TARFA#4

Nombre: Juan David Jiménez Romero

Clase main:

```
package lab2;
import java.util.Scanner;
public class Main {
      public static void main(String[] args){
             // TODO Auto-generated method stub
             Restaurante restaurante = new Restaurante();
             plato plato = new plato();
             String a;
             double b;
             int opc,c;
             Scanner <u>scan</u> = new Scanner(System.in);
             //Menu <u>de opciones que aparece en pantalla al iniciar</u> el
programa
             System.out.println("===Menu de opciones===");
             System.out.println("1. Agregar Pedido a la Cocina");
             System.out.println("2. Servir Pedido en el Comedor");
             System.out.println("3. Mostrar Pedidos en el Comedor");
             System.out.println("4. Eliminar Pedido de la Cocina");
             System.out.println("5.Salir");
             opc = scan.nextInt();
             while(opc!=5) {
                   switch(opc) {
                   //caso 1 donde se agrega el pedido a la cocina
                            case 1:
                                 System.out.println("Ingrese los datos del que
pidio el producto");
                                 System.out.println("Numero del pedido: ");
                                 c = scan.nextInt();
                                 System.out.println("Ingrese el nombre del
cliente: ");
                                 a = scan.next();
                                 Pedido pedido = new Pedido(c, a);
                                 System.out.println("Ingrese los datos del
producto");
                                 System.out.println("Menu Actual: ");
                                 System.out.println("--Encebollado-$2,00");
                                 System.out.println("---Chaulafan--$2,50");
                                 System.out.println("Ingrese el nobre del
producto: ");
                                 a = scan.next();
                                 System.out.println("Ingrese el valor del
platillo: ");
                                 b = scan.nextDouble();
                                 System.out.println("Ingrese la cantidad que
desea del platillo: ");
                                 c = scan.nextInt();
```

```
pedido.agregarProducto(new Producto(a, b,
c));
                                    for(int i= 0; i< c;i++) {</pre>
                                       if (a.equals("Encebollado")) {
                                           try {
                                                   // <u>Intenta detener</u> el programa
actual <u>durante</u> 3 <u>segundos</u> (3000 <u>milisegundos</u>)
                                                   Thread.sleep(3000);
                                                   System.out.println("Ingresar");
                                                    } catch (InterruptedException
e) {
                                                   // Maneja la excepción si
ocurre algún problema durante la pausa del hilo
                                                    e.printStackTrace();
                                        }else if(a.equals("Chaulafan")) {
                                           try {
                                                   // Intenta detener el programa
actual <u>durante</u> 3 <u>segundos</u> (3000 <u>milisegundos</u>)
                                                   Thread.sleep(3000);
                                                    } catch (InterruptedException
e) {
                                                   // Maneja la excepción si
ocurre algún problema durante la pausa del hilo
                                                   e.printStackTrace();
                                       }
                                  }
                                    restaurante.agregarPedido(pedido);
                                    break;
                                    //case 2 <u>donde</u> <u>se</u> <u>enrega</u> el <u>plato</u> <u>al</u> <u>comedor</u>
                                    case 2:
                                           restaurante.entregarPedidoPreparado();
                                           restaurante.prepararPedidoActual();
                                           System.out.println("Se entregaron los
productos exitosamente");
                                    break;
                                    //caso 3 donde se muestra la lista de los
pedidos
                                    case 3:
                                           System.out.println("Esta es la lista
de los Pedidos: ");
                                           restaurante.mostrarPedidos();
                                    break:
                                    case 4:
                                           //<u>caso donde se elimina un pe</u>dido
<u>especifico</u> <u>de</u> <u>los</u> <u>pedidos</u>
                                           plato.eliminarPedidoCocina();
                                           System.out.println("Se elimino el
pedido correctamente");
                                    break;
                                    default:
                                           //aqui es donde se muestra un mensaje
en caso de no elejir una opcion valida
                                           System.out.println("Opcion no
valida");
                                    break;
                     }
```

```
//aqui se vuelve a mostrar el menu de opciones en cuando
se acabe de realizar una funcion

System.out.println("===Menu de opciones===");
System.out.println("1. Agregar Pedido a la Cocina");
System.out.println("2. Servir Pedido en el Comedor");
System.out.println("3. Mostrar Pedidos en el Comedor");
System.out.println("4. Eliminar Pedido de la Cocina");
System.out.println("5.Salir");
opc = scan.nextInt();
}
//mensaje que sale al pulsar 5 (opcion para salir)
System.out.println("Gracias por ingresar");
}
}
```

