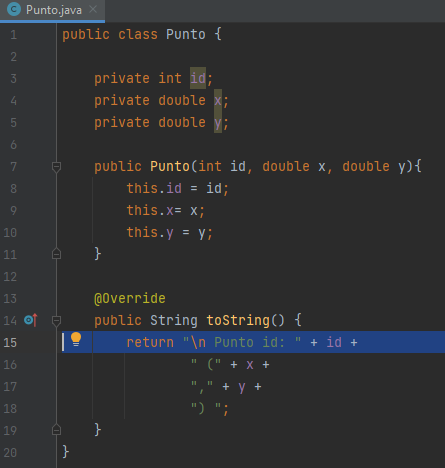
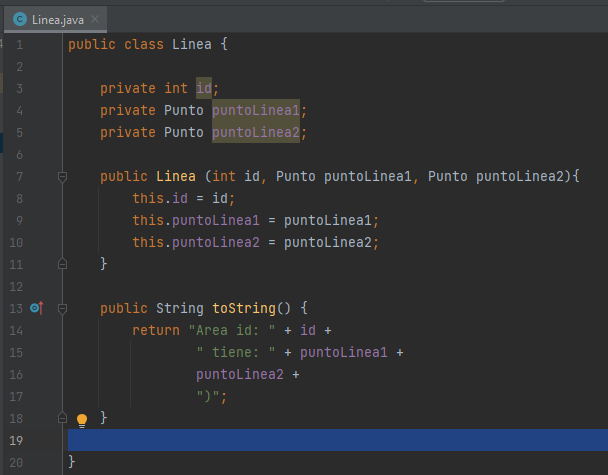
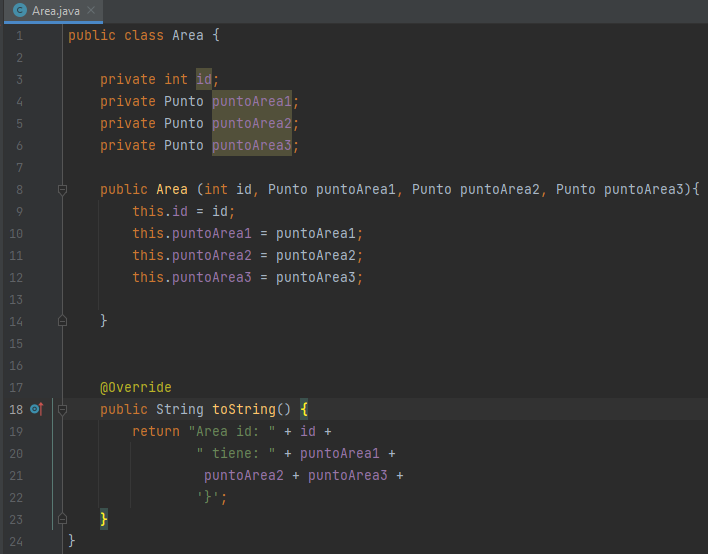


Se crea la clase Punto que será llamada por Línea y Área.







Desde el Main se llaman a las clases

