

# Diseño de Arquitectura

## Proyecto VACA 0.2

### **Capa de Interfaz de Usuario (UI):**

Interfaz de usuario (UI) implementada con tecnologías de Java, para proporcionar una interfaz gráfica intuitiva y fácil de usar para los empleados y administradores. Los empleados usan esta capa para introducir sus datos y realizar solicitudes. Los datos que se introducen se mandan al servidor.

### **Capa de servidor:**

El servidor se encarga de recibir y mandar los datos a las distintas capas del programa, primero recibe los datos del usuario y los manda a la capa lógica de negocio.

### **Capa de Lógica de Negocio:**

Clases Java que manejan la lógica de negocio, como la gestión de solicitudes de vacaciones, asignación de días de vacaciones, cálculos de disponibilidad, y validaciones basadas en las reglas de asignación configuradas por departamento. Una vez esta capa aplica los algoritmos pertinentes manda los datos a la capa de acceso a datos.

### **Capa de Acceso a Datos:**

Clases Java que manejan la conexión y acceso a la base de datos MySQL , para almacenar y recuperar los datos relacionados con las solicitudes de vacaciones, asignaciones y reglas de asignación por departamento.

### **Capa de Base de Datos:**

Base de datos MySQL para almacenar los datos relacionados con las solicitudes de vacaciones, información de empleados, reglas de asignación por departamento, y otros datos necesarios para el funcionamiento del programa.

### **Capa de Notificaciones:**

Clases Java que manejan el envío de notificaciones automáticas a través de correo electrónico o mensajes internos del sistema, para mantener a los

empleados y administradores informados sobre el estado de las solicitudes de vacaciones y asignaciones.

Este es un esquema gráfico que indica paso por paso como se mueven los datos desde que un usuario hace una solicitud hasta que le llegan los datos

