羊了个羊项目笔记

——卷星

[1 项目的核心 2](#_Toc132672793)

[1.2 遮盖算法 2](#_Toc132672794)

[1.3 消除算法 2](#_Toc132672795)

# 1 项目的核心

## 1.2 遮盖算法

项目的遮盖算法，用到的类Rectangle，用于判定对象与对象之间，在窗口是否遮盖。

用到的方法有getBounds()，intersects()。前者是获取对象的边界，后者是判定两者对象之间是否相交。（这里的getBounds方法是继承类Component的）。

## 1.3 消除算法

在项目中，当获取的牌的数量大于7时，牌即会消除。

实现思路：使用一个数组存放牌。