

Categoría	Criterios específicos	Puntaje Máx.	Evalúa
Presentación del problema	Descripción clara, contextualizada y pertinente del problema que se desea resolver.	10 pts	Profesor
Creatividad en la presentación	Uso original, claro y atractivo de un recurso creativo (video, historia, cómic, simulación, etc.) para explicar el problema.	10 pts	Compañeros (evaluación entre pares)
Principios SOLID aplicados	Aplicación correcta, coherente y justificada de al menos 3 principios SOLID en el diseño y el código.	25 pts	Profesor
Patrones de diseño utilizados	Implementación de al menos 2 patrones de diseño (uno creacional y uno estructural o de comportamiento), con justificación técnica.	20 pts	Profesor
Modelado UML	Diagrama de clases UML obligatorio; consistencia entre el modelo, el diseño y el código. Otros diagramas (casos de uso, secuencia) opcionales pero valiosos.	15 pts	Profesor
Atributos de calidad	Identificación y aplicación explícita de atributos como mantenibilidad, escalabilidad, reusabilidad, usabilidad, etc.	10 pts	Profesor
Código funcional y comentado	Código ejecutable, bien estructurado, documentado, y que refleja el diseño propuesto. Buenas prácticas de programación.	10 pts	Profesor