

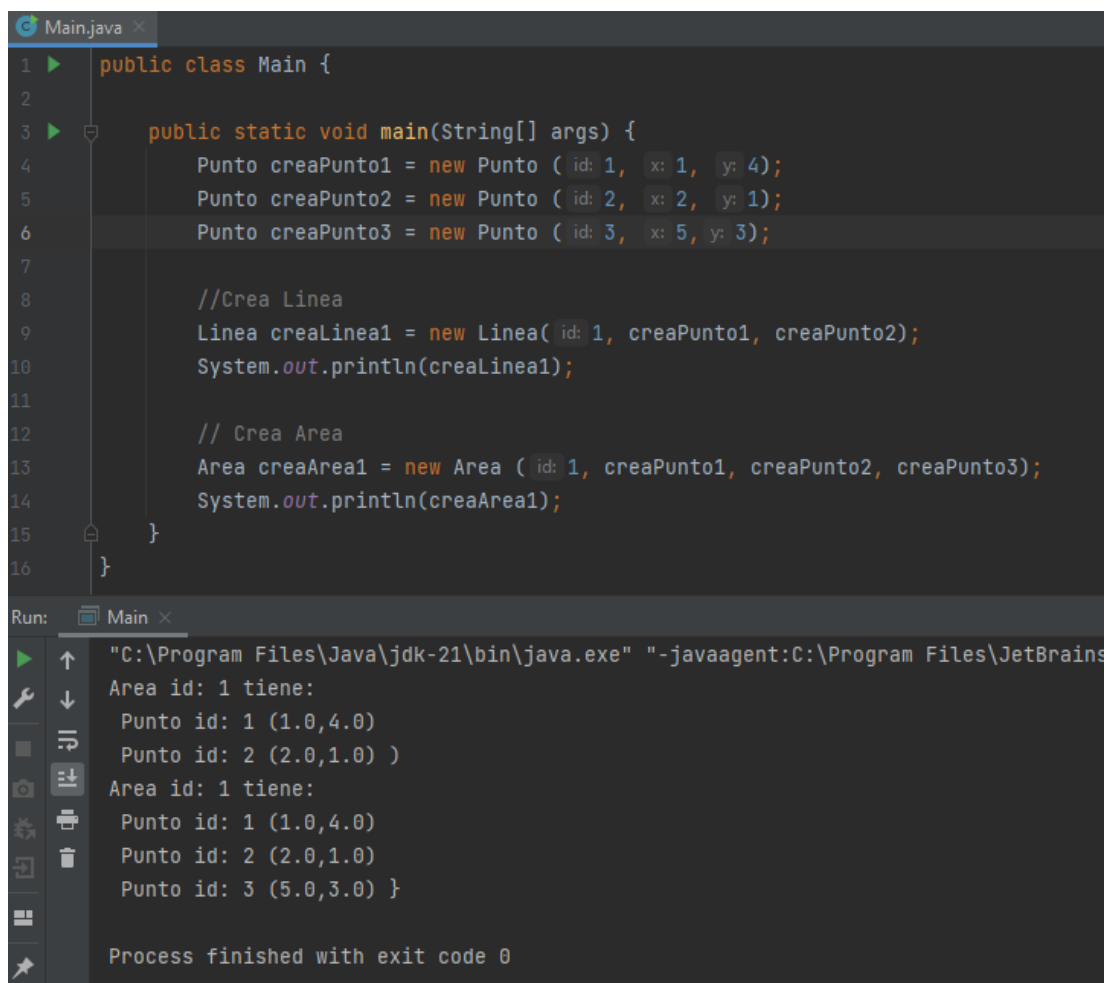
Se crea la clase Punto que será llamada por Línea y Área.

```
Punto.java x
1 public class Punto {
2
3     private int id;
4     private double x;
5     private double y;
6
7     public Punto(int id, double x, double y){
8         this.id = id;
9         this.x= x;
10        this.y = y;
11    }
12
13    @Override
14    public String toString() {
15        return "\n Punto id: " + id +
16            " (" + x +
17            "," + y +
18            ") ";
19    }
20 }
```

```
Linea.java x
1 public class Linea {
2
3     private int id;
4     private Punto puntoLinea1;
5     private Punto puntoLinea2;
6
7     public Linea (int id, Punto puntoLinea1, Punto puntoLinea2){
8         this.id = id;
9         this.puntoLinea1 = puntoLinea1;
10        this.puntoLinea2 = puntoLinea2;
11    }
12
13    public String toString() {
14        return "Area id: " + id +
15            " tiene: " + puntoLinea1 +
16            puntoLinea2 +
17            ")";
18    }
19
20 }
```

```
Area.java x
1 public class Area {
2
3     private int id;
4     private Punto puntoArea1;
5     private Punto puntoArea2;
6     private Punto puntoArea3;
7
8     public Area (int id, Punto puntoArea1, Punto puntoArea2, Punto puntoArea3){
9         this.id = id;
10        this.puntoArea1 = puntoArea1;
11        this.puntoArea2 = puntoArea2;
12        this.puntoArea3 = puntoArea3;
13    }
14
15
16
17    @Override
18    public String toString() {
19        return "Area id: " + id +
20            " tiene: " + puntoArea1 +
21            puntoArea2 + puntoArea3 +
22            '}';
23    }
24 }
```

Desde el Main se llaman a las clases



The image shows a screenshot of an IDE with two panels. The top panel displays the source code of a Java class named `Main`. The code defines a `main` method that creates three `Punto` objects, a `Linea` object, and an `Area` object, each with a unique ID and associated coordinates. The bottom panel shows the output of the program, which prints the details of the created objects in a structured format.

```
1 public class Main {
2
3     public static void main(String[] args) {
4         Punto creaPunto1 = new Punto ( id: 1, x: 1, y: 4);
5         Punto creaPunto2 = new Punto ( id: 2, x: 2, y: 1);
6         Punto creaPunto3 = new Punto ( id: 3, x: 5, y: 3);
7
8         //Crea Linea
9         Linea creaLinea1 = new Linea( id: 1, creaPunto1, creaPunto2);
10        System.out.println(creaLinea1);
11
12        // Crea Area
13        Area creaArea1 = new Area ( id: 1, creaPunto1, creaPunto2, creaPunto3);
14        System.out.println(creaArea1);
15    }
16 }
```

Run: Main ×

```
"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\
Area id: 1 tiene:
  Punto id: 1 (1.0,4.0)
  Punto id: 2 (2.0,1.0) )
Area id: 1 tiene:
  Punto id: 1 (1.0,4.0)
  Punto id: 2 (2.0,1.0)
  Punto id: 3 (5.0,3.0) }

Process finished with exit code 0
```