Parcial

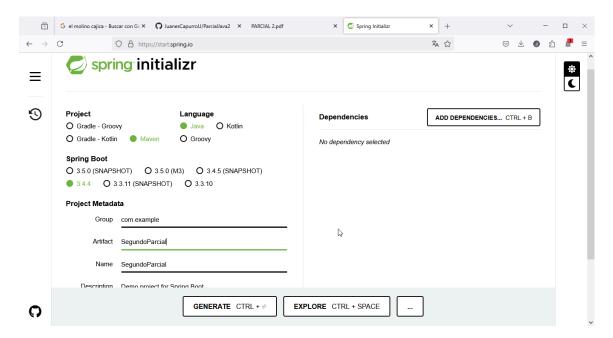
Juan Esteban Capurro Buitrago

Guía resolución del parcial

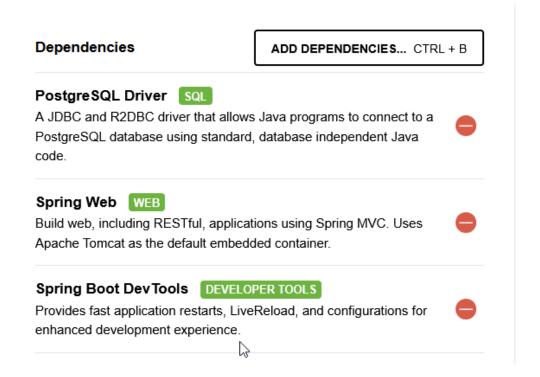
Ing. William Alexander Matallana Porras

Juan Esteban Capurro Buitrago

Corporacion Universitaria Minuto de Dios Ingenieria de Sistemas Primero vamos a generar el archivo en la pagina de Spring Initializr.



Ahora vamos a añadir las dependencias..



Y ahora vamos a descargar el archivo y abrirlo con el IntelliJ

Una vez abierto nuestro proyecto, vamos a crear en la ruta del Main los siguientes paquetes:

Controllers, Models, Services, Repositories.



Una vez creados las carpetas vamos a iniciar creando los modelos..

MODELS:

Equipo:

```
@Entity ousages Definimos la clase como entidad

public class Equipo {

@Id nousages Definimos nuestro identificador

@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)

private int id_equipo;
private String nombre; nousages
private String ciudad; nousages
private LocalDate fundacion; nousages

private LocalDate fundacion; nousages

Generamos los atributos que va tener nuestra tabla
```

Después vamos a generar el Constructor, Getter and Setter y el toString.

Jugador:

Aquí como generamos la relación hacia equipo, tambien debemos hacerla en la clase de Equipo con la relación hacia Jugador..

```
@Entity 1 usage
public class Equipo {

    @Id no usages
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private int id_equipo;
    private String nombre; no usages
    private String ciudad; no usages
    private LocalDate fundacion; no usages

    @OneToMany(mappedBy = "equipo", cascade = CascadeType.ALL) no usages
    private List<Jugador> jugadores;
```

Como se evidencia, ahí generamos la relación de Jugador con equipo.

Entrenador:

```
### Especificamos la clase como entidad

| Public class Entrenador {
| @Id no usages | Generamos el identificador de la tabla |
| @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY) |
| private int id_entrenador; |
| private String nombre; | no usages |
| private String especialidad; | no usages |
| private String especialidad; | no usages |
| @ManyToOne | no usages |
| @JoinColumn(name = "id_equipo") |
| private Equipo equipo; |
| Generamos la relacion que tiene con Equipo |
| }
```

Como generamos la relación con equipo, tambien debemos generarla en la clase del Equipo

```
con Entrenador
```

```
private String ciudad; no usages

private LocalDate fundacion; no usages

@OneToMany(mappedBy = "equipo", cascade = CascadeType.ALL) no usages

private List<Jugador> jugadores;

@OneToMany(mappedBy = "equipo", cascade = CascadeType.ALL) no usages

private List<Entrenador> entrenadores;
```

Partido:

EstadisticaJugador:

Añadimos la relación en jugador:

```
@Id no usages
@GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
private int id_jugador;
private int id_jugador;
private String nombre; no usages
private String posicion; no usages
private int dorsal; no usages
private LocalDate fecha_nac; no usages
private String nacionalidad; no usages

@ManyToOne no usages
@JoinColumn(name = "id_equipo")
private Equipo equipo;

@OneToMany(mappedBy = "jugador", cascade = CascadeType.ALL) no usages
private List<EstadisticaJugador> estadisticas;
}
```

Añadimos relación en partidos:

```
private int id_partido;
private LocalDate fecha; no usages

private String estadio; no usages

@ManyToOne no usages

@JoinColumn(name = "equipo_local")

private Equipo equipoLocal;

@ManyToOne no usages

@JoinColumn(name = "equipo_visita")

private Equipo equipoVisita;

private Equipo equipoVisita;

private int golesLocal; no usages

private int golesVisita; no usages

private int golesVisita; no usages

private int golesVisita; no usages

private List<EstadisticaJugador> estadisticas;

}
```

REPOSITORIES:

En esta sección vamos a iniciar a crear los repositories, para esto tenemos que crear las interfaces y asignamos un nombre..





