

Taller diagramas de flujo

El siguiente taller puede presentarse en grupos máximo de 2 personas, y debe ser enviado al correo diego.quintero@udecaldas.edu.co antes del 20 de Septiembre.

1. **Suma de números:** Diseñar un diagrama de flujo que solicite al usuario dos números y luego muestre la suma de esos números.
2. **Contador de números pares e impares:** Crear un diagrama de flujo que pida al usuario ingresar una serie de números y cuente cuántos son pares y cuántos son impares, debe solicitarse 20 números, se asume que los valores ingresados por el usuario son números.
3. **Calculadora básica:** Diseña un diagrama de flujo que permita al usuario realizar operaciones matemáticas básicas como suma, resta, multiplicación y división con dos números ingresados, se asume que los valores ingresados son números válidos, tanto para la multiplicación como para la división se debe hacer haciendo uso del ciclo **PARA/FOR**
4. **Mayor de una serie:** Crea un diagrama de flujo que pida al usuario ingresar una serie de números, se debe ir mostrando en pantalla el número ingresado, y al final mostrar el número más grande (mayor) que se haya ingresado, se termina la petición de números cuando el usuario ingrese un cero (0), para este ejercicio se debe hacer uso del ciclo **MIENTRAS/WHILE**
5. **Adivina el número:** Crea un juego en el que el usuario debe adivinar un número secreto. El diagrama de flujo debe dar pistas al usuario si el número es mayor o menor que el número secreto, el juego terminará cuando el usuario ingrese -1, se debe hacer uso del ciclo **MIENTRAS/WHILE**
6. **Factorial de un número:** Diseña un diagrama de flujo que calcule el factorial de un número ingresado por el usuario, haciendo uso del ciclo **PARA/FOR** a continuación se muestra una imagen de como se calcula el factorial de un número.

$$1! = 1$$

$$2! = 2(1) = 2$$

$$3! = 3(2)(1) = 6$$

$$4! = 4(3)(2)(1) = 24$$

$$5! = 5(4)(3)(2)(1) = 120$$