Laboratorio 1

Nombre: Juan David Jiménez Romero

Codigo Main:

```
package arbolgenealogico lab1 u2 juanj;
public class ArbolGenealogico_Lab1_U2_JuanJ {
  public static void main(String[] args) {
    //se ingresaban los datos al nodo principal
    Node root = new Node("a","Alfonso Romero","16/08/1947","Masculino","Vivo");
    //se agregan las ramas
    root.left = new Node("b", "Flor Romero", "02/05/1967", "Femenino", "Vivo");
    root.right = new Node("c","Paty Romero","20/02/1968","Femenino","Vivo");
    root.left = new Node("d","Flor Romero","02/05/1967","Femenino","Vivo");
    root.left = new Node("e", "Diana Romero", "13/07/1967", "Femenino", "Vivo");
    root.left.left = new Node("d","d","","");
    root.left.right = new Node("e","e","","");
    root.right.right = new Node("f","f","","");
    root.left.left = new Node("g","g","","");
    root.left.right.left = new Node("h","h","","");
    //llamada a las los metodos para el recorrido del arbol binario in Orden
    System.out.println("IN-ORDER TRAVERSAL: ");
    BinaryTreeTraversals.inOrdenTraversal(root);
    System.out.println();
    //llamada al metodo para el reccorido del arbol binario pre Orden
```

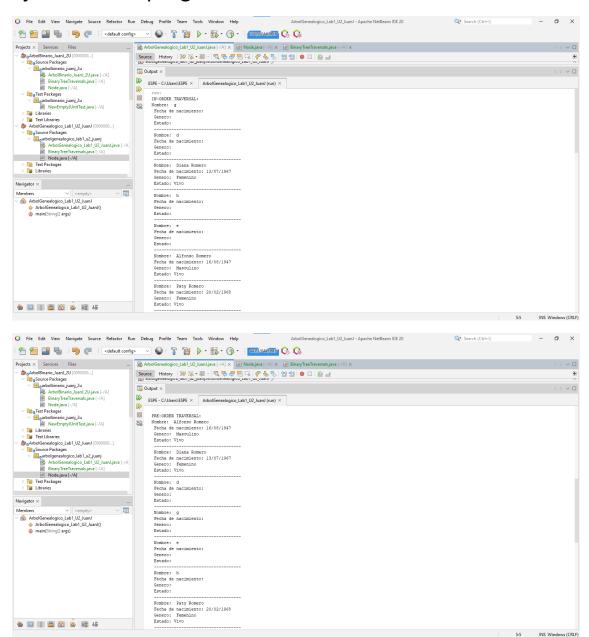
```
System.out.println("PRE-ORDER TRAVERSAL: ");
    BinaryTreeTraversals.preOrdenTraversal(root);
    System.out.println();
    //llamada al metodo para el recorrido del arbol binario post orden
    System.out.println("POST-ORDER TRAVERSAL: ");
    BinaryTreeTraversals.postOrdenTraversal(root);
    System.out.println();
  }
}
Codigo Node:
package arbolgenealogico_lab1_u2_juanj;
public class Node {//declaracion de la clase Node
  //declaracion de las variables
  public String value;
  public Node left;
  public Node right;
  //constructor de la clase Node
  public Node (String value, String nombre, String fechaNacimiento, String genero,
String estado){//formato del contructor
    this.value = (value = String.format("""
          Nombre: %s
           Fecha de nacimiento: %s
           Genero: %s
           Estado: %s
           """, nombre, fechaNacimiento,genero,estado));//se le crea un diseño al
String value para mostrar los datos de una forma deseada
  }
}
```

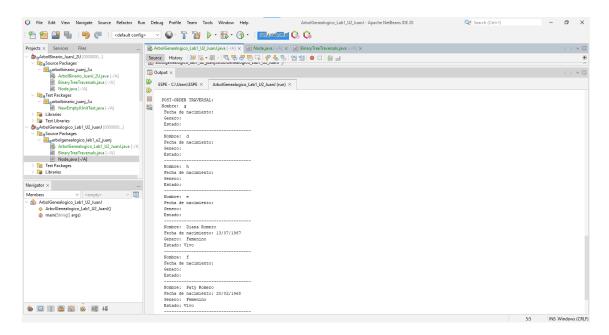
Codigo BinaryTreeTraversals:

```
package arbolgenealogico lab1 u2 juanj;
//clase Binary Tree Traversals donde estan los metodos para el recorrido del arbol
binario
public class BinaryTreeTraversals {
  //metodo para realizar el recorrido inOrden del arbol donde se pide un nodo para
recorrerlo
  public static void inOrdenTraversal(Node node){
    if(node !=null){//validacion del metodo para no realizarlo en caso de estar vacio
      inOrdenTraversal(node.left);//la forma de recorrido dice que empieza desde la
izquierda
      System.out.print(node.value+" ");//imprime el valor da value y le da un
espaciado
      inOrdenTraversal(node.right);//toma el valor de la derecha
 }}
  //metodo para realizar el recorrido preOrden del arbol
  public static void preOrdenTraversal(Node node){
    if(node !=null){//validacion del metodo para no realizarlo en caso de estar vacio
     System.out.print(node.value+" ");//imprime el valor da value y le da un
espaciado
      preOrdenTraversal(node.left);//toma el valor de la izquierda
      preOrdenTraversal(node.right);//toma el valor de la derecha
  }}
  //metodo para realizar el recorrido postOrden del arbol
  public static void postOrdenTraversal (Node node){
    if(node !=null){//validacion del metodo para no realizarlo en caso de estar vacio
      postOrdenTraversal(node.left);//la forma de recorrido dice que empieza desde
la izquierda
      postOrdenTraversal(node.right);//toma el valor de la derecha
      System.out.print(node.value+" ");//imprime el valor da value y le da un
espaciado
```

```
}}
```

Ejecución del programa:





El programa ingresaba de manera estática los datos de los familiares y tenía para realizar el recorrido, pero al momento de recorrerlo este no mostraba correctamente los datos, y faltaba implementarle para que muestre el árbol y un menú de opciones para realizar cada función por separado y no tener mucho texto en la consola.