Hoja de ejercicios 66_68:

- Clases finales.
- · Métodos finales.
- · Sobreescritura de métodos.
- Clases abstractas.
- 66.- Crea una clase *final* sencilla llamada *Definitiva* con dos atributos de tipo *String* con sus *getters* y *setters*.
- 67.- Crea una clase (no *final*) llamada *Demo* que tenga dos métodos, uno de ellos *final*. Crea una subclase que herede de *Demo* llamada *SubDemo* que sobreescriba el método que no es *final*. Comprueba que el método *final* no puede ser sobreescrito en la subclase. Comprueba además que el método de la subclase ha sido sobreescrito.

68.- Crea una clase abstracta llamada Forma:

- Con los siguientes atributos:
 - String nombre
 - float base, float altura
 - float posicionX, float posicionY
 - String color
- Con el siguiente método abstracto:
 - float calcularArea()
- Con los siguientes métodos no abstractos:
 - o Getters y setters de los atributos.
- Comprueba que no se puede instanciar la clase abstracta Forma.
- Crea una clase llamada *Triangulo* que herede de la clase *Forma*. Define en ella el método *calcularArea*.
- Crea una clase llamada Rectangulo que herede de la clase Forma. Define en ella el método calcularArea.
- Crea una clase aparte con el método *main* para probar todas las funcionalidades de las subclases *Triangulo* y *Rectangulo*.