Y asi hacemos con todos...

```
package com.example.SegundoParcial.Repositories;

import com.example.SegundoParcial.Models.Equipo;
import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;

**

public interface EquipoRepository extends JpaRepository<Equipo, Integer> { no usages nev
}
```

```
package com.example.SegundoParcial.Repositories;

import com.example.SegundoParcial.Models.Partido;
import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;

ipolic interface PartidoRepository extends JpaRepository<Partido, Integer> { no usages
}
```

```
package com.example.SegundoParcial.Repositories;

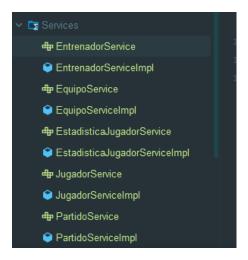
import com.example.SegundoParcial.Models.Jugador;
import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;

import org.springframework.data.jpa.repository.JpaRepository;

public interface JugadorRepository extends JpaRepository<Jugador, Integer> { no usages new * }
}
```

SERVICES:

Para la creación de los servicios debemos tambien crear las implementaciones.. De tal manera que nos queda asi:



Para los servicios son las mismas consultas nativas para todos:

```
public interface EntrenadorService { 2 usages 1 implementation new *
   List<Entrenador> obtenerTodos(); no usages 1 implementation new *
   Entrenador obtenerPorId(int id_entrenador); no usages 1 implementation new *
   Entrenador guardar(Entrenador entrenador); no usages 1 implementation new *
   public void eliminar(int id_entrenador); no usages 1 implementation new *
```

```
public interface EquipoService { 2 usages 1 implex
   List<Equipo> obtenerTodos(); no usages 1 implex
   Equipo obtenerPorId(int id_equipo); no usages
   Equipo guardar(Equipo equipo); no usages 1 implex
   public void eliminar(int id_equipo); no usages
```

```
public interface EstadisticaJugadorService { 2 usages 1 implementation new * List<EstadisticaJugador> obtenerTodos(); no usages 1 implementation new EstadisticaJugador obtenerPorId(int id_estadistica); no usages 1 implementation new EstadisticaJugador guardar(EstadisticaJugador estadistica); no usages public void eliminar(int id_estadistica); no usages 1 implementation new Estadistica id estadistica); no usages 1 implementation new Estadistica id estadistica); no usages 1 implementation new Estadistica id estad
```

```
public interface JugadorService { 2 usages 1 implementation new *
   List<Jugador> obtenerTodos(); no usages 1 implementation new *
   Jugador obtenerPorId(int id_jugador); no usages 1 implementation new *
   Jugador guardar(Jugador jugador); no usages 1 implementation new *
   public void eliminar(int id_jugador); no usages 1 implementation new *

public interface PartidoService { 2 usages 1 implementation new *
   List<Partido> obtenerTodos(); no usages 1 implementation new *
   Partido obtenerPorId(int id_partido); no usages 1 implementation new *
   Partido guardar(Partido partido); no usages 1 implementation new *

public void eliminar(int id_partido); no usages 1 implementation new *
```

Se define los métodos para obtener, eliminar y guardar por la Id del modelo que se solicite..

