




JUAN IGNACIO SOUZA

PROGRAMADOR FULL STACK

 juansouzacomercial@gmail.com

 (54) 11264798855

 Caseros (Tres de febrero)

ACERCA DE MÍ

Tengo 23 años, Soy un desarrollador web y mobile con orientación al detalle, capacidad de adaptación y gran interés por el aprendizaje continuo.

Me considero una persona organizada, proactiva, responsable y con buenas habilidades interpersonales. Busco formar parte de un equipo donde pueda aplicar mis conocimientos en desarrollo full stack y siempre estoy en búsqueda de nuevas oportunidades para crecer profesional y personalmente. Me encanta aprender, compartir conocimiento y asumir retos que me permitan seguir evolucionando como profesional en tecnología.

EDUCACIÓN

Digital House

Programador Web Full Stack

Formación en desarrollo web front-end y back-end con **HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js** y bases de datos.

Prácticas de trabajo colaborativo con metodologías ágiles y Git.

2022-2024

Instituto Cardoso

Bachillerato, economía y administración

Formación general con orientación en gestión, administración y organización empresarial.

2015-2020

HABILIDADES

- React, React Native, JavaScript, HTML, CSS
- Git, Docker, Expo, Microsoft Office, gestión de redes sociales
- trabajo en equipo, responsabilidad, organización, comunicación efectiva

IDIOMAS

- Español (NATIVO)
- Inglés (INTERMEDIO)

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Soporte de tiendas nube (Remoto)

Matik Store y Tienda Nuovo, Enero 2025 - Marzo 2025

Atención al cliente personalizada, gestión de pedidos y seguimiento de envíos.
Creación de rótulos, control de stock e inspección de calidad antes del despacho.
Coordinación con el equipo para garantizar entregas precisas y satisfacción del cliente.

Operario de deposito

Fast Pack, Noviembre 2024 - Enero 2025

Preparación y empaquetado de productos para despacho.
Control de inventario y verificación de calidad.
Experiencia en entornos con alto volumen de trabajo y enfoque en la eficiencia operativa.

Programador Web (Proyectos personales)

LoL Challenge, Ene 2025 - Presente

Desarrollo completo de una plataforma interactiva de minijuegos sobre League of Legends.
Implementación de interfaz con React, CSS y JavaScript, diseño adaptable y base de datos estática.
Optimización del rendimiento y experiencia de usuario (UX/UI).
Proyecto publicado y mantenido de forma independiente.
Puede verse la pagina en "Lolchallenge.net"

Creación de videojuego para móvil

Octubre 2025 - Presente

Creación de un videojuego de mecanografía para dispositivos móviles, desarrollado con React Native y Expo, próximo a su lanzamiento en Play Store y App Store.
Encargado del diseño, lógica de juego, optimización de rendimiento y estructura general del proyecto.

Abril 2025 - Presente

Desarrollo de un título de puzzles con mecánicas de piezas fusionables y niveles progresivos.
Implementación de componentes dinámicos y gestión de estado mediante React Native.