

# Proyecto PIT BOSS

Simeon Yordanov, Javier Fuster, Lluís Parets,  
Juan Gómez

## Arquitectura del proyecto Versión 0.2

Entornos de desarrollo EDIB  
DAM 2023

El proyecto se desarrollará utilizando el lenguaje de programación Java para la implementación del software y la base de datos MySQL para el almacenamiento de los datos. Se seguirá una arquitectura de tres capas, que consta de la capa de presentación, la capa de lógica de negocio y la capa de acceso a datos.

**Capa de Presentación:**

En esta capa se desarrollará la interfaz de usuario del sistema. La capa de presentación será responsable de mostrar la información al usuario y de interactuar con él para recibir y enviar datos a la capa de lógica de negocio.

**Capa de Lógica de Negocio:**

En esta capa se implementará la lógica de negocio del sistema, que incluye la gestión de mesas, la asignación de turnos a los trabajadores, la automatización de apertura y cierre de mesas, la gestión de descansos y la generación de horarios. Se utilizarán clases y métodos en Java para implementar la lógica de negocio del sistema, asegurando la coherencia y la integridad de los datos.

**Capa de Acceso a Datos:**

En esta capa se manejará la conexión con la base de datos MySQL para el almacenamiento y recuperación de datos. Se utilizarán librerías y APIs de Java para la conexión y manipulación de datos en la base de datos. Se implementarán clases y métodos que permitan la inserción, actualización y consulta de datos en la base de datos MySQL.

**Base de Datos MySQL:**

Se utilizará MySQL como sistema de gestión de base de datos para almacenar la información del sistema, como la información de las mesas, los trabajadores, los horarios y los descansos. Se diseñará un modelo de datos eficiente y optimizado que se ajuste a los requisitos del sistema y permita una gestión eficiente de los datos.