

■ Tarea: Desafío de la Calculadora en Java

Contexto

En el módulo de Desarrollo en Entorno Servidor hemos creado una calculadora en Java 21 que interpreta expresiones matemáticas mediante un lexer, un parser recursivo y un evaluador. La calculadora ya soporta operaciones básicas (+, -, *, /, ^) y funciones trigonométricas (sin, cos). Ahora pondremos a prueba el código en una dinámica por equipos, donde tendréis que estudiar, retar y resolver.

Objetivos

- Comprender la estructura de un intérprete simple en Java.
- Practicar la lectura y análisis de código real.
- Trabajar en equipo y competir de forma sana.
- Mejorar la capacidad de formular preguntas técnicas y resolver problemas.

Desarrollo de la actividad

- 1 Organización: La clase se dividirá en 5 equipos de 4–5 personas. Cada equipo recibirá el código de la calculadora.
- 2 Fase de estudio (15 min): Revisad el código y apuntad al menos 3 observaciones, preguntas o retos que podáis plantear a otros equipos.
- 3 Fase de retos cruzados (30 min): Cada equipo planteará un reto a otro equipo (rotando). Los retos pueden ser de comprensión, predicción, depuración o modificación.
- 4 Puesta en común (20 min): Se expondrán los retos y soluciones. El profesor resolverá dudas y destacará buenas prácticas.

Evaluación

La puntuación se calculará según la rúbrica entregada (participación, creatividad, resolución, colaboración), con un máximo de 8 puntos más +1 extra por actitud destacada.

Entregable

- Una hoja con los retos planteados.
- Las respuestas dadas a los retos de otros equipos.

■ Consejo: pensad en retos que realmente pongan a prueba la comprensión del código, ¡y disfrutad del desafío!