

# Taller 1

Juan Jiménez

Estructura de datos

Herencia y polimorfismo

↓ Sobreescribir

Passar los atributos a las clases hija

- Hereda datos, atributos de una clase principal a otras.
- Relación entre clases para obtener datos entre si
- reutilizar código
- la herencia se encarga de la reutilización de código donde una clase puede heredar los métodos y atributos a sus clases hijas.

↓ Sobreescribir

- llamar los métodos para la reutilización de código
- Permite utilizar métodos de una clase padre y poder sobreescribir dependiendo el uso

---

Selección F.	// Clase padre
+ int Victorias	
+ int Derrotas	
+ Double Ganancias	
+ String rol	
+ Métodos Varios	

---

Entrenador	Futbolista	Maratista
+ Double Pago	+ Double Pago	+ Double Pago
+ Int Part. dirig	+ Int Goles	
	+ Double Tipo Jugador	

---

// Clase hija de Futbolista

Uniforme
+ String Tipo
+ String Color
+ String material
+ String dueño

Norma

Tomamos el bagazo de caña y lo transformamos en esta hoja de papel.

Papel reciclado

### Hostar datos