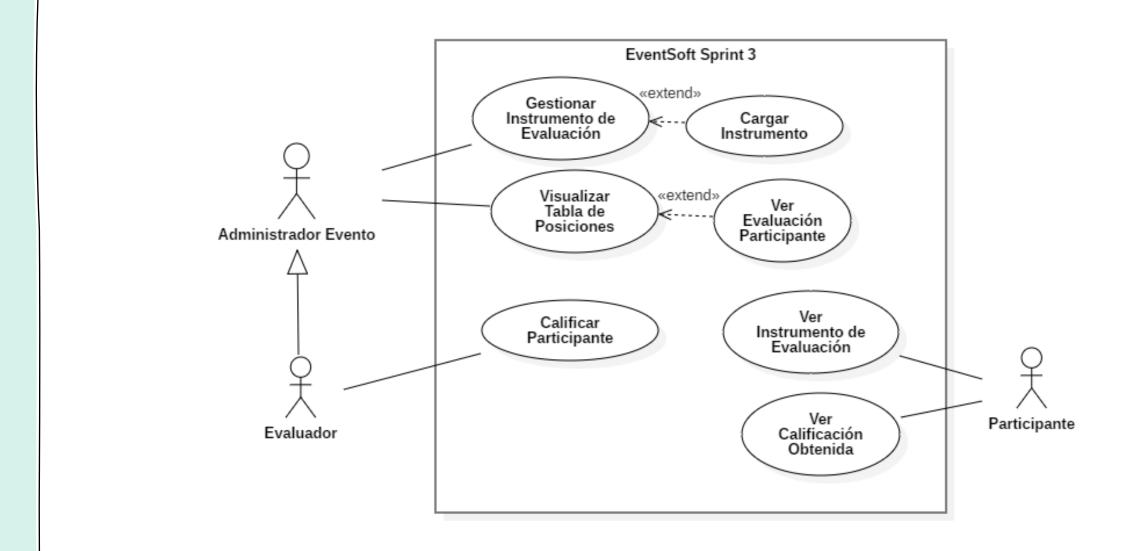


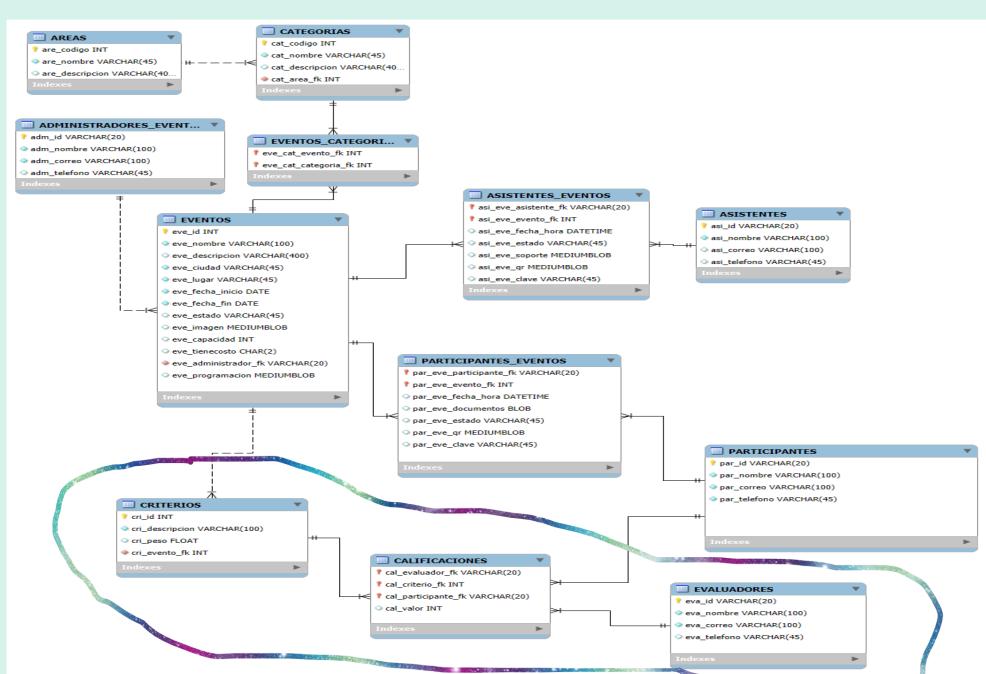
Sprint Backlog

#	Código	Como	Quiero	Para
1	HU24	PARTICIPANTE	Acceder a la información del Instrumento de evaluación que se empleará (rúbrica, lista de chequeo, plantilla)	Saber cómo voy a ser evaluado
2	HU26	PARTICIPANTE	Ver la calificación, puntaje obtenido, observaciones en el evento en el que participé	Conocer cómo me fue y si obtuve algún reconocimiento
3	HU42	EVALUADOR	levalliación irilhrica lista de chedileo, hiantilial asociado, a lin	Establecer los parámetros de calificación que se tendrán en cuenta durante el evento
4	HU44	EVALUADOR	Joseph St. Communication of the Company of the Comp	Ofrecer información a los participantes sobre cómo serán evaluados
5	HU45	EVALUADOR	Calificar el desempeño de un participante utilizando el instrumento de evaluación definido para el evento en el que soy evaluador	Brindar un puntaje a cada participante que ayude a determinar los ganadores
6	HU46	EVALUADOR	Visualizar la tabla de posiciones con los puntajes obtenidos por todos los participantes del evento en el que soy evaluador	Identificar a los ganadores y el desempeño general de los participantes
7	HU47	EVALUADOR	Acceder a la información detallada de las calificaciones emitidas por mi a un determinado participante	Identificar los puntajes otorgados en cada criterio de evaluación por los diferentes evaluadores
