|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | Imagen que contiene dibujo  Descripción generada automáticamente | | 10/05/2020  Algoritmos de ordenamiento y manejo de archivos Análisis de resultados y conclusiones Se han desarrollado dos archivos de código base para todo el programa, el primero de ellos que hace uso de memoria estática y se emplea para ordenar arreglos numéricos con una cantidad de registros no mayor al orden 10^4, mientras que el segundo hace uso de memoria dinámica y se emplea para ordenar arreglos numéricos con una cantidad de registros de orden 10^6.  Se ha observado que los algoritmos respetan cierto orden al momento de presentarse ante el peor de los casos, y la eficiencia de unos puede verse reflejada en el tiempo que desempeña su procedimiento con respecto a otros. Todos estos datos estadísticos se encuentran en el archivo adjunto *“resultados.txt”* | |  | |  | |  | | --- | | BurbujaTipo: IterativoComparaciones: (n^n)-1InsertionTipo: IterativoComparaciones:en desorden = (n^n) -(((n^n)/2))+n/2)en orden = nQuickSortTipo: RecursivoComparaciones: depende de la cantidad de datos a ordenarEl mejor algoritmo a utilizar para ordenar un arreglo de números en desorden es QuickSort, mientras que parra un arreglo ya ordenado se recomienda usar Insertion. | |  | | Documentos disponibles en el repositorio Documentos de registros .txt (cantidad: 11)  Archivos de código .c (cantidad: 7)  Informe e Infografía (.pdf y .docx respectivamente) | |