

SOC

Servei d'Ocupació
de Catalunya



Generalitat
de Catalunya



Unió Europea
Fons social europeu
L'FSE inverteix en el teu futur



MÓDULO 1. MF0951_2 INTEGRAR COMPONENTES SOFTWARE EN PÁGINAS WEB

UNIDAD FORMATIVA 1. UF1305 INTEGRAR COMPONENTES SOFTWARE EN PÁGINAS WEB.



Formació



Formació
online



Gestió de
Bonificacions



Desenvolupament
de Persones



Selecció



Tecnologies de
la Informació



Millora
Contínua



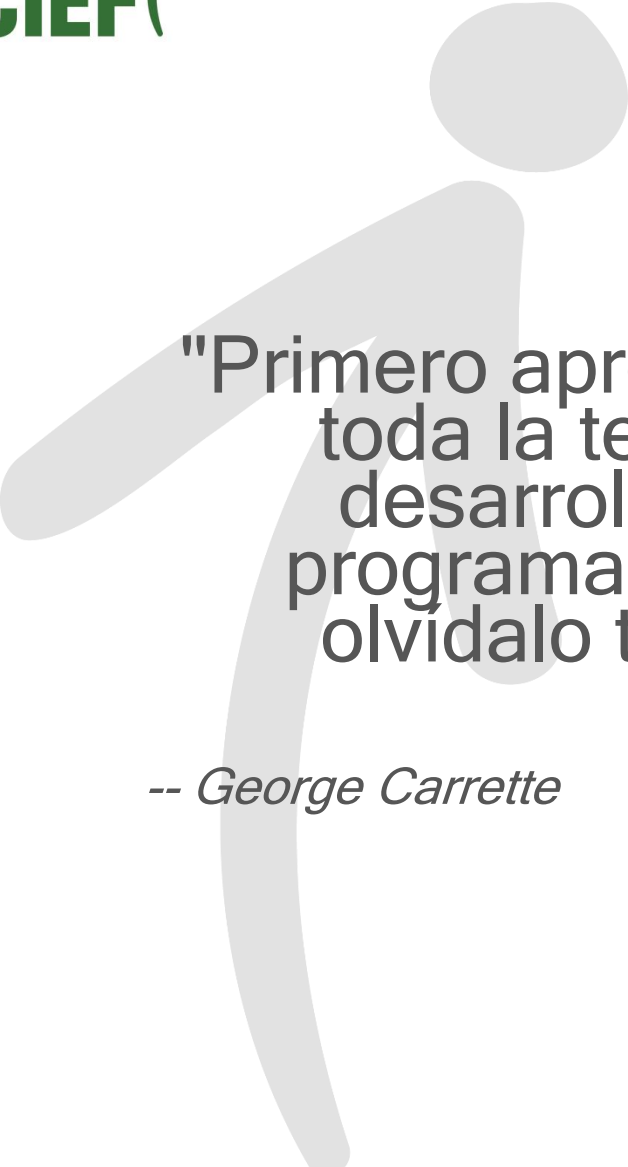
Servei de
Prevenció Aliè



3.4

Estructuras de control.

- _Sentencia IF.
- _Sentencia IF ELSE
- _Sentencia IF ELSE anidados
- _Sentencia SWITCH.
- _Sentencia WHILE & DO WHILE
- _Sentencia FOR.
- _Sentencia BREAK & CONTINUE



"Primero aprende informática y toda la teoría. Después desarrolla un estilo de programación. Entonces, olvídale todo y hackea"

-- *George Carrette*



Javascript.I



3.5.

Visualización



3.5 Visualizació

JavaScript puede "mostrar" datos de diferentes maneras:

- Escribir en un elemento HTML, usando `innerHTML`.
- Escribir en la salida HTML usando `document.write()`.
- Escribir en un cuadro de alerta, usando `window.alert()`.
- Escribiendo en la consola del navegador, usando `console.log()`.



3.5 Visualización _innerHTML()



Para acceder a un elemento HTML, JavaScript puede usar el `document.getElementById(id)` método.

