

ACTIVIDAD ESTRUCTURA DE DATOS

# ~~ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO Y ESTRUCTURA DE DATOS~~

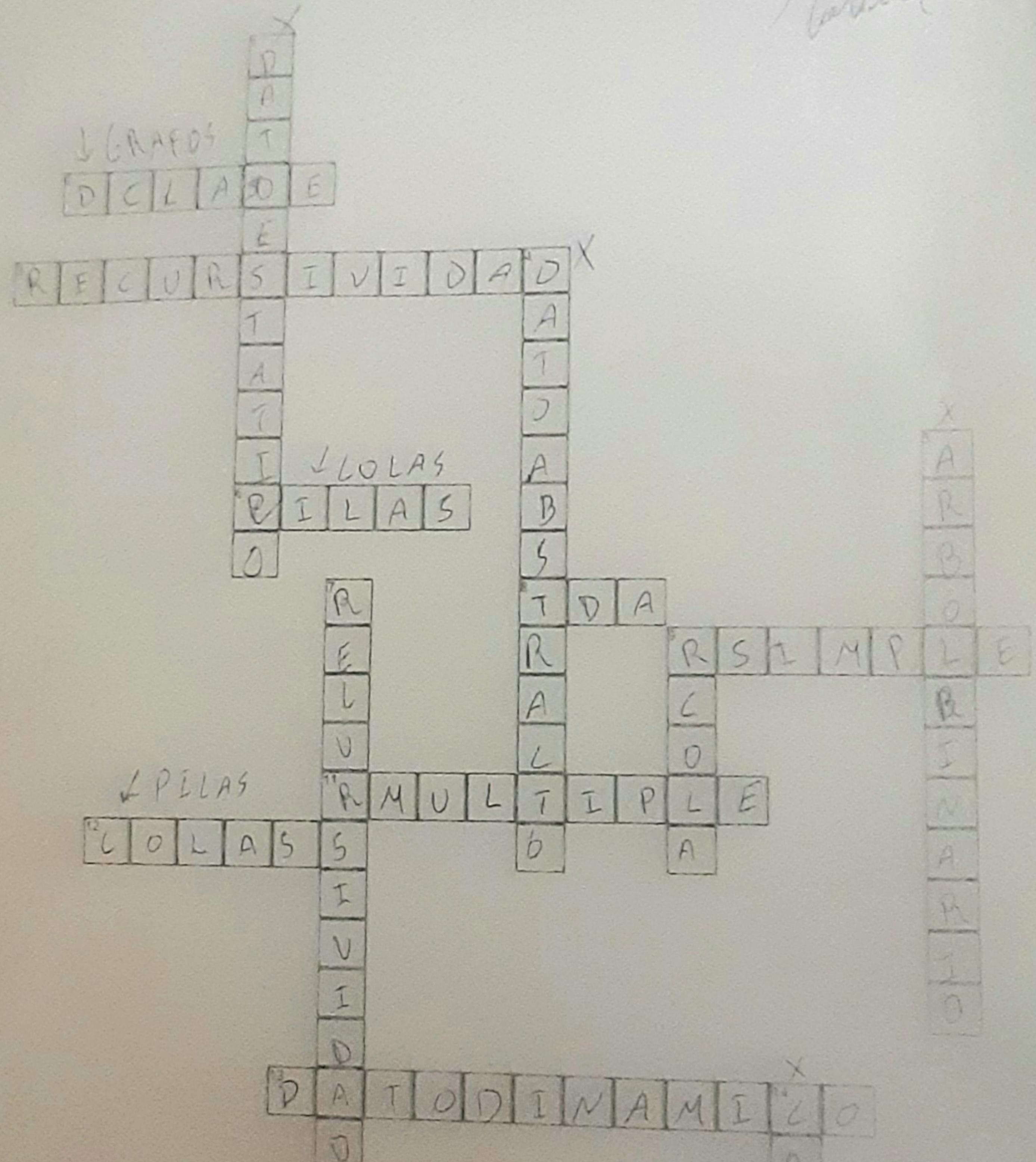
O U E S T R U C T U R A  
B R B J U M Y A D S A  
Q K O O D E R D F L G O  
H A O E A - E F E H O  
K E O U N T A O O H O  
E Z I O Q A M S V H O  
W A E F A C U I M F C  
V A O H E E D N E C M  
B R A O J Z O D A M O  
G P I L A A A T M O  
A I W E B N L I S T A

00:05

Juan Simón

## ESTRUCTURA DE DATOS

Máximo



Juan Jiménez

# Taller # 2

Integrantes:

Molina Miguel  
Jiménez Juan.

¿Qué algoritmo crearias?

Para restar 2 números sin hacer una resta.

Pues en este punto si necesitas tiempo para pensar tomate los, el reto es que aprendas a pensar o que te vuelvas loco pensando hay que desarrollar la lógica del pensar.

Se crea un bucle empezando con el número que quieras restar "i" hasta el numero del que quieras restar "s" y acumulando de uno a uno en una iteración. y al terminar el bucle ese sera el resultado de la resta.

Lenguaje natural

- 1- Inicio del programa
- 2- Se definen num1, num2, i, acum como entero.
- 3- le damos el valor de 5 a num1
- 4- le damos el valor de 1 a num2
- 5- Se crea un bucle donde  $i = num2$  donde i es menor que num1 y i++
- 6- Dentro de bucle  $acum = acum + 1$
- 7- Fin del bucle
- 8- En pantalla se muestra "Resultado" y el valor de acum.
- 9- Fin del programa.

Prueba de escritorio

num1	num2	acum	i	Pantalla
5	1	0	1	Resultado: 4
			2	
			3	
			4	
			5	

16/11/21  
JM