

ACTIVIDAD 1

EJERCICIOS BÁSICOS CON REACT

EJERCICIO 1: TRADUCTOR MIMIMI

Implementar con React un traductor MIMIMI, de forma que todas las vocales son transformadas por una i en la salida, de la siguiente forma:

Tengo una hormiguita en la
barriguita

TINGI INI HIRMIGIITI IN LI BIRRIGIITI

Para ello se recomienda crear los siguientes componentes:

- Un componente traductor que recibe el texto normal y devuelve el texto traducido en un párrafo.
- Un componente principal que contiene el textarea y el componente Translator. Puedes almacenar el texto actual en un estado que se actualizará con el evento onChange.

EJERCICIO 2: BUSCADOR

Implementar con React un buscador que permita filtrar los resultados de una lista (previamente definida en un array) basándose en lo que introduzca el usuario en un campo de texto que responderá al evento onChange.

Buscar:

Manzana

Kiwi

Melocotón

Mango

Piña

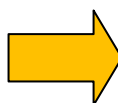
Uvas

Buscar:

Manzana

Melocotón

Mango



EJERCICIO 3: CONTADOR DE OVEJAS

Realiza una interfaz con un componente **App** que contendrá:

- Un título h3 "Contador de ovejas"
 - Otro título h4 para mostrar el valor del contador en cada momento
 - Un botón que responderá al evento click, teniendo como resultado un incremento en el contador y la adición de una oveja en el componente SheepList.
 - Un componente **SheepList** que tendrá tantas imágenes de oveja como indique el contador.
- Puedes sacar las imágenes de internet (por ejemplo <http://www.clker.com/cliparts/e/4/8/7/13280460782141411990Cartoon%20Sheep.svg.hi.png>).

