



DWES

DAW2

#### Hoja03\_PHP\_05

- 1.- Realiza un array en el que introduzcas al menos 10 nombres de películas. Crea un formulario en el que haya una caja de texto que busque entre las películas disponibles. Utiliza únicamente una página php.
- 2.- Copia el código del ejercicio anterior y para cada película encontrada muestra también su imagen. Las imágenes deben estar almacenadas en otro array. Se deberá mostrar también el número de películas encontradas tal y como aparece en la siguiente imagen:



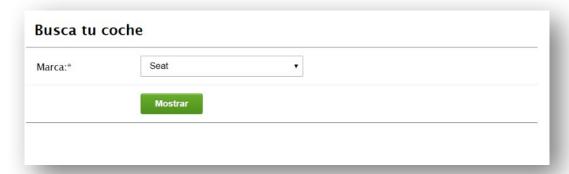




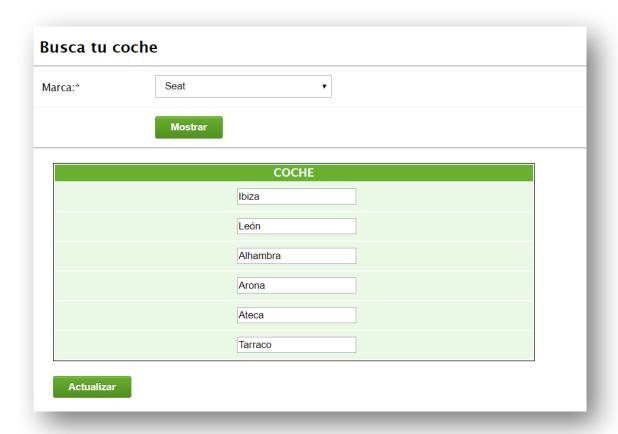
DWES
DAW2

#### Hoja03\_PHP\_05

3.- Disponemos de un <u>único</u> array asociativo en el que se contenga los nombres de 3 marcas de coches y por cada uno de ellos exista un array con el nombre de sus modelos. Realizar una única página php en la que se muestre un combobox con los nombres de los equipos y un botón "Mostrar".



Una vez pulsado el botón deberemos mostrar una tabla con el nombre de los modelos de la marca seleccionada. Dentro de esa tabla los nombres serán cajas de texto que permitirán modificar el modelo del coche. Además, cuando se pulse el botón Mostrar no se debe variar el nombre del equipo seleccionado.



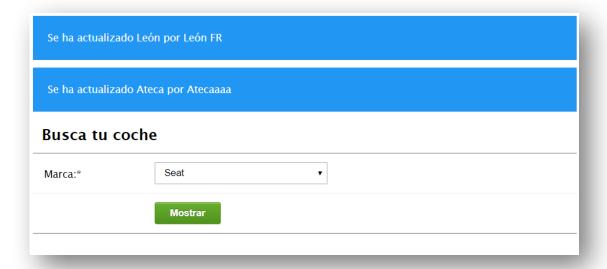
Por último, si pulsamos el botón actualizar se debe mostrar en un mensaje aquellos modelos cuyo nombre ha sido modificado.





DWES
DAW2

#### Hoja03\_PHP\_05



4.- Crea un array multidimensional para poder guardar los componentes de dos equipos de fútbol: Real Madrid y Barcelona.

Dentro de cada equipo ha de constar el entrenador y los jugadores, donde entrenador y jugadores serán los índices y los valores serán:

- Equipo "Real Madrid": entrenador Ancelotti, jugadores Courtois, Benzema y Vinicius.
- Equipo "Barcelona": entrenador Xavi, jugadores Ter Stegen, Ansu Fati y Lewandowski.

Cada uno de ellos tendrá una imagen asociada. Se debe almacenar la ruta en el array.

La página dispondrá de un formulario en el que se pueda elegir el equipo mediante un combobox. Se podrá elegir entre un equipo o todos. También habrá botones de radio para elegir los componentes del equipo (entrenador o jugadores)



Se deberá mostrar en una tabla los componentes de los equipos (tanto su nombre como su imagen).





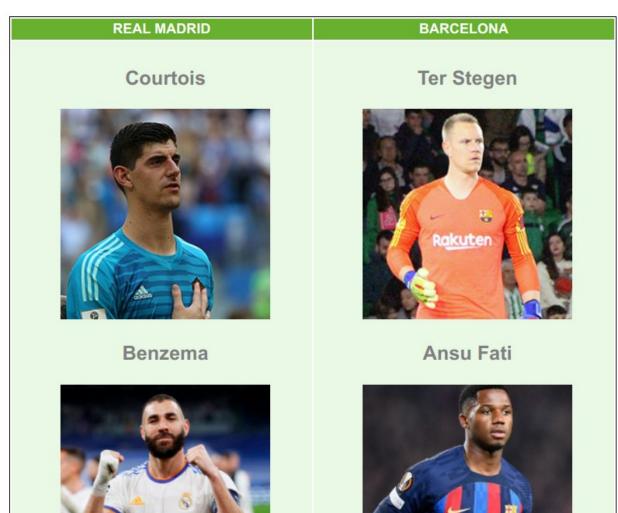
DWES

DAW2

### Hoja03\_PHP\_05

## Elige un equipo









DWES

DAW2

### Hoja03\_PHP\_05

## Elige un equipo



## Courtois



Benzema







DWES

DAW2

### Hoja03\_PHP\_05

## Elige un equipo



