

Curso 2023-2024 **Profesor: Iván Lorenzo**

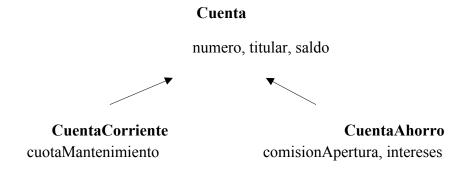


DWES

DAW2

Hoja04_POO_02

1.- Implementar la siguiente jerarquía de clases:



Métodos de la Clase Cuenta:

- *constructor*: inicializa los atributos
- ingreso(\$cantidad): incrementa el saldo en esa cantidad
- reintegro(\$cantidad): decrementa el saldo en esa cantidad
- esPreferencial(\$cantidad): devuelve true si el cliente tiene saldo mayor de cantidad y false en otro caso.
- *toString():* muestra los datos de la cuenta en formato html

Métodos de la clase CuentaCorriente:

- constructor: habrá que pasarle también la cuota de mantenimiento y restársela al saldo
- reintegro(\$cantidad): redefine el método de forma que no permita reintegros si el saldo es menor de 20€.
- *toString()* añadiendo los datos de CuentaCorriente

Métodos de la clase CuentaAhorro:

- constructor: pide además la Comisión de Apertura (se lo resta al saldo) y el Interés.
- *aplicaInteres():* que incrementa el saldo aplicando el interés correspondiente.
- *toString():* añadiendo los datos de CuentaAhorro

Desde una página principal declarar objetos de las clases CuentaCorriente y CuentaAhorro y probar los métodos definidos en las clases



Curso 2023-2024 **Profesor: Iván Lorenzo**



DWES

DAW2

Hoja04_POO_02

2.- Implementar la siguiente jerarquía de clases:

Medico nombre, edad, turno (mañana o tarde) Familia Urgencia numPacientes unidad

La clase Medico deberá ser abstracta.

- a) Desde una página principal (index.php) crearemos un único array que nos permita almacenar objetos. Además, crearemos tres objetos de cada tipo y los añadiremos a dicho array. Implementaremos los métodos necesarios para que esta página nos muestre lo siguiente:
 - Ver todos los datos de médicos de familia y de urgencia.
 - Mostrar el número de médicos de turno de tarde de urgencias tienen más de 60 años.
 - Permitir introducir el nº de pacientes mediante un formulario y ver los datos de los médicos de familia que tienen asignados un nº igual o superior de pacientes.
- 3.- Crear una jerarquía de clases que representen los diferentes **Producto**s que se pueden encontrar en un supermercado que son: **Alimentacion** y **Electronica**.

Habrá un conjunto de características comunes (código, precio y nombre) y una serie de características específicas de cada tipo de producto:

- Alimentación: mes y año de caducidad
- Electrónica: plazo de garantía

En cada clase creada, se incluirán los métodos constructores y los setter y getter, así como un método mostrar que se irá sobrescribiendo para mostrar los atributos de cada clase.

Diseñar una página principal que permita crear una cesta de la compra con al menos 2 productos de cada tipo. Crea para ello un array de productos.

- Recórrelo y muestra los datos de cada uno de ellos
- Al final muestra el importe total de todos los productos comprados y señala en cuál de los dos tipos de productos te has gastado más.