

UA. MASTER MOVILES

MÁSTER UNIVERSITARIO EN DESARROLLO DE SOFTWARE PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

PROGRAMACIÓN HIPERMEDIA PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

Diseño Responsive - 1

CONTENIDO



- Introducción
- Resoluciones de pantalla
- Ejemplos
- Funcionamiento del diseño adaptable
- Probar el diseño responsive
- Frameworks responsive

- Bootstrap:
 - Página básica
 - Sistema de rejilla

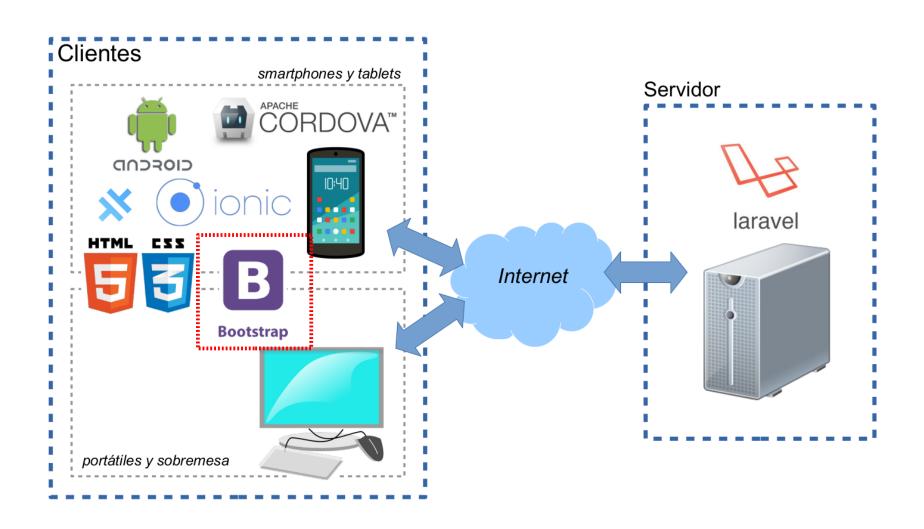
INTRODUCCIÓN AL DISEÑO RESPONSIVE UA . M



- Se basa en adaptar la apariencia de las páginas web al dispositivo que se esté utilizando para visualizarla.
- Actualmente se utilizan multitud de dispositivos para navegar como tablets, smartphones, libros electrónicos, portátiles, PCs, etc.
- Esta tecnología pretende que con un solo diseño web tengamos una visualización adecuada en cualquier dispositivo.

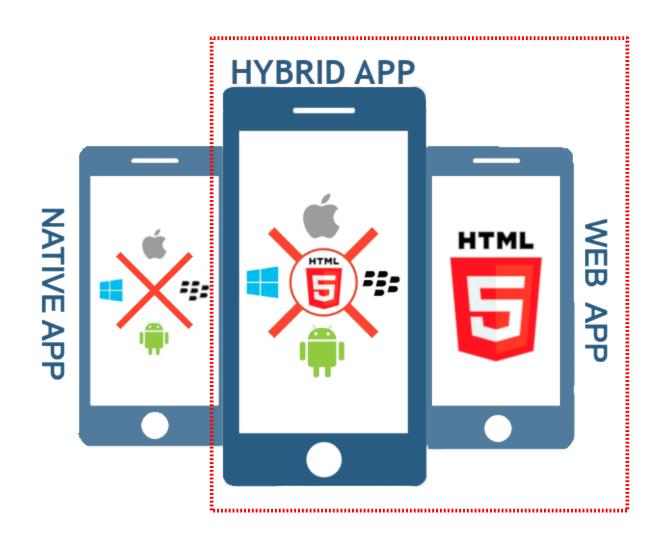
INTRODUCCIÓN





INTRODUCCIÓN





RESOLUCIONES DE PANTALLA



Durante muchos años la resolución más usada fue 1024x768 px.

Actualmente es 1920x1080 px, aunque hay un rango mucho mayor de posibles resoluciones y no podemos asumir que se va a usar ninguna de ellas.

Manager Trace Secretary Manager Trace Secretary Manager Trace Manager Trace	1200x720	3:5 2:3 4:3
20 (7 C C C C C C C C C C C C C C C C C C		16:9

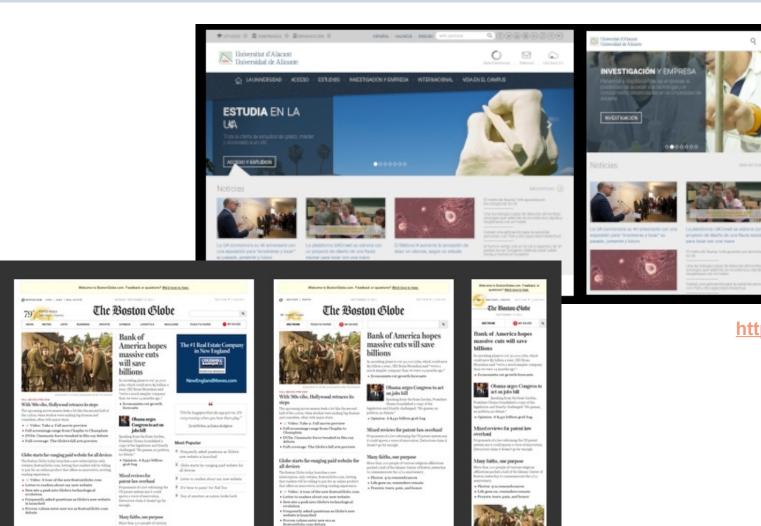
Resolución	% utilización
> 1920x1080	34%
1920x1080	13%
1366x768	31%
1280x1024	8%
1280x800	7%
1024x768	6%
800×600	0.5%
< 800×600	0.5%

