

## Ejercicios 5

En esta sección de ejercicios vamos a modificar la pantalla con la lista de películas para permitir al usuario elegir un layout diferente para la vista.

### Ejercicio 5.1 - Botón cambio de vista

En primer lugar añadiremos un botón en el *toolbar* superior que nos permitirá alternar entre el layout tipo lista (el actual) y el nuevo layout con formato de cuadrícula.

Para esto vamos a añadir dos botones al *toolbar* superior dentro del *slot primary* (revisa la presentación "Componentes 1", sección "*toolbar* con botones"). Para cambiar al modo cuadrícula usaremos el icono "apps-sharp" y para cambiar al modo lista el icono "reorder-four-sharp".

Estos botones dependerán de la variable booleana `modoLista` definida en el controlador asociado (que por defecto tendrá el valor `true`). De forma que si la variable tiene el valor `true` se mostrará el botón `apps-sharp` y si la variable tiene el valor `false` el botón `reorder-four-sharp`. A modo de ejemplo se muestra el código para el primer botón:

```
1 <ion-button *ngIf="modoLista == true" (click)="cambiarVista()">
2   <ion-icon slot="icon-only" name="apps-sharp"></ion-icon>
3 </ion-button>
```

Como se puede ver en el código, al pulsar sobre este botón se llamará a la función `cambiarVista()`. El código del otro botón sería igual, llamaría a la misma función, solo variando la condición de `*ngIf` para que se muestre solo cuando la variable es `false`.

La función `cambiarVista()` la tenemos que definir en el controlador asociado para que cada vez que se llame cambie el valor de la variable `modoLista`. Una vez hecho esto podemos probar la aplicación y comprobar que el botón de la barra superior debería de cambiar cada vez que lo pulsemos.

### Ejercicio 5.2 - Vista modo cuadrícula

A continuación vamos a definir la vista tipo cuadrícula. Esta nueva vista la añadiremos a la misma pantalla `videoclub`, y lo que haremos será simplemente mostrar u ocultar una vista en función del valor de la variable `modoLista`.

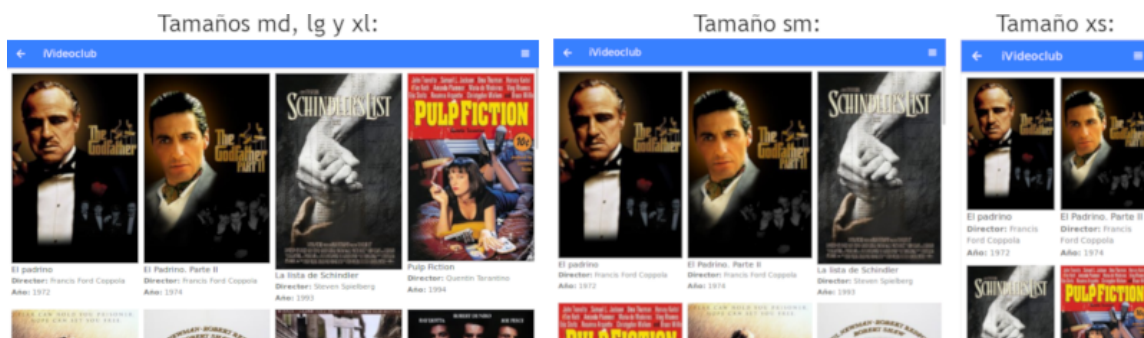
Para esto en la etiqueta de apertura de la lista (la que tenemos actualmente) podemos comprobar si la variable `modoLista` tiene el valor `true` y en otro caso mostrar un nuevo *template* llamado `modoGrid`:

```

1 <ion-list *ngIf="modoLista == true; else modoGrid">
2   ...
3 </ion-list>
4
5 <ng-template #modoGrid>
6   ...
7 </ng-template>

```

Dentro de este *template* es donde definiremos la nueva vista tipo cuadrícula, la cual la crearemos utilizando un grid con una única fila a la que se añadirán todas las películas, cada una dentro de una columna. El número de columnas variará dependiendo del tamaño de la pantalla, como se muestra en la siguiente captura:



## Ejercicio 5.3 - Vista vacía

Por último vamos a realizar una comprobación para que, en el caso de que la lista de películas esté vacía, aparezca un aviso indicándolo.

Para esto añadiremos una etiqueta `<div>` que englobe a las dos vistas de la sección de contenido, es decir, a la lista y a la cuadrícula. En esta etiqueta comprobaremos si la variable `listaPelículas` contiene algún valor, en caso negativo mostraremos una plantilla llamada `emptyList` con el siguiente aspecto:

La lista está vacía