

Trabajo Práctico TestNG

Nota: Se van a testear las mismas clases que en el práctico de JUnit

1. Implemente un generador de Ingredientes con 10 items.
2. Implemente un generador de Recetas con los ingredientes del item anterior, pero con cantidades aleatorias
3. Implemente un generador de Productos con 10 items
4. Implemente un consumidor de ingredientes aleatorio (generador de cantidades aleatorias para consumir)
5. Pruebe la funcionalidad que permita testear que el precio de venta unitario es siempre mayor al precio de venta unitario
6. Pruebe la funcionalidad que permita testear que la ganancia de cada producto es siempre mayor a un parámetro dado
7. Pruebe si es posible descontar cantidades de ingredientes aun cuando esta cantidad es < 0 . ¿Como se actuaría ante esta situación?
8. Pruebe si ante la insuficiencia de saldo del usuario, se dispara la excepción `SinSaldoException`
9. En un archivo excepciones.xml implemente una suite de testeo que contenga los tests de las excepciones `SinSaldoException` y `SinSuficientesIngredientesException`
10. En un archivo recetas.xml, implemente un test que permita asegurarse que no existen recetas cuyo nombre no comienzan con determinada letra configurada como parámetro
11. Implemente un proxy de datos que permita cargar los ingredientes desde un archivo JSON cuyo nombre está especificado con anterioridad en el parámetro `users.json`