



Proyecto: Automation Practice  
<http://automationpractice.com/index.php>

## Estrategia de Prueba Automatizadas

### Historia de revisiones

Versión	Autor	Descripción	Fecha
1.0	Juan Esteban Pineda Angel	Creación del documento	Enero 2022

## Tabla de Contenidos

### [1.Introducción](#)

### [2. Alcance](#)

### [3. Roles y Responsabilidades](#)

### [5. Ambiente y Herramientas de Pruebas](#)

#### [5.1 Herramientas de Pruebas](#)

#### [5.2 Arquitectura del framework de automatización](#)

#### [5.3 Ambiente de Pruebas](#)

### [6. Criterios de Entrada y Salida](#)

#### [6.1 Criterios de Entrada](#)

#### [6.2 Criterios de Salida](#)

### [7. Planificación de ejecución de las pruebas](#)

#### [7.1 Planificación de las Pruebas de Regresión](#)

### [8. Reporte de Pruebas](#)

## 1.Introducción

En esta Estrategia para la realización de pruebas automatizadas se describe el alcance de las pruebas, el ambiente de pruebas, los recursos necesarios, las herramientas a utilizar, los riesgos, planes de contingencia y el calendario de ejecución de las pruebas de la página Automation Practice.

Se quiere probar las funcionalidades de contáctenos y de Login estas funcionalidades se exploran de manera manual para identificar su comportamiento ante diferentes estímulos y conocer sus respuestas, se plantean dos escenarios por cada HU.

## 2. Alcance

Se realizarán pruebas de caja negra (automatizadas) a las funcionalidades seleccionadas durante el primer sprint el cual tiene una duración de una semana .

Para probar la historia de usuario se plantea en lenguaje Gherkin

### **Primera historia de usuario**

Feature: Contáctenos

yo como cliente quiero poder ingresar a la opción de  
contáctenos para comunicarme con el departamento de  
compras de la empresa Automation Practice

@customerBad

Scenario: información incompleta

Given el cliente se encuentra en la página de inicio

When el cliente navega hasta el formulario de contáctenos

And ingresa la información incompleta y presiona el botón enviar

Then la página debería mostrar un mensaje de error

@customerGod

Scenario: información completa

Given el cliente se encuentra en la página inicial

When el cliente navega hasta la opción contáctenos

And ingresa la información completa y presiona el botón enviar

Then la página debería indicarle la recepción del mensaje

### **Segunda historia de usuario**

Feature: Iniciar Sesión

yo como cliente quiero poder ingresar a la opción de  
inicio de sesión para ingresar a la opción de compras  
de la empresa Automation Practice.

@LogInBad

Scenario: Ingreso fallido

Given el cliente se encuentra en la página inicial de automatización

When el cliente navega hasta la opción de inicio de sesión

And ingresa datos que no están registrados

Then la página deberá mostrar un mensaje de ingreso fallido

@LogInGod

Scenario: Ingreso exitoso

Given el cliente se encuentra en la página principal

When el cliente navega hasta inicio de sesión

And selecciona registrarse, llenar su información y presiona registrarse

Then la página deberá mostrar el nombre registrado en la parte superior de la página3.

Roles y Responsabilidades

Roles	Responsabilidades
Manager de QA	Planificación y monitoreo de las pruebas automatizadas Reporte de Defectos Reporte de progreso de las pruebas
Ingeniero QA de Automatización/ Analista QA	Diseño e implementación de las pruebas. Ejecución de las pruebas automatizadas. Reporte de resultados de las pruebas.
Product Owner/Stakeholders	Toma de decisiones

#### 4. Riesgos

<b>S001</b>	<b>Historia de usuario 1</b>	<b>Probabilidad de Ocurrencia (1-5)</b>	<b>Impacto (1-5)</b>	<b>Riesgo</b>
1	Verificar la disponibilidad de la opción contáctenos.	2	3	6
2	Verificar que se pueda ingresar el código incompleto.	3	1	3
3	Verificar la funcionalidad del botón enviar.	2	2	4
4	Verificar el mensaje de error.	2	4	4

Tabla 1 Análisis de riesgo Gherkin 1

<b>S002</b>	<b>Historia de usuario 1</b>	<b>Probabilidad de Ocurrencia (1-5)</b>	<b>Impacto (1-5)</b>	<b>Riesgo</b>
1	Verificar la disponibilidad de la opción contáctenos.	2	3	6
2	Verificar que se pueda ingresar el código completo.	3	1	3
3	Verificar la funcionalidad del botón enviar.	2	2	4
4	Verificar el mensaje de error.	1	4	4

Tabla 2 Análisis de riesgo Gherkin 1

<b>S001</b>	<b>Historia de usuario 1</b>	<b>Probabilidad de Ocurrencia (1-5)</b>	<b>Impacto (1-5)</b>	<b>Riesgo</b>
1	Verificar la disponibilidad de la opción Login.	2	3	6
2	Verificar que se pueda ingresar la información no registrada.	3	1	3
3	Verificar la funcionalidad del botón enviar.	2	2	4
4	Verificar el mensaje de error.	1	4	4
5	Verificar el resultado esperado.	2	4	4