EJEMPLOS



VIDA EN EL

DESCRIPTION OF CHAPTE



https://www.ua.es/

https://www.bostonglobe.com

DISEÑO ADAPTABLE



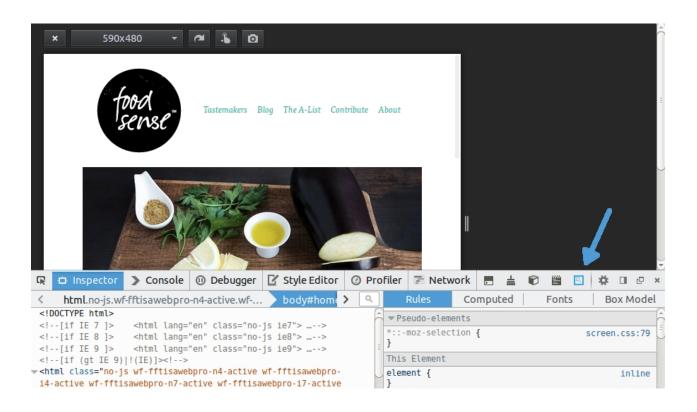


```
@media all and (max-width: 800px) {
    .bloque {
        display: block !important;
        width: auto !important;
.bloque {
    display: inline-block;
    height:300px;
    width: 300px;
    border:1px solid #333;
    background: #999;
    margin:20px;
```

PRUEBAS



- Online: Responsinator (http://www.responsinator.com)
- Mejor opción: Herramientas para el desarrollador del navegador (F12):



FRAMEWORKS RESPONSIVE



Actualmente existen una amplia variedad de *frameworks responsive*:

- Bootstrap (http://getbootstrap.com/)
- Foundation (http://foundation.zurb.com/)
- Tailwin CSS (https://tailwindcss.com/)
- Skeleton (http://getskeleton.com/)
- HTML5 Boilerplate (http://html5boilerplate.com/)

CONTENIDO



- Introducción
- Resoluciones de pantalla
- Ejemplos
- Funcionamiento del diseño adaptable
- Probar el diseño responsive
- Frameworks responsive

- Bootstrap:
 - Página básica
 - Sistema de rejilla

BOOTSTRAP



- Es uno de los frameworks más populares y utilizados del mercado para la creación de páginas responsive.
- Desarrollado por Twitter.
- Soportados Chrome, Firefox, Opera, Safari y Edge.
- Funciona en cualquier tamaño de pantalla (PCs, portátiles, tablets y smartphones).
- Para crear el responsive utiliza un sistema de rejilla.

PÁGINA BÁSICA



https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/

```
No copiéis este
<!doctype html>
                                                                   código de ejemplo.
                                                                 Usad el enlace de arriba
<html lang="en">
                                                                 para obtener la plantilla
 <head>
    <title>Hello, world!</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <link rel="stylesheet" href="https://.../bootstrap.min.css">
  </head>
  <body>
    <h1>Hello, world!</h1>
    <script src="https://.../bootstrap.bundle.min.js"></script>
  </body>
</html>
```

SISTEMA DE REJILLA



1er paso: Añade un elemento contenedor dentro de la etiqueta <body>:

SISTEMA DE REJILLA



- Dispone el contenido dentro de columnas o celdas. No es visible, sino que se utiliza para estructurar un sitio web.
- El sistema de rejilla siempre tiene que estar dentro de un contenedor (.container o .container-fluid).
- En primer lugar añadimos tantas **filas** como queramos. Para esto usamos las etiquetas: <div class="row"> ... </div>
- Dentro de las filas añadimos las columnas (<div class="col-xx-yy">
 ... </div>).

COLUMNAS DEL SISTEMA DE REJILLA



- Cada fila se puede dividir hasta en **12 columnas**, pero podemos elegir dividirlas como queramos: 6+6, 2+10, 9+3, 4+4+4, etc.
- Si el tamaño excede de 12 se bajará de fila.
- El tamaño de las columnas se especifica con las clases CSS ".col-xx-yy", donde:
 - xx puede valer: -, sm, md, lg, xl o xxl.
 - YY son números desde 1 a 12.

