial. También, el jugador debe poder en el menú del juego poder visualizar las instrucciones de juego.