El id atributo define el elemento HTML.

La `innerHTML` propiedad define el contenido HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>My First Web Page</h1>
<p>My First Paragraph</p>

<p id="demo"></p>

<script>
document.getElementById("demo").innerHTML = 5 + 6;
</script>

</body>
</html>
```

Cambiar la propiedad `innerHTML` de un elemento HTML es una forma común de mostrar datos en HTML.

3.5 Visualización _document.write()



Para fines de prueba, es conveniente utilizar document.write():

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>My First Web Page</h1>
<p>My first paragraph.</p>

<script>
document.write(5 + 6);
</script>

</body>
</html>
```

El uso de document.write() después de cargar un documento HTML, **eliminará todo el HTML existente** :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>My First Web Page</h1>
<p>My first paragraph.</p>

<script>
alert(5 + 6);
</script>

</body>
</html>
```


3.5 Visualización _window.alert().



Puede utilizar un cuadro de alerta para mostrar datos:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>My First Web Page</h1>
<p>My first paragraph.</p>

<script>
window.alert(5 + 6);
</script>

</body>
</html>
```

Puede omitir la window palabra clave.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

//estas lineas desaparecen
<h1>My First Web Page</h1>
<p>My first paragraph.</p>

<button type="button" onclick="document.write(5 + 6)">Try
it</button>

</body>
</html>
```

3.5 Visualización _console.log().



Para fines de depuración, puede llamar al `console.log()` método en el navegador para mostrar datos.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<script>
console.log(5 + 6);
</script>

</body>
</html>
```



3.5 Entrada datos_prompt().



La función prompt acepta dos argumentos:

```
result = prompt(title, [default]);
```

Muestra una ventana modal con un mensaje de texto, un campo de entrada para el visitante y los botones OK/CANCELAR.

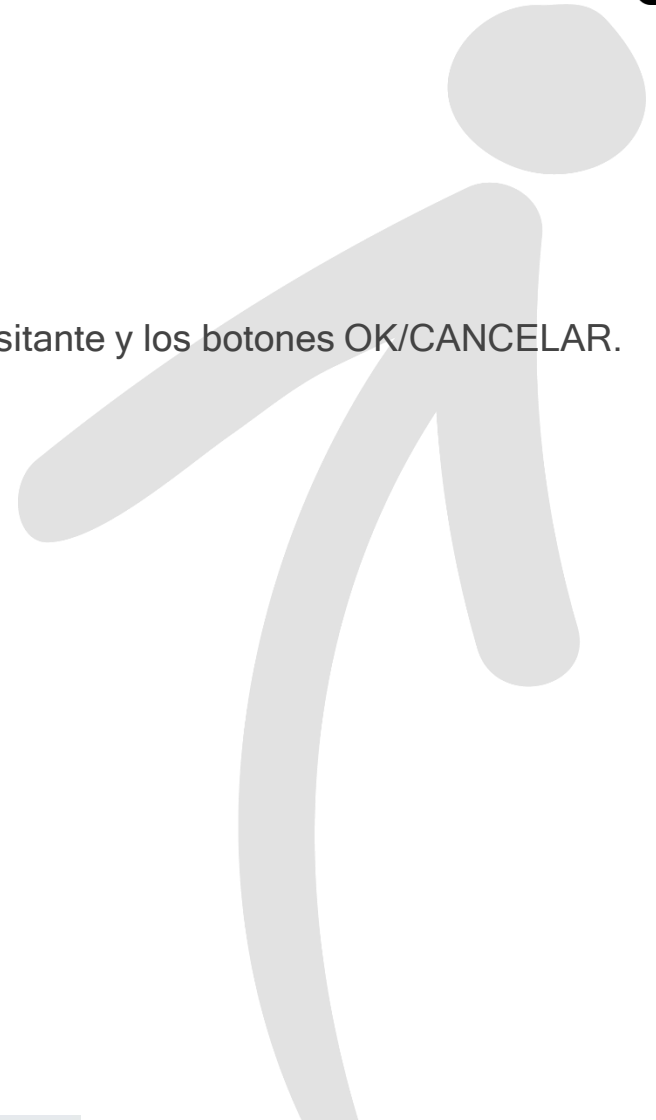
Title El texto a mostrar al usuario.

