

TARJETAS GRAFICAS EN LA ACTUALIDAD

JUAN DIEGO VELASQUEZ PEREZ
6000998

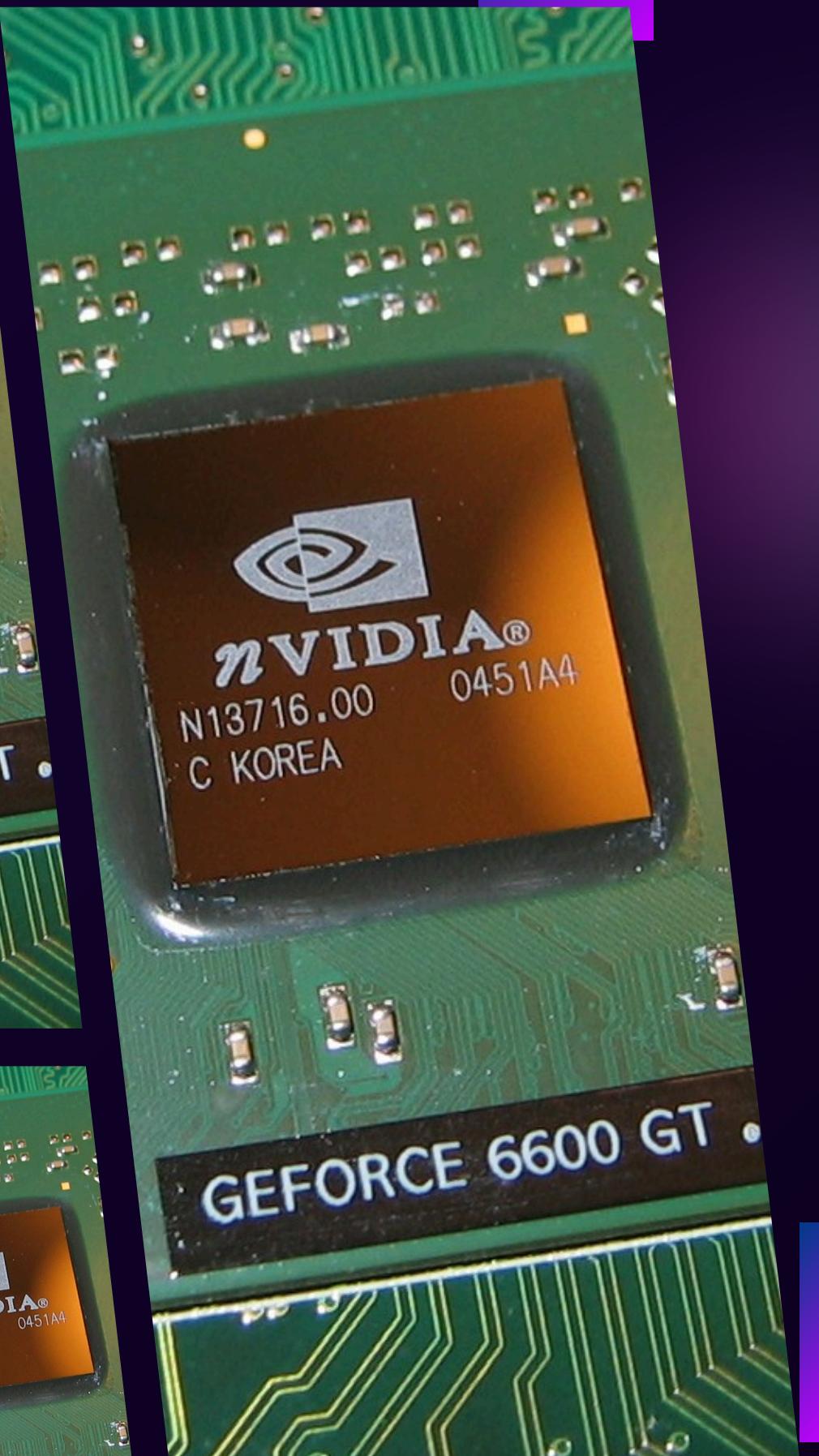
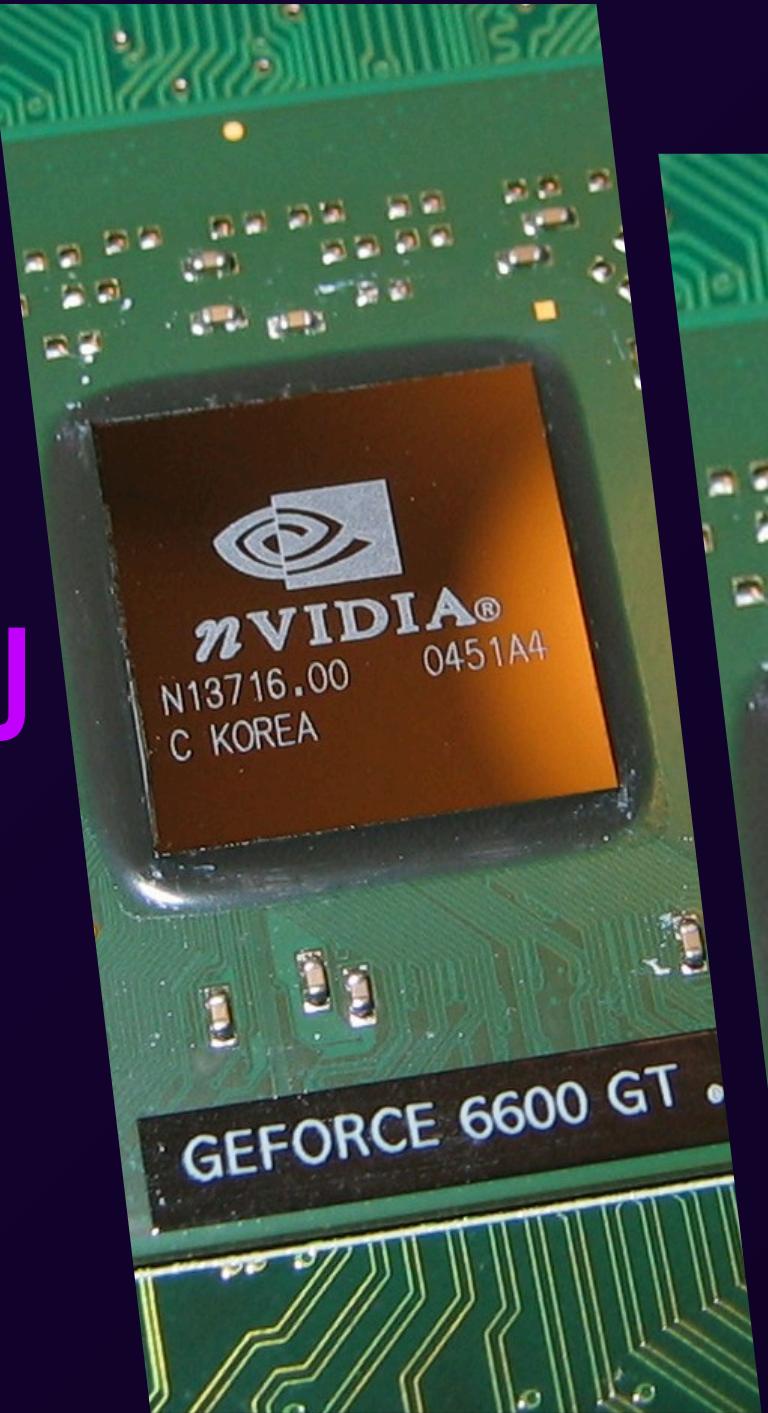


