

ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL

FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

METODOS NUMERICOS ICCD412

JUAN FRANCISCO PINTO ANDRANGO

Actividad Extracurricular 05B Prompt-engineering

GR1CC

FECHA DE ENTREGA 28 DE ENERO DEL 2026

Prompt Enginnering

Investigue sobre las recomendaciones más importantes sobre prompt engineering:

Escriba una lista de las 4 o 5 Recomendaciones más importantes

1.Indicar Detaller especificos

ser detallado y específico al realizar consultas Cuando solicites algo a un modelo de lenguaje, especialmente en el contexto de programación de algoritmos, debes ser muy preciso en las indicaciones. Explica claramente qué función quieres que desempeñe el código, cómo quieres que se estructure, si debe imitar el comportamiento de un programa existente y cuál es el resultado exacto que esperas obtener.

2.Contexto Persona - Modelos de lenguaje

Contextualiza tu solicitud Para que la IA genere una respuesta adecuada, es fundamental explicarle el entorno de tu proyecto. Hazle saber qué estás construyendo, a qué se asemeja, para qué lo vas a utilizar y dónde se implementará, proporcionando instrucciones específicas sobre el escenario de uso.

3.Evitar las instrucciones confusas

Evita instrucciones confusas o imprecisas Comunícate de manera precisa. Una vez que hayas establecido el contexto, da instrucciones directas y claras para asegurar una comunicación efectiva con el modelo y evitar malentendidos en la generación del contenido.

4.Mostrar Ejemplos

Proporciona ejemplos e itera Guía a la IA utilizando ejemplos previos o intentos anteriores. Da indicaciones exactas sobre qué partes modificar y cuáles conservar (instrucciones fijas), para que, conforme avance la interacción, el resultado se acerque cada vez más a la solución deseada.

5. Usar el Thinking de los modelos de lenguaje

Permitir el Thinking de la IA Diferentes modelos de lenguaje ya tienen integradas las funciones de Thinking penzamiento y razonamiento que es la capacidad de simulaar ciertos procesos con logica, deducion y toma de deciciones esto se basa principalmente en el procesamiento de datos.

Link del repositorio e git-Hub

<https://github.com/JuanfranPinto/Metodos-Numericos-/blob/main/Actividad-extracurricular-05b-prompt-engineering-PJF.ipynb>

