

Trabajo Práctico 2 Java

1)

Ámbito	Entidades a tratar	Características de cada uno según el ámbito	Tipo (TAD) de cada uno	TAD que podría agruparlos
Veterinaria	Perro	Raza, edad, peso, tamaño, vacunacion	Animal	Lista de Animales
	Oso	Raza, edad, peso, tamaño	Animal	
	Gaviota	Raza, edad, peso, tamaño, tipo de vuelo	Animal	
	Jirafa	Raza, edad, peso, tamaño	Animal	
Mueblería	Mesa	Material, tamaño, color, peso	Mueble	Lista de muebles
	Aparador	Material, tamaño, color, peso	Mueble	
	Biblioteca	Material, tamaño, color, peso	Mueble	
	Silla	Material, tamaño, color, peso	Mueble	
Ferretería	Tornillo	Material, tamaño, Tipo de cabeza	Herramienta	Lista de herramientas
	Escalera	Tamaño, material, plegable, peso soportado	Herramienta	
	Ménsula	Material, Tamaño, Carga soportada	Herramienta	
	Tenaza	Material, Tamaño, Tipo (corte, presión)	Herramienta	

Responde:

1) Se declaran dentro del método "otro". Las variables estáticas son cuales y cuantos.

2) **cuales[]** se inicializa con `new ClaseNueva[100]`, creando un arreglo de objetos ClaseNueva con capacidad para 100 elementos.
cuantos se inicializa con 0 y se incrementa dentro del método `main()` cuando se crean instancias

3a) El atributo letra recibe un valor en todos los constructores porque es final y no puede modificarse después de inicializarse, por lo que debe ser asignado en el constructor.

3b) No se puede eliminar de los métodos constructores

3c) Porque letra es una variable final, lo que significa que debe recibir un valor en el constructor y no puede cambiar después.

3d) Se debe eliminar la palabra clave final de la declaración de letra

4a) No, no es posible definirlo como estático tal como está.

4b) Porque el método accede a atributos de instancia (letra, a, b), los cuales pertenecen a cada objeto individual y no a la clase en general. Un método estático sólo puede acceder a variables estáticas.

4c) Tendría que recibir un objeto como parámetro:

```
public static void mostrarAtributos(Clasenueva obj) {  
    System.out.println("letra = " + obj.letra);  
    System.out.println("a = " + obj.a + " b = " + obj.b);  
}
```

Y se llamaría así:

```
Clasenueva obj1 = new Clasenueva('y', 3, 6);  
Clasenueva.mostrarAtributos(objeto);
```

5a) Si es posible definirlo como estático

5b) Porque no usa atributos de instancia, solo usa variables y métodos estáticos (cuales.length, x.getB(), cuantos).

```
5c) Public static void otro(Clasenueva x) {  
    System.out.println("Capacidad de cuales: " + cuales.length);  
    System.out.println("Valor de b: " + x.getB());  
    System.out.println("Valor de cuantos: " + cuantos);  
}
```

Main:

```
Clasenueva obj = new Clasenueva('Y', 3, 7);  
Clasenueva.otro(obj);
```

6)