Tabla 1 Análisis de riesgo Gherkin 2

<b>S002</b>	<b>Historia de usuario 1</b>	<b>Probabilidad de Ocurrencia (1-5)</b>	<b>Impacto (1-5)</b>	<b>Riesgo</b>
1	Verificar la disponibilidad de la opción Login.	2	3	6
2	Verificar que se pueda ingresar la información para el registro.	3	1	3
3	Verificar la funcionalidad del botón registrar.	2	2	4
4	Verificar el nombre del usuario registrado.	1	4	4
5	Verificar el resultado	2	4	4

	esperado.			
--	-----------	--	--	--

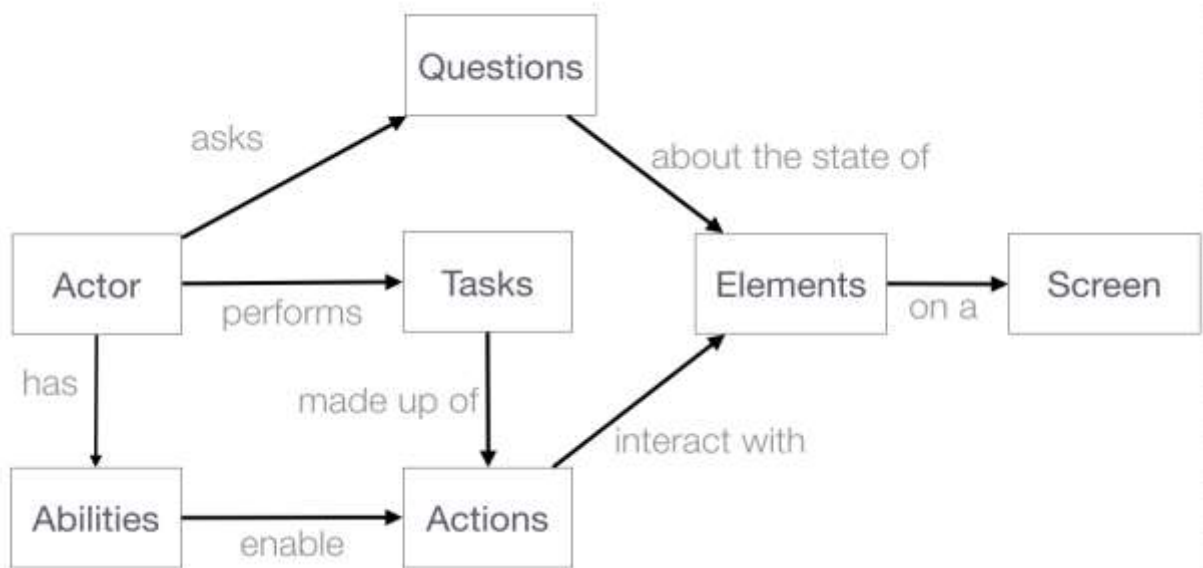
Tabla 2 Análisis de riesgo Gherkin 2

## 5. Ambiente y Herramientas de Pruebas

### 5.1 Herramientas de Pruebas

Herramienta	Function
Serenity BDD	API para automatizar peticiones de servicios con patrón ScreenPlay
JUnit testing framework	Ejecución y Reporte de las pruebas
Gradle	Creación de la estructura de proyectos y uso e importación de librerías
Hamcrest	Comparaciones personalizadas
Cucumber	Gestor de Historias de usuario en formato Gherkin
LOG4J	Impresión de mensajes por consola

### 5.2 Arquitectura del patrón de diseño.



Arquitectura ScreenPlay



Para hacer la verificación de las opciones se emplea lenguaje Java, la cual emplea Serenity BDD para la gestión de las features de Gherkin.

### 5.3 Ambiente de Pruebas

Resultados	Consola de IntelliJ
Sistemas Operativos	Windows

## 6. Criterios de Entrada y Salida

### 6.1 Criterios de Entrada

Los servicios deben de estar desplegados en el dominio de la URL y se debe conocer los mensajes esperados por las peticiones, así como sus códigos de respuesta esperados.

El framework de pruebas está instalado y listo para la ejecución

El ambiente de QA está disponible.

Los defectos críticos encontrados durante las pruebas manuales han sido resueltos y cerrados.

### 6.2 Criterios de Salida

Ejecución de todos los casos de pruebas automatizados

Se ha logrado la suficiente cobertura de los requerimientos y funcionalidades bajo pruebas

Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

## 7. Planificación de ejecución de las pruebas

Lista de funcionalidades a ser automatizadas por Sprint

Sprint 1	Funcionalidades	Comentarios
1 Contac Us	Comunicación del cliente	
2 LogIn	Registro e inicio del cliente	

Las pruebas de automatización normalmente comenzarán finalizando la primera semana del Sprint.

Es necesario que las funcionalidades a automatizar se desarrollen, implementen y prueben manualmente para que tengan un nivel determinado de estabilidad cuando comienzan las tareas de automatización.

# Planificación de Pruebas Automatizadas

## 7.1 Planificación de las Pruebas de Regresión

Las suites de regresión se ejecutarán al final de cada Sprint (antes de la Revisión del Sprint), al realizarse un cambio o por solicitud de los Clientes, Product Owner y Project Manager.

## 8. Reporte de Pruebas

El Reporte automático de pruebas se obtendrá a través de Serenity, este Reporte informará sobre los resultados de la ejecución de cada caso de prueba. Incluirá las pruebas que pasaron y las que fallaron, los errores encontrados, la tasa de éxito y el tiempo transcurrido (documentación viva).

**NOTA:** tener en cuenta que para la verificación de la automatización es necesario hacerlo en una franja horaria que no considere el tiempo entre las 22.00 y las 07.00 horas por que en esa franja la página es inestable.