



Fundamentos de programacion
pag 105

Desarrollo de Software

El **Desarrollo de Software** estudia los componentes necesarios para la creación, gestión, mantenimiento y testeo de software

Su ciclo de vida es

Analisis
Diseño
Desarrollo
Prueba
Implantacion
Soporte
Actualizacion

Participantes involucrados

- Cliente
- Usuario
- Gerente del proyecto
- Arquitecto de software
- Ingeniero de requisitos
- Ingeniero Analista
- Diseñador
- Administrador de las bases de datos
- Programadores
- Asegurador de la calidad
- Etc.

Soluciones en el manejo de informacion

Se concentra en el funcionamiento de los sistemas de informacion y como estos pueden mejorar su desempeño

Etapas resolucion de problemas

- Precomputacional
- Computacional
- Postcomputacional
- Programacion de computadoras

Ambito

Espacio enel que se va a desarrollar el programa

Entradas

Almacenar los datos que se capturan por teclado

Procesos

Almacena los datos resultante del pproducto de operaciones

Salidas

Son las variables que se imprimen en las salidas

Diseño

Con esta se busca tener una comunicacion visual efectiva entre el usuario y la aplicacion

Elementos basicos interfaz hombre-maquina

- Formulario
- Etiquetas
- Cajas de texto
- Combox
- Botones de Accion
- Botones de radio
- Tablas
- Menus

Algoritmo

Representacion mediante pasos de la solucion propuesta a un problema

las características principales son

- Logico
- Preciso
- Definido
- Ordenado
- Finito
- Tener una o mas salidas
- Un unico inicio
- Un unico fin

Diagrama flujos de datos

Elemento	Diagrama	Explicación
Inicio-Fin		Representa el inicio y el fin de un algoritmo. Recordemos que una de las características de los algoritmos es que tenga un único INNICIO y un único FIN
Lectura		Representa todas las lecturas que sse hacen por teclado.
Proceso		Representa todas las operaciones de asignación que se realizan en el l algoritmo.
Salida		Representa laa impresión o salidas que va a tener el algoritmo

Datos numericos

Enteros

Datos que no tienen posiciones decimales

Real

Datos que adrmas de ser numericos tienen posicion decimal

Variables

Espacio en memoria que se define y el cual le cambia su valor durante el desarrollo del programa

Constantes

No cambia su valor durante el desarrollo del programa

Operadores

Se utilizan para procesar las variables y constantes

OPERADORR	Nombre
+	Suma
-	Resta
*	Multipliación
/	División
=	Asignación
()	Paréntesis
^	Potenciación
	Radicación

Prioridad

NIVEL	PRIORIDAD
1	()
2	^
3	* /
	+ -