Clase Producto:

```
package lab2;
import java.util.Queue;
public class Producto {
    //atributos de la clase producto
    String nombre;
    double precio;
    int cantidad;
    //Constructor que inicializa los valores de nombre, precio, cantidad
    public Producto(String nombre, double precio, int cantidad) {
        this.nombre = nombre;
        this.precio = precio;
        this.cantidad = cantidad;
    }
}
```

Clase pedido:

```
public void agregarProducto(Producto producto) {
    productos.add(producto);
}
public void Tiempoespera(String a, int c){
}
}
```

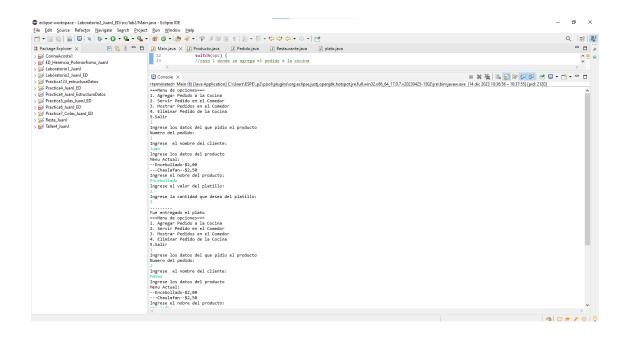
Clase Restaurante:

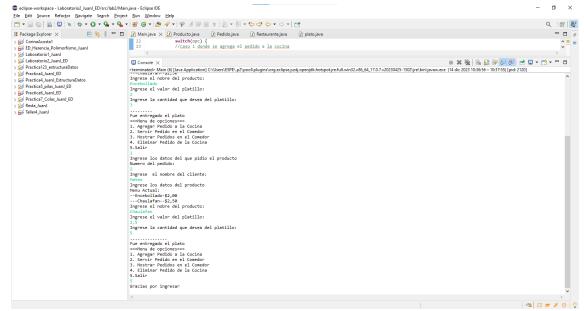
```
package lab2;
import java.util.Queue;
import java.util.Stack;
import java.util.LinkedList;
import java.util.Scanner;
public class Restaurante {
      //creacion de la lista pedidosPendientes y la cola pedidosPreparados
      Scanner scan = new Scanner(System.in);
      int a;
      Stack<Pedido> pedidosPendientes = new Stack<>();
    Queue<Pedido> pedidosPreparados = new LinkedList<>();
    //metodo agregarPedido que como dice su nombre agrega el pedido a la
lista
    public void agregarPedido(Pedido pedido) {
        pedidosPendientes.push(pedido);
    }
    //metodo prepararPedidoActual donde el valor que esta en
pedidosPendientes se guarda en un pedido y lo elimina de la lista
pedidoPendientes
    //y se añade a la cola pedidosPreparados el pedido que se elimino de
pedidosPendientes
    public void prepararPedidoActual() {
        Pedido pedido = pedidosPendientes.pop();
        pedidosPreparados.add(pedido);
    }
    //Metodo que borra de la cola el primer pedidoPreparado
    public void entregarPedidoPreparado() {
        pedidosPreparados.poll();
    }
    //metodo que muestra los pedidos
    public void mostrarPedidos() {
             for(int i=0;i<pedidosPreparados.size();i++)</pre>
                   pedidosPreparados.poll();
}
}
```

Clase plato:

```
package lab2;
public class plato {
      //se declaran los atributos de la clase plato
      String nombre;
      String tipo;
      double precio;
      Pedido pedido= new Pedido(0, null);
      //metodo que elimina un pedido de la cocina
      public void eliminarPedidoCocina() {
             pedido.productos.poll();
      }
      //metodo que muestra los platos que ya se estan hechos
      public void mostrarPlatos() {
             while(!(pedido.productos.peek()==null)) {
                   pedido.productos.poll();
             }
      }
```

Ejecucion:





En la actividad actual se realizó que cuando el plato este en realización se demore cierto tiempo dependiendo el plato que sea el cual podíamos usar el método ThreadSleep para hacer que esto ocurra, por ende hice que el programa al momento de entrar a la cocina este se tarde cierto tiempo para dependiendo el nombre del plato para que este se tarde cierto tiempo por lo cual si se ingresa un plato del menú especificado y además hice que dependiendo la cantidad de platos que haya pedido este se tarde más tiempo respectivamente al tiempo que se tarde en hacer 1 * la cantidad de platos que desea.