

# Videoclub ÇLos PajaritosÈ

Ricardo PŽrez

Curso 2021/22

# Tabla de contenidos

|   |   |
|---|---|
| 1. Descripción general del proyecto . . . . .           | 1 |
| 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación . . . . . | 1 |
| 1.2. Objetivos generales . . . . .                      | 1 |
| 2. Elemento de innovación . . . . .                     | 1 |
| 3. Catálogo de requisitos . . . . .                     | 1 |
| 3.1. Cuadro resumen . . . . .                           | 9 |

# 1. Descripción general del proyecto

Explicar.

## 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

Explicar.

## 1.2. Objetivos generales

A diferencia de los casos de uso, los objetivos no tienen principio ni fin.

Por ejemplo:

¥ Objetivo: "gestionar los alquileres y las devoluciones de las películas".

¥ Casos de uso: "alquilar una película", "devolver una película".

# 2. Elemento de innovación

Aspecto, función o tecnología novedosa o innovadora no tratada directamente en clase y que será necesario investigar para desarrollar adecuadamente el Proyecto.

# 3. Catálogo de requisitos

|             |   |
|-------------|---|
| R1          | Requisitos como incidencias   |
| Descripción | Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub. |
| Prioridad   | Mínimo  |
| Tipo        | Técnico   |
| Complejidad | Fácil   |
| Entrega     | v1  |

|             |                                    |
|-------------|------------------------------------|
| R2          | Código fuente                      |
| Descripción | Código fuente publicado en GitHub. |
| Prioridad   | Mínimo                             |
| Tipo        | Técnico                            |
| Complejidad | Fácil                              |
| Entrega     | v1                                 |

|             |  |
|-------------|--|
| R3          | Estilo del código  |
| Descripción | Estilo del código según las normas internas de Laravel Framework para el código y para las plantillas de las vistas. |
| Prioridad   | Mínimo   |
| Tipo        | Técnico  |
| Complejidad | Fácil  |
| Entrega     | v1   |

|             |  |
|-------------|--|
| R4          | Tres lanzamientos  |
| Descripción | Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3. |
| Prioridad   | Mínimo   |
| Tipo        | Técnico  |
| Complejidad | Fácil  |
| Entrega     | v1   |

|             |  |
|-------------|--|
| R5          | README.md  |
| Descripción | README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto. |
| Prioridad   | Mínimo   |
| Tipo        | Técnico  |
| Complejidad | Fácil  |
| Entrega     | v1   |

|             |   |
|-------------|---|
| R6          | Documentación   |
| Descripción | Documentación publicada en GitHub Pages: - Contenido: - Guía general. - API (opcional). |
| Prioridad   | Mínimo  |
| Tipo        | Técnico   |
| Complejidad | Fácil   |
| Entrega     | v1  |

|             |   |
|-------------|---|
| R7          | Incidencias en GitHub   |
| Descripción | Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub. |
| Prioridad   | Mínimo  |
| Tipo        | Técnico   |
| Complejidad | Fácil   |
| Entrega     | v1  |

|             |  |
|-------------|--|
| R8          | Etiquetas e hitos  |
| Descripci3n | Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: m3nimo, importante, opcional (ademi3s de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas). |
| Prioridad   | M3nimo   |
| Tipo        | T3cnico  |
| Complejidad | F3cil  |
| Entrega     | v1   |

|             |   |
|-------------|---|
| R9          | Rama master   |
| Descripci3n | La rama master debe reflejar en todo momento el estado m3s estable de la aplicaci3n, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deber3 hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se ir3n combinado con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en el servicio de cloud computing corresponder3 siempre con el 3ltimo commit de la rama master. |
| Prioridad   | M3nimo  |
| Tipo        | T3cnico   |
| Complejidad | F3cil   |
| Entrega     | v1  |

|             |  |
|-------------|--|
| R10         | Gesti3n del proyecto   |
| Descripci3n | Usar GitHub Projects o similar para la gesti3n general del proyecto. |
| Prioridad   | M3nimo   |
| Tipo        | T3cnico  |
| Complejidad | F3cil  |
| Entrega     | v1   |

|             |  |
|-------------|--|
| R11         | Final de cada iteraci3n  |
| Descripci3n | Al final de cada iteraci3n: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentaci3n. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificaci3n. - En el backlog s3lo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentaci3n correctamente actualizada y publicada. |
| Prioridad   | M3nimo   |
| Tipo        | T3cnico  |
| Complejidad | F3cil  |

|         |                         |
|---------|-------------------------|
| R11     | Final de cada iteraci3n |
| Entrega | v1                      |

  

|             |  |
|-------------|--|
| R12         | Validaci3n de formularios                    |
| Descripci3n | Validaci3n de los campos de los formularios. |
| Prioridad   | M3nimo                                       |
| Tipo        | T3cnico                                      |
| Complejidad | F3cil  |
| Entrega     | v1   |