Default Un segundo parámetro opcional, el valor inicial del campo de entrada.

```
let age = prompt('¿Cuántos años tienes?', 100);  
alert(`Tienes ${age} años!`); //Tienes 100 años!
```

Recomendamos siempre proporcionar el segundo argumento:

```
let test = prompt("Test", ''); // <-- para IE
```



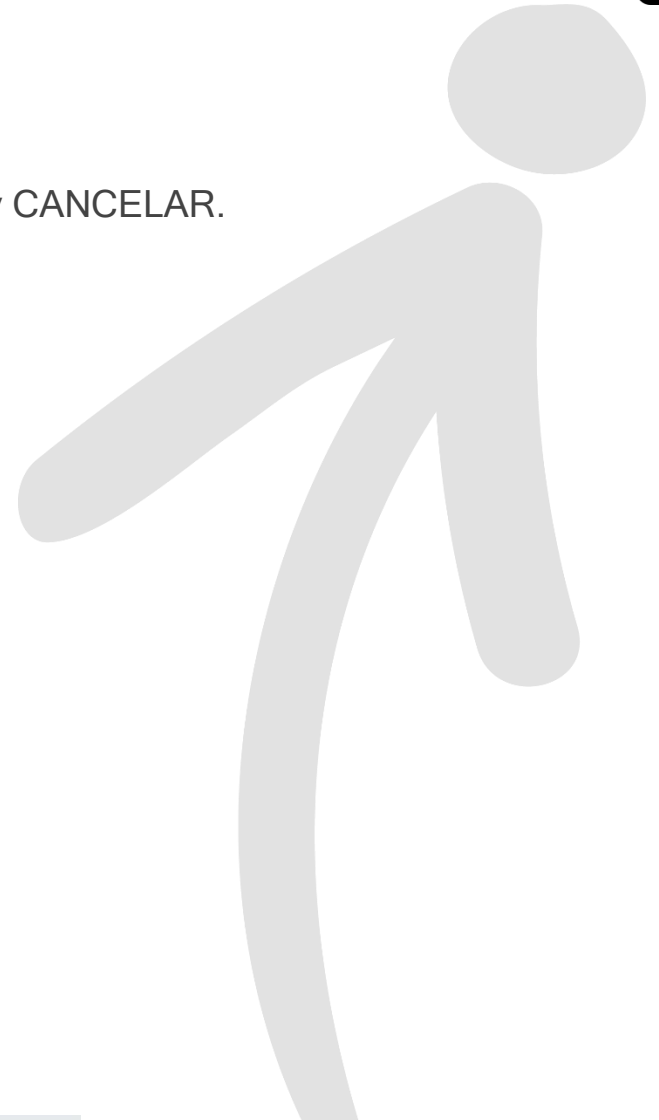
3.5 Entrada datos_confirm()

```
result = confirm(pregunta);
```

La función confirm muestra una ventana modal con una pregunta y dos botones: OK y CANCELAR. El resultado es true si se pulsa OK y false en caso contrario.

Por ejemplo:

```
let isBoss = confirm("¿Eres el jefe?");  
  
alert( isBoss ); // true si se pulsa OK
```



3.5 Visualización _JavaScript Print



- JavaScript no tiene ningún objeto de impresión o métodos de impresión.
- No puede acceder a los dispositivos de salida desde JavaScript.
- La única excepción es que puede llamar al `window.print()` método en el navegador para imprimir el contenido de la ventana actual.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<button onclick="window.print()">Print this
page</button>

</body>
</html>
```





Barcelona

Francesc Tàrraga 14
08027 Barcelona
93 351 78 00

Madrid

Campanar 12
28028 Madrid
91 502 13 40

Reus

Alcalde Joan Bertran 34-38
43202 Reus
977 31 24 36

info@grupcief.com

www.grupcief.com