#GPU

La unidad de procesamiento de gráficos (GPU) del dispositivo ayuda a controlar el trabajo relacionado con gráficos, efectos y videos.

ASPECTO FISICO DEL MONTAJE DE UNA GPU EN TARJETA GRAFICA

La unidad de procesamiento de gráficos (GPU) del dispositivo ayuda a controlar el trabajo relacionado con gráficos, efectos y videos.



COMPONENTES MAS IMPORTANTES DE UNA TARJETA GRAFICA

01

GPU

La GPU (Unidad de Procesamiento Gráfico) es un componente electrónico diseñado para acelerar la creación de imágenes en una pantalla, permitiendo una representación gráfica más rápida y fluida.

02

VRAM

La memoria gráfica de acceso aleatorio (VRAM) son chips de memoria que almacenan y transportan información entre sí, no son determinantes en el rendimiento máximo de la tarjeta gráfica, pero unas especificaciones reducidas pueden limitar la potencia de la GPU.

03

RAMDAC

El convertidor digital-analógico de memoria de acceso aleatorio (RAMDAC) es un conversor de señal digital a señal analógica de memoria RAM. Se encarga de transformar las señales digitales producidas en el ordenador en una señal analógica que sea interpretable por el monitor.

04

Dispositivos refrigerantes

Debido a las cargas de trabajo a las que son sometidas, las tarjetas gráficas alcanzan temperaturas muy altas. Si no es tenido en cuenta, el calor generado puede hacer fallar, bloquear o incluso averiar el dispositivo. Para evitarlo, se incorporan dispositivos refrigerantes que eliminan el calor excesivo de la tarjeta.

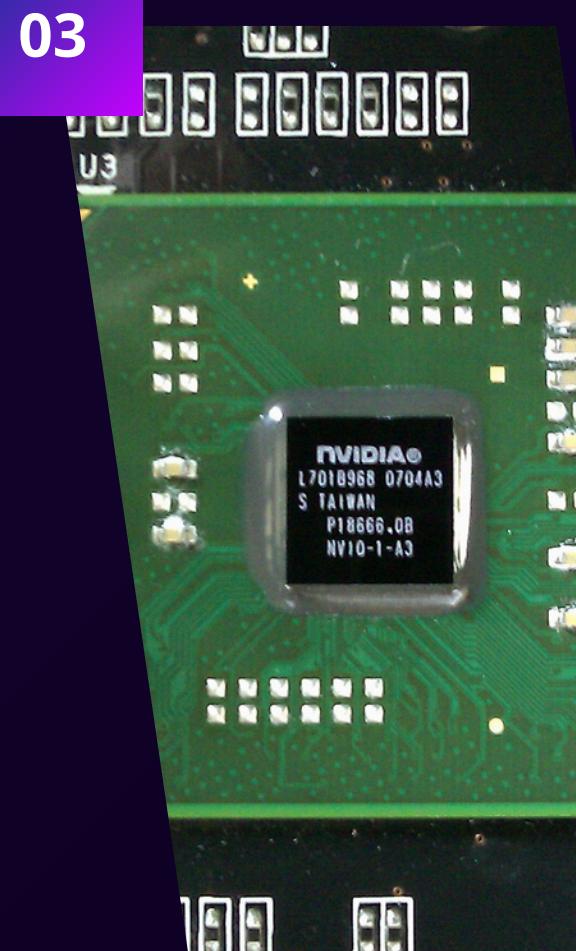
01



02



03



04



ASUS TUF RTX 4090 OC 24GB



Modelo

ASUS TUF Gaming GeForce RTX 4090 OC Edition 24GB GDDR6X Motor de Gráficos

NVIDIA® GeForce RTX™ 4090 Rendimiento de IA

1345 Estándar de Bus

Fecha de venta :

20 de septiembre de 2022 en el evento GPU Technology Conference

16384

Velocidad de Memoria

21 Gbps

Interfaz de Memoria

384-bit Resolución

Resolución máxima digital: 7680 x 4320
Interfaz

HDMI 2.1a nativo x 2

DisplayPort 1.4a nativo x 3

Soporte HDCP: Sí (2.3)

Máximo de Pantallas Soportadas

• LOS PRINCIPALES ASPECTOS POR LOS CUALES LOS USUARIOS BUSCAN TARJETAS GRAFICAS

1. Rendimiento :

- * Velocidad de procesamiento (GHz)
- * Número de núcleos (CUDA, Stream, etc.)
- * Memoria de vídeo (GB)



2. Memoria y Ancho de Banda :

- * Tipo de memoria (GDDR6, HBM2, etc.)
- * Capacidad de memoria (GB)
- * Ancho de banda de memoria (GB/s)

3. Soporte para Tecnologías :

- * DirectX (versión)
- * Vulkan (versión)
- * OpenGL (versión)
- Trazado (compatibilidad) ** Trazado de rayos (compatibilidad)
- artificial * Inteligencia artificial (compatibilidad)

4. Consumo de Energía y Conectividad :

- * Consumo de energía (vatos)
- * Conectividad (HDMI, DisplayPort, USB, etc.)
- * Compatible con tecnologías de energía eficiente (como NVIDIA DLSS)

GeForce RTX 4090. (s/f). NVIDIA.
Recuperado el 2 de agosto de 2024, de
<https://www.nvidia.com/es-la/geforce/graphics-cards/40-series/rtx-4090/>