

## Desarrollo de cinemática intro.js

En esta cinemática se dará introducción al jugador. Lo que debe ocurrir es lo siguiente:

1. Hay un efecto de desvanecer y aparece el narrador o personaje de ayuda principal para el jugador el cual le contará la historia al jugador de quienes son, por qué está ahí y hasta donde alcanzará a jugar.
2. Se generan unas flechas alrededor de los diálogos indicándole al jugador que puede moverse entre diferentes diálogos.