Ejemplos:

$$.col-sm-2$$

$$.col-md-12$$

Tamaño de pantalla	Dimensiones	Prefijo de la clase	Ancho del contenedor
extra pequeño	< 576 px	.col-	Ninguno (automático)
pequeño	≥ 576 px	.col-sm-	540px
medio	≥ 768 px	.col-md-	720px
grande	≥ 992 px	.col-lg-	960px
extra grande	≥ 1200 px	.col-xl-	1140px
extra extra grande	≥ 1400px	.col-xxl-	1320px

EJEMPLO 1 TAMAÑO: SOLO ESCRITORIO UA . M

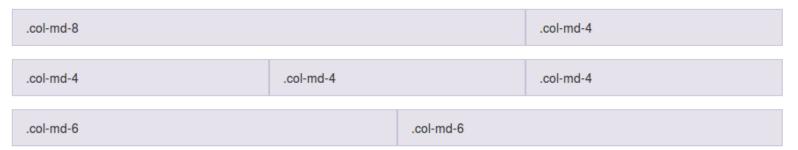


```
<div class="row">
  <div class="col-md-8">.col-md-8</div>
  <div class="col-md-4">.col-md-4</div>
</div>
<div class="row">
  <div class="col-md-4">.col-md-4</div>
  <div class="col-md-4">.col-md-4</div>
  <div class="col-md-4">.col-md-4</div>
</div>
<div class="row">
  <div class="col-md-6">.col-md-6</div>
  <div class="col-md-6">.col-md-6</div>
</div>
```

Tamaños sm y xs:

.col-md-8		
.col-md-4		
.col-md-4		
.col-md-4		
.col-md-4		
.col-md-6		
.col-md-6		

Tamaños md, lg, xl y xxl (es decir, de "md" en adelante):



EJEMPLO 2 TAMAÑOS: MÓVIL Y ESCRITORIO UA M



```
<div class="row">
  <div class="col-12 col-md-8">.col-12 .col-md-8</div>
  <div class="col-6 col-md-4">.col-6 .col-md-4</div>
</div>
<div class="row">
  <div class="col-6 col-md-4">.col-6 .col-md-4</div>
  <div class="col-6 col-md-4">.col-6 .col-md-4</div>
  \langle \text{div class} = \text{"col-6 col-md-4"} \rangle, \text{col-6 .col-md-4} \langle /\text{div} \rangle
</div>
<div class="row">
  <div class="col-6">.col-6</div>
  <div class="col-6">.col-6</div>
</div>
```

Tamaños de md en adelante:

.col-12 .col-md-8			.col-6 .col-md-4
.col-6 .col-md-4	.col-6 .col-md-4		.col-6 .col-md-4
.col-6		.col-6	

Tamaños xs y sm:

.col-12 .col-md-8	
.col-6 .col-md-4	
.col-6 .col-md-4	.col-6 .col-md-4
.col-6 .col-md-4	

EJEMPLO 3: MÓVIL, TABLETS Y ESCRITORIO UA.



```
<div class="row">
  <div class="col-12 col-sm-6 col-md-8">.col-12 .col-sm-6 .col-md-8</div>
  \langle \text{div class} = \text{"col-6} \text{ col-md-4"} \rangle.col-6 .col-md-4\langle \text{div} \rangle
</div>
<div class="row">
  <div class="col-6 col-sm-4">.col-6 .col-sm-4</div>
  <div class="col-6 col-sm-4">.col-6 .col-sm-4</div>
  <div class="col-6 col-sm-4">.col-6 .col-sm-4</div>
</div>
```

nos de ma en ade	elante.			
	.col-6 .col-md-4		Tamaño xs:	
.col-6 .col-sm-4 .col-6 .col-sm-4			.col-12 .col-sm-6 .col-md-8	
	<u>'</u>		.col-6 .col-md-4	
Tamaño sm:			.col-6 .col-sm-4	.col-6 .col-sm-4
.col-6 .col-md-4	4		.col-6 .col-sm-4	
.col-6 .col-sm-4	.col-6 .col-sm-4			
	.col-6 .col-sm-4 Tamaño sm: .col-6 .col-md-4	.col-6 .col-sm-4 .col-6 .col-sm-4 Tamaño sm: .col-6 .col-md-4	.col-6 .col-md-4 .col-6 .col-sm-4 .col-6 .col-sm-4 Tamaño sm: .col-6 .col-md-4	.col-6 .col-md-4 Tamañ .col-6 .col-sm-4 .col-6 .col-sm-4 .col-6 .col-sm-6 .col-md-8 .col-6 .col-md-4 .col-6 .col-sm-4 .col-6 .col-sm-4 .col-6 .col-sm-4

ANCHO AUTOMÁTICO



También podemos indicar la disposición de columnas usando las etiquetas .col, y .col-* [sm, md, lg, xl, xxl].

1 of 2		2 of 2		
1 of 3	2 of 3		3 of 3	

ANIDAMIENTO DE COLUMNAS



```
Level 1: .col-sm-9

Level 2: .col-8 .col-sm-6

Level 2: .col-4 .col-sm-6
```



¿PREGUNTAS?