Para las Implementaciones se generan los métodos para las consultas básicas, son las mismas para los 5 modelos

```
public class EntrenadorServiceImpl implements EntrenadorService {

@Autowired 4 usages
private EntrenadorRepository entrenadorRepository;

@Override no usages new *
public List<Entrenador > obtenerTodos() {
    return entrenadorRepository.findAll();
}

@Override no usages new *
public Entrenador obtenerPorId(int id_entrenador) {
    return entrenadorRepository.findById(id_entrenador).orElse( other. null);
}

@Override no usages new *
public Entrenador guardar(Entrenador entrenador) {
    return entrenadorRepository.save(entrenador);
}

@Override no usages new *
public Entrenador guardar(Entrenador entrenador);
}

@Override no usages new *
public void eliminar(int id_entrenador) {
    return entrenadorRepository.deleteById(id_entrenador);
}
```

```
public class EquipoServiceImpl implements EquipoService {

   private EquipoRepository equipoRepository;

   @Override no usages new *
   public List<Equipo> obtenerTodos() {
       return equipoRepository.findAll();
   }

   @Override no usages new *
   public Equipo obtenerPorId(int id_equipo) {
       return equipoRepository.findById(id_equipo).orElse( other null);
   }

   @Override no usages new *
   public Equipo guardar(Equipo equipo) {
       return equipoRepository.save(equipo);
   }

   @Override no usages new *
   public void eliminar(int id_equipo) {
       equipoRepository.deleteById(id_equipo);
   }
}
```

```
public class JugadorServiceImpl implements JugadorService {
    private JugadorRepository jugadorRepository;

    @Override no usages new "
    public List<Jugador> obtenerTodos() {
        return jugadorRepository.findAll();
    }

    @Override no usages new "
    public Jugador obtenerPorId(int id_jugador) {
        return jugadorRepository.findById(id_jugador).orElse( other: null);
    }

    @Override no usages new "
    public Jugador guardar(Jugador jugador) {
        return jugadorRepository.save(jugador);
    }

    @Override no usages new "
    public void eliminar(int id_jugador) {
        jugadorRepository.deleteById(id_jugador);
    }
}
```

```
@Service no usages new *

public class EstadisticaJugadorServiceImpl implements EstadisticaJugadorService {

@Autowired 4 usages
    private EstadisticaJugadorRepository estadisticaJugadorRepository;

@Override no usages new *

public List<EstadisticaJugador> obtenerTodos() {
    return estadisticaJugadorRepository.findAll();
}

@Override no usages new *

public EstadisticaJugador obtenerPorId(int id_estadistica) {
    return estadisticaJugadorRepository.findById(id_estadistica).orElse( other null);
}

@Override no usages new *

public EstadisticaJugador guardar(EstadisticaJugador estadistica) {
    return estadisticaJugadorRepository.save(estadistica);
}

@Override no usages new *
```

Ahora hacemos los controllers:

Controllers:

Vamos a hacer los controladores para nuestro crud:

```
@RestController no usages new *
@RequestMapping("/api/entrenadores")
public class EntrenadorController {
```

```
public class EntrenadorController {

@Autowired & usages
private EntrenadorService entrenadorService;

@GetMapping no usages new*
public List<Entrenador> listarEntrenadores() {
    return entrenadorService.obtenerTodos();
}

@GetMapping("/{id_entrenador}") no usages new*
public Entrenador obtenerEntrenador(@PathVariable int id_entrenador) {
    return entrenadorService.obtenerPorId(id_entrenador);
}

@PostMapping no usages new*
public Entrenador crearEntrenador(@RequestBody Entrenador entrenador) {
    return entrenadorService.guardar(entrenador);
}

@PostMapping ("/{id_entrenador}") no usages new*
public void eliminarEntrenador(@PathVariable int id_entrenador) {
    entrenadorService eliminarCid entrenador):
}
```

Para ello definimos la clase como RestController para que sepa que esta clase será nuestro controlador y el RequestMapping para la ruta de este controlador, como se ve anteriormente son los mismos controladores para todos lo que cambia son los nombres de los modelos y los id a obtener..

```
EntrenadorController.java

© EquipoController.java ×

© EstadisticaJugadorController.java

© RestController no usages new *

(RequestMapping("/api/equipos")

public class EquipoController {

@ Autowired 6 usages
private EquipoService equipoService;

@ GetMapping no usages new *

public List<Equipo> listarEquipos() {
    return equipoService.obtenerTodos();

}

@ GetMapping("/{id_equipo}") no usages new *

public Equipo obtenerEquipo(@PathVariable int id_equipo) {
    return equipoService.obtenerPorId(id_equipo);
    }

@ PostMapping no usages new *

public Equipo crearEquipo(@RequestBody Equipo equipo) {
    return equipoService.guardar(equipo);
}
```

```
@RestController no usages new *

@RequestMapping("/api/jugadores")

public class JugadorController {

@Autowired 6 usages
    private JugadorService jugadorService;

@GetMapping no usages new *

public List<Jugador> listarJugadores() {
    return jugadorService.obtenerTodos();
}

@GetMapping("/{id_jugador}") no usages new *

public Jugador obtenerJugador(@PathVariable int id_jugador) {
    return jugadorService.obtenerPorId(id_jugador);
}

@PostMapping no usages new *

public Jugador crearJugador(@RequestBody Jugador jugador) {
    return jugadorService.guardar(jugador);
}
```

```
@RestController no usages new "
@RequestMapping("/api/partidos")
public class PartidoController {

@Autowired 6 usages
    private PartidoService partidoService;

@GetMapping no usages new "
    public List<Partido> listarPartidos() {
        return partidoService.obtenerTodos();
    }

@GetMapping("/{id_partido}-") no usages new "
    public Partido obtenerPartido(@PathVariable int id_partido) {
        return partidoService.obtenerPorId(id_partido);
    }

@PostMapping no usages new "
    public Partido crearPartido(@RequestBody Partido partido) {
        return partidoService.guardar(partido);
    }
```

Configuración y conexión de la base de datos SupaBase..