8		ADMINISTRADOR EVENTO	Gestionar (agregar, modificar, eliminar) ítems de un instrumento de evaluación (rúbrica, lista de chequeo, plantilla) asociado a un evento	Establecer los parámetros de calificación que se tendrán en cuenta durante el evento
9		ADMINISTRADOR EVENTO	O	Ofrecer información a los participantes sobre cómo serán evaluados
10		ADMINISTRADOR EVENTO	Visualizar y DESCARGAR la tabla de posiciones con los puntajes obtenidos por todos los participantes del evento	Identificar a los ganadores y el desempeño general de los participantes
11		ADMINISTRADOR EVENTO	Acceder a la información detallada de las calificaciones emitidas a un determinado participante	Identificar los puntajes otorgados en cada criterio de evaluación por los diferentes evaluadores

Diagrama de Casos de Uso



Diseño de Base de Datos



Tener en cuenta

- 1. Este Sprint debe integrarse con el Sprint 1 y Sprint 2 (Desarrollo Incremental)
- 2. Se debe manejar una buena arquitectura (Blueprints ORM)
- 3. Se debe incluir gestión de usuarios con roles (para probar las historias de usuario Por ahora gestión de usuarios y autenticación básica)
- 4. Trabajar en diseño responsive y en buenas prácticas de diseño

Tablero Kanban

POR HACER

001 DISEÑAR LA INTERFAZ

JUAN PEREZ

Tiempo Límite: 01/09/2024

002 CONFIGURAR AUTENTICACIÓN

ANA LÓPEZ

Tiempo Límite: 08/09/2024

003 CREAR MODELOS DE DATOS

CARLOS GARCÍA

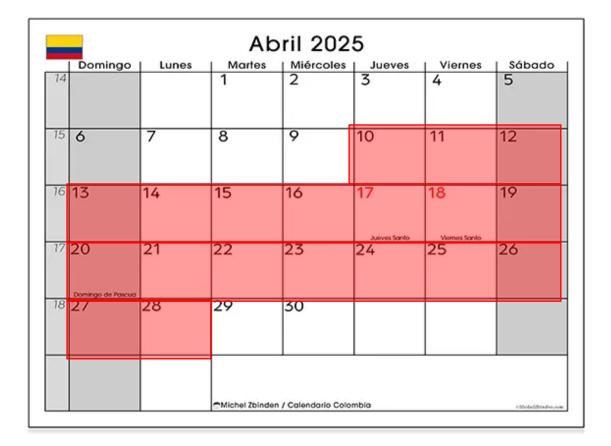
Tiempo Límite: 15/09/2024

EN PROCESO

EN REVISIÓN

HECHO

Calendario Ejecución Sprint



Fecha de Inicio: 10/04/2025

Fecha de Entrega: 28/04/2025