**Documento del Sistema: Valo\_Trader.**

**1. Información detallada del sistema.**

**Descripción general:**  
Valo\_Trader es una plataforma de transacciones de armas en Valorant, permitiendo transferencias, reembolsos, devoluciones y compras de armas, asegurando una estructura ágil y transparente.

**Tabla de Requerimientos Funcionales:**

| **ID** | **Requerimiento Funcional** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| RF-01 | Registro de Usuarios | Permite a los jugadores registrarse, iniciar sesión y gestionar su perfil en el sistema. |
| RF-02 | Inventario de Jugadores | Visualización del inventario actual del jugador con la opción de agregar o eliminar armas según las transacciones realizadas. |
| RF-03 | Transferencia de Armas | Permite a los jugadores transferir armas a otros usuarios, especificando cantidad, destino, y arma seleccionada. |
| RF-04 | Reembolso de Armas | Opción para que los jugadores soliciten reembolsos dentro del período definido, eliminando el arma del inventario y devolviendo el valor correspondiente. |
| RF-05 | Devolución de Armas | Permite la devolución de armas sin reembolso completo, manteniendo un registro de devolución y ajustando el inventario y el saldo del jugador. |
| RF-06 | Sistema de Referidos | Los jugadores pueden invitar a nuevos usuarios mediante referidos y recibir beneficios de acuerdo con el uso del sistema del referido. |
| RF-07 | Gestión de Transacciones | Mantiene un registro de todas las transacciones realizadas, con detalles como fecha, tipo de transacción y cantidad. |
| RF-08 | Reportes y Estadísticas | Generación de reportes sobre las transacciones y el rendimiento, incluyendo estadísticas de transferencias, reembolsos y devoluciones. |

**2. Reglas de negocio.**

**Reglas para la Generación de Ganancias:**

* Cobro de una tarifa del 5% sobre cada transferencia de armas, destinada a generar ingresos para el sistema.
* Las compras de armas dentro de la plataforma tienen un sobreprecio del 3%, generando un ingreso adicional.

**Mecanismos de Referidos:**

* Los jugadores invitan nuevos usuarios mediante un enlace de referido único, ganando puntos cuando el referido realiza su primera compra.
* Los puntos acumulados pueden canjearse para obtener descuentos en tarifas de transacción.

**Niveles de Usuario:**

* **Nivel 1 (Iniciado):** Nuevo usuario, con un límite de transacciones mensuales y sin descuentos en tarifas.
* **Nivel 2 (Avanzado):** Tras realizar más de 5 transferencias mensuales, el jugador recibe un descuento del 2%.
* **Nivel 3 (Experto):** Los jugadores con más de 20 transferencias registradas tienen una tarifa reducida del 3%.

**3. Wireframes y Explicación de Interfaces.**

Para los wireframes en el documento Word, incluir representaciones básicas de las interfaces principales. Aquí hay ejemplos de interfaces clave:

* **Pantalla de Inicio de Sesión y Registro:** Muestra opciones de registro y acceso para jugadores.
  + **Explicación:** Los usuarios ingresan credenciales o crean un perfil nuevo para acceder al sistema.
* **Panel de Inventario:** Lista de armas con opciones para transferir, solicitar reembolsos o realizar devoluciones.
  + **Explicación:** El usuario gestiona su inventario, visualiza las armas disponibles y selecciona opciones de transacción.
* **Pantalla de Transferencias:** Selección de jugador destino, cantidad y tipo de arma a transferir.
  + **Explicación:** El jugador elige el arma a transferir, el destino, y la cantidad.
* **Panel de Referidos y Niveles:** Información sobre el sistema de referidos y el nivel actual del jugador.
  + **Explicación:** Los jugadores visualizan su nivel y detalles de referidos, con información sobre cómo obtener más beneficios.