Para esto necesitamos configurar en el aplication properties

```
spring.application.name=SegundoParcial
spring.datasource.url=${DB_URL}
spring.datasource.username=${DB_USERNAME}
spring.datasource.password=${DB_PASSWORD}
spring.datasource.driver-class-name=org.postgresql.Driver

spring.jpa.database-platform=org.hibernate.dialect.PostgreSQLDialect
spring.jpa.hibernate.ddl-auto=Create
spring.jpa.show-sql=true
```

Los datos que van en \${} son ocultos para que no tengan facil acceso, ya que iran en un archivo .env vamos a hacer la creación de este archivo..

Ahora iremos al supabse y crearemos un nuevo proyecto..

Organization	JuanesCapurroU's Org Free	
Project name	Parcial	
Database Password	••••••	Сору
	This password is strong. Generate a password	
Region	East US (North Virginia)	
SECURITY OPTIONS >	Select the region closest to your users for the best pe	rformance.
ADVANCED CONFIGURATION >		

Recolectamos los datos de conexión:

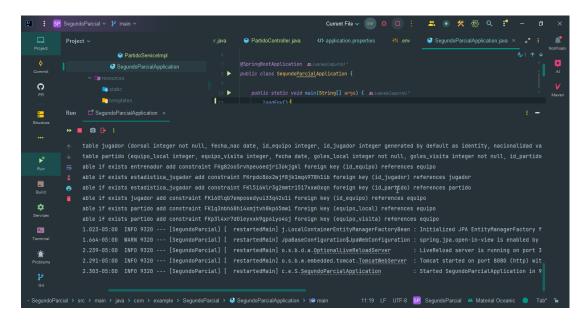
```
Postgresql://postgres.xdsndjqasomexzywgtll:[YOUR-PASSWORD]@aws-0-us-east-1.pooler.supabase.com:5432/postgres
```

Y los pegamos en nuestro .env de tal manera:

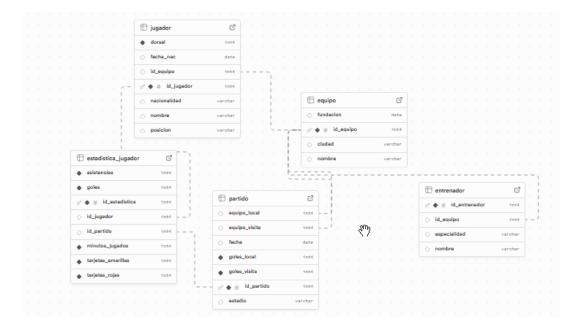
Ahora para que esto funcione debemos cerar en nuestro main e importar el uso de este archivo env para que cargue al iniciar nuestro proyecto y se puedan leer sus datos..

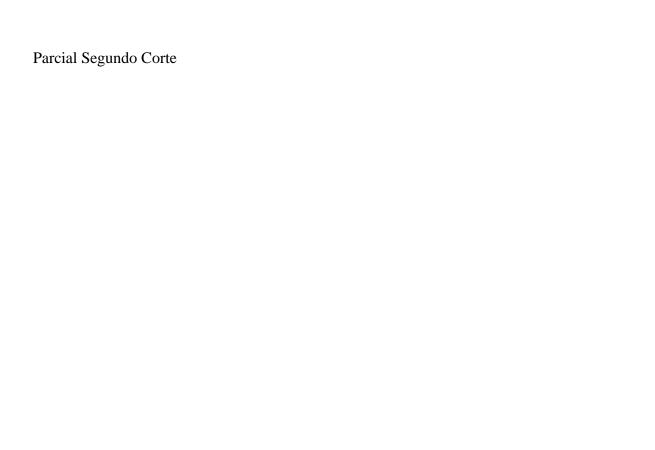
Ahí lo que hacemos es asignarle las propiedades que llevara en env en nuestro archivo...

Ahora vamos a iniciar nuestro proyecto y verificar que todo este correctamente..



Como vemos se ejecuto bien, ahora iremos al supabase a verificar las tablas..





REFERENCIAS

JPA entity relationships. (2015, enero 10). Translate.Goog; TutorialsPoint. https://www-tutorialspoint-com.translate.goog/es/jpa/jpa_entity_relationships.htm?_x_tr_sl=en&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es&_x_tr_pto=tc