

Análisis y definir interfaz

en el desarrollo de aplicaciones web

Análisis y definir una interfaz

- 1. Análisis de requerimientos
- 2. **Arquitecto de la información** definición interfaz de usuario

¿Qué es arquitectura de la información?

Disciplina encargada del *estudio, análisis, organización, disposición y estructuración de la información* en sistemas.

Presentación de los datos en los sistemas de información interactivos y no interactivos.

Arquitectura de la información

- **Objetivo:** Facilitar al máximo los procesos de comprensión y asimilación de la información
- **Se encarga** de: *propósito del sistema de información, definición del público objetivo, estudio de la competencia, diseño de la interacción, navegación y organización de los contenidos, etiquetado o copy, desarrollo de contenidos, localización de información, **usabilidad**, accesibilidad, feedback*

Arquitecto de la información

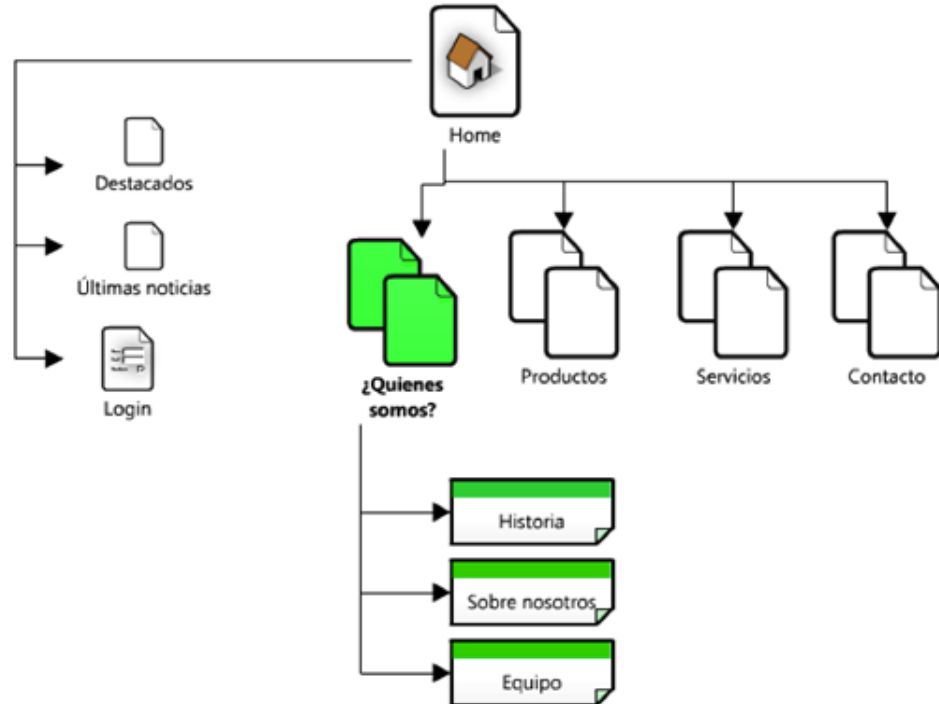
- Conceptualización del proyecto a partir requisitos
- Ordena y estructura la información
- Categorización y *navegación*.
- **Hacer comprensible lo abstracto**
- Análisis de las interacciones del usuario
- La revisión, verificación y testado

