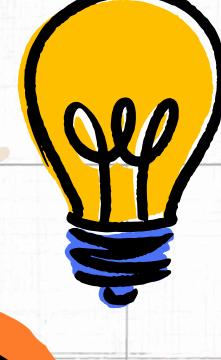


INTERFACES Y MULTIMEDIA

DISEÑO DE APLICACIONES

Combina alguno de los campos psicología, diseño gráfico y tecnología, con el objetivo de crear interfaces funcionales y atractivas para usuarios específicos.



PERFILES DE USUARIO

Existen 3 perfiles de usuario principales: niños, adultos y seniors. A parte de estos 3 se tiene: Personas con discapacidades, Avanzados o técnicos, Novatos o principiantes, Temporales, Necesidades específicas



DISEÑO DE EXPERIENCIAS

UX es la experiencia de una persona al interactuar con tu página web u aplicación.



ENFOQUE DIRECTO

El objetivo es hacer que las interacciones entre el usuario y el sistema sean rápidas, fáciles y personalizadas.



ENFOQUE INDIRECTO

Se refiere a la creación de estrategias, sistemas o productos que impactan la experiencia del usuario de manera no inmediata o secundaria, a menudo sin interacción directa con el usuario final.



SE UTILIZA EN

- E-Commerce
- Travel Apps
- Social Media
- Streaming Services