

# Ejercicios 1

En esta sección de ejercicios vamos a desarrollar la primera parte de una aplicación destinada a la gestión de un videoclub.

## Ejercicio 1.1 - Inicio de la aplicación

En primer lugar crea un nuevo proyecto mediante el *cli* de Ionic, usa la plantilla en blanco (tipo **blank**) y llama al proyecto "**iVideoclub**". Al crear un proyecto de este tipo se incluirá el contenido mínimo de ejemplo dentro de la carpeta `src`, lo cual será suficiente para empezar nuestro proyecto.

Una vez creada la aplicación vamos a revisar su contenido:

1. Revisa el contenido de las carpetas del proyecto, ¿qué carpetas se han creado y para qué sirve cada una?
2. Revisa el contenido de la carpeta "`src`" y busca el contenido de la página que se incluye por defecto (llamada `home`).
3. ¿Cómo se carga la página por defecto? Busca si se hace referencia a la página "`home`" desde algún fichero y cómo se indica que se cargue como página principal.

Una vez hecho esto vamos a visualizar la aplicación. Abre la aplicación en el navegador usando la opción "`serve`" del *cli* de ionic. Revisa la apariencia de esta aplicación para Android e iOS.

## Ejercicio 1.2 - Crear páginas de la app

En este segundo ejercicio vamos a añadir algunas páginas a la aplicación. Para esto, usando el comando apropiado de Ionic, crea tres páginas con el siguiente nombre:

- `autor`
- `curriculum`
- `videoclub`

Una vez hecho esto modifica el título de la barra de navegación de cada una de las páginas (incluida la página `home`). El título de cada página será el siguiente:

- `home` --> Inicio
- `autor` --> Autor

- `curriculum` --> Currículum
- `videoclub` --> iVideoclub

Añade al área de contenido de cada página un encabezado `h1` con el mismo texto indicado para el título y un párrafo con el texto "*Contenido de ejemplo*".

Para poder ver los cambios realizados, como todavía no están enlazadas las páginas, modifica la página principal cargada al inicio desde el fichero de rutas. Prueba cada una de las nuevas páginas en el navegador y, de forma opcional, en el emulador de Android.