Fases del desarrollo



Tareas Arquitecto de la información

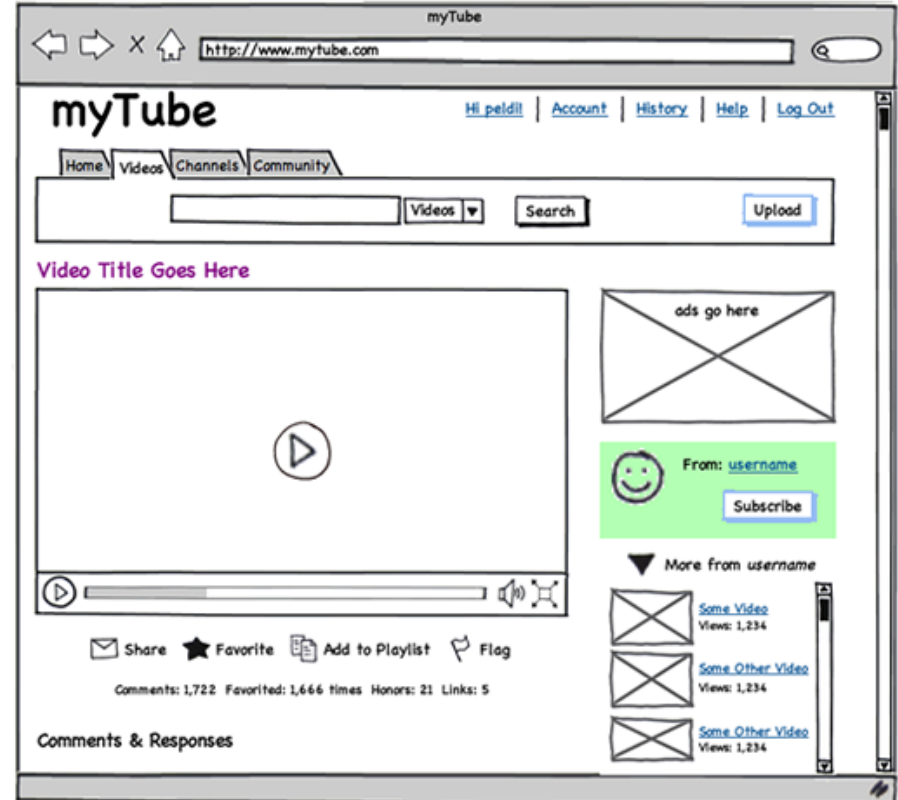
→ Mapa web



Tareas Arquitecto de la información

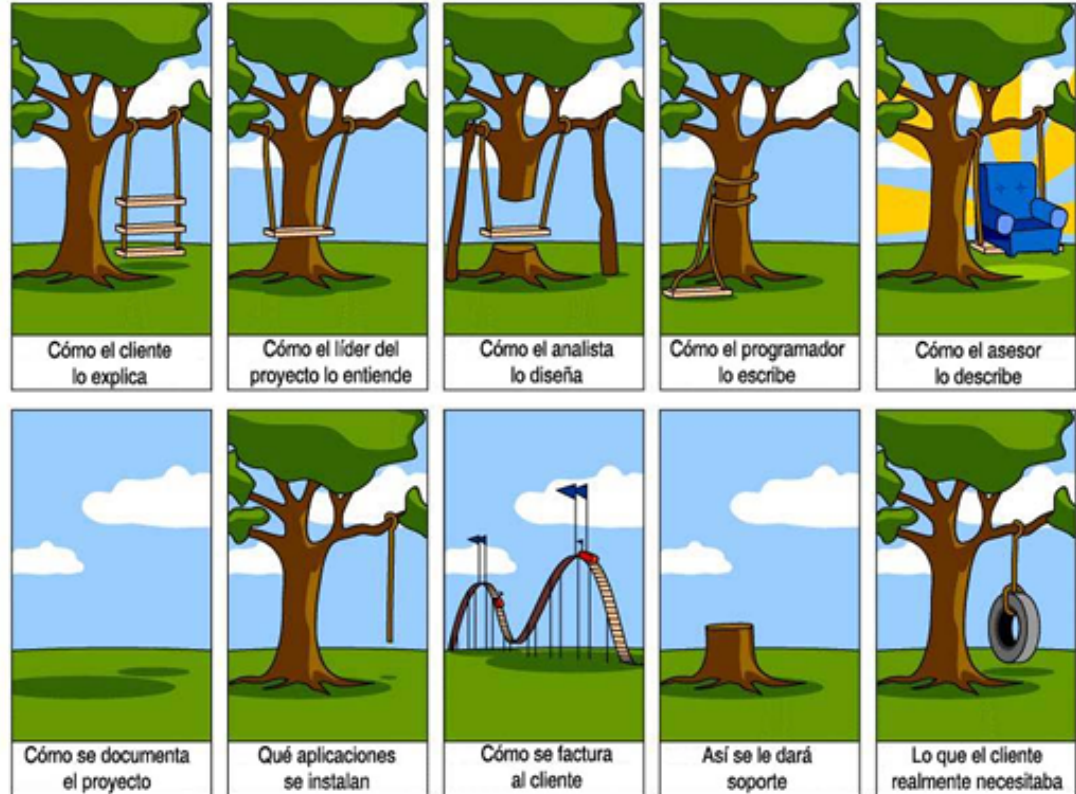
→ Prototipar:
creación de wireframes

→ Controlar la
usabilidad

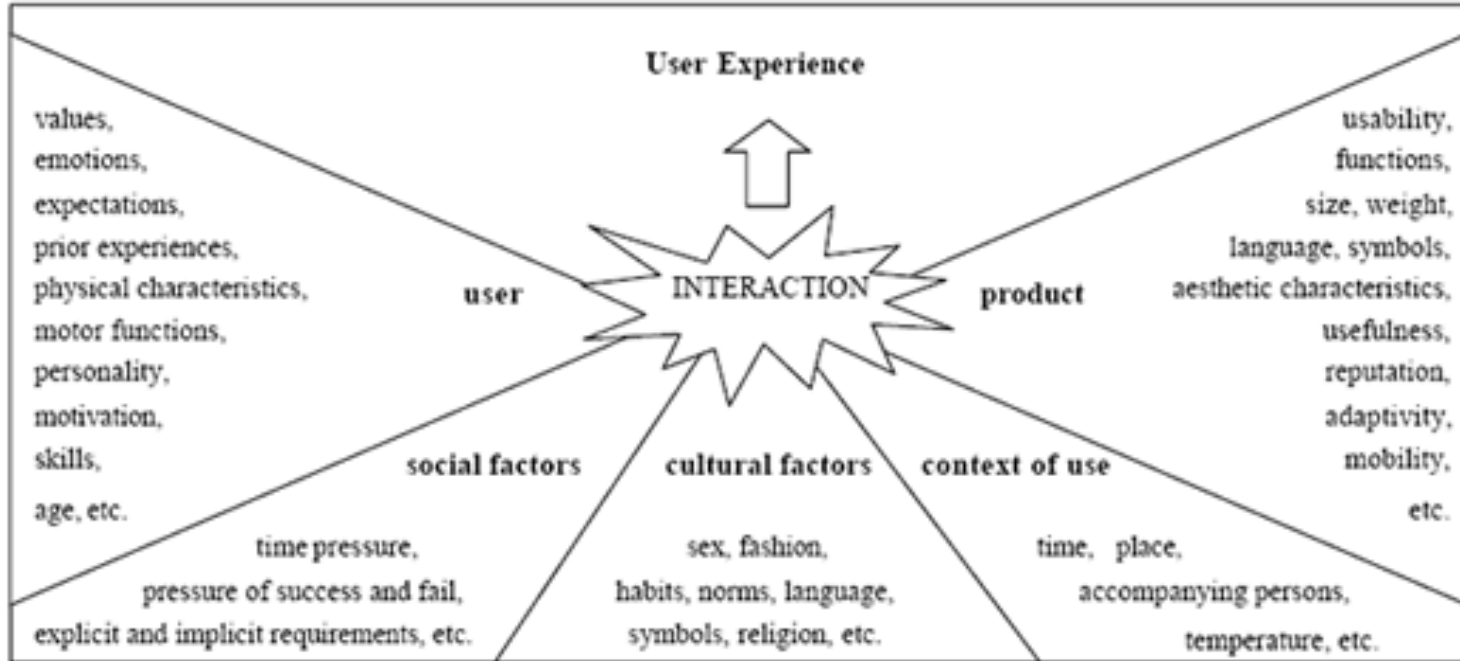


Análisis de los requerimientos

- Acercarse a la realidad
- Conocer al máximo al público objetivo



Experiencia de usuario (UX)



PIENSA EN EL USUARIO

Experiencia de usuario (UX)

Para conseguir satisfacción de usuario hay que pensar en las **Expectativas-Experiencias**