  

|             |  |
|-------------|--|
| R13         | Gesti3n de ventanas  |
| Descripci3n | Gesti3n de ventanas. Gesti3n de la apariencia de las ventanas. Creaci3n de nuevas ventanas y comunicaci3n entre ventanas. (Opcional) |
| Prioridad   | M3nimo   |
| Tipo        | T3cnico  |
| Complejidad | F3cil  |
| Entrega     | v1   |

  

|             |   |
|-------------|---|
| R14         | Manejo de eventos   |
| Descripci3n | Interactividad a trav3s de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces. |
| Prioridad   | M3nimo  |
| Tipo        | T3cnico   |
| Complejidad | F3cil   |
| Entrega     | v1  |

  

|             |  |
|-------------|--|
| R15         | DOM  |
| Descripci3n | Uso y manipulaci3n de las caracter3sticas del modelo de objetos del documento (DOM). |
| Prioridad   | M3nimo   |
| Tipo        | T3cnico  |
| Complejidad | F3cil  |
| Entrega     | v1   |

  

|             |   |
|-------------|---|
| R16         | Almacenamiento en el lado del cliente                       |
| Descripci3n | Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente. |
| Prioridad   | M3nimo  |

|             |                                       |
|-------------|---------------------------------------|
| R16         | Almacenamiento en el lado del cliente |
| Tipo        | Técnico                               |
| Complejidad | Fácil                                 |
| Entrega     | v1                                    |

|             |                               |
|-------------|-------------------------------|
| R17         | Alpine.js                     |
| Descripción | Uso de la librería Alpine.js. |
| Prioridad   | Mínimo                        |
| Tipo        | Técnico                       |
| Complejidad | Fácil                         |
| Entrega     | v1                            |

|             |   |
|-------------|---|
| R18         | Plugin no trabajado en clase                      |
| Descripción | Incluir al menos un plugin no trabajado en clase. |
| Prioridad   | Mínimo  |
| Tipo        | Técnico   |
| Complejidad | Fácil   |
| Entrega     | v1  |

|             |  |
|-------------|--|
| R19         | Utilización de AJAX  |
| Descripción | Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX. |
| Prioridad   | Mínimo   |
| Tipo        | Técnico  |
| Complejidad | Fácil  |
| Entrega     | v1   |

|             |  |
|-------------|--|
| R20         | ECMAScript2015 (ES6)   |
| Descripción | Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6). |
| Prioridad   | Mínimo   |
| Tipo        | Técnico  |
| Complejidad | Fácil  |
| Entrega     | v1   |

|             |                          |
|-------------|--------------------------|
| R21         | PHP                      |
| Descripción | Usar PHP 8.0 – superior. |
| Prioridad   | Mínimo                   |
| Tipo        | Técnico                  |

|             |       |
|-------------|-------|
| R21         | PHP   |
| Complejidad | Fácil |
| Entrega     | v1    |

|             |                                      |
|-------------|--------------------------------------|
| R22         | Laravel Framework                    |
| Descripción | Usar Laravel Framework 9.0 superior. |
| Prioridad   | Mínimo                               |
| Tipo        | Técnico                              |
| Complejidad | Fácil                                |
| Entrega     | v1                                   |

|             |  |
|-------------|--|
| R23         | PostgreSQL                             |
| Descripción | Usar PostgreSQL versión 12 – superior. |
| Prioridad   | Mínimo                                 |
| Tipo        | Técnico                                |
| Complejidad | Fácil                                  |
| Entrega     | v1                                     |

|             |   |
|-------------|---|
| R24         | Cloud computing   |
| Descripción | 4. Despliegue de la aplicación en alguna plataforma de cloud computing (tipo Heroku, Fly.io, Railway o similar) a determinar por el profesor. |
| Prioridad   | Mínimo  |
| Tipo        | Técnico   |
| Complejidad | Fácil   |
| Entrega     | v1  |

|             |                                  |
|-------------|----------------------------------|
| R25         | Pruebas funcionales              |
| Descripción | Creación de pruebas funcionales. |
| Prioridad   | Mínimo                           |
| Tipo        | Técnico                          |
| Complejidad | Fácil                            |
| Entrega     | v1                               |

|             |                                    |
|-------------|------------------------------------|
| R26         | Aplicación escalable               |
| Descripción | La aplicación ha de ser escalable. |
| Prioridad   | Mínimo                             |
| Tipo        | Técnico                            |



|             |                      |
|-------------|----------------------|
| R26         | Aplicaci3n escalable |
| Complejidad | F3cil                |
| Entrega     | v1                   |

|             |  |
|-------------|--|
| R27         | Etiquetas sem3nticas de HTML5  |
| Descripci3n | Para estructurar el contenido se utilizar3n las etiquetas sem3nticas de HTML5. |
| Prioridad   | M3nimo   |
| Tipo        | T3cnico  |
| Complejidad | F3cil  |
| Entrega     | v1   |

|             |  |
|-------------|--|
| R28         | Presentaci3n mediante CSS  |
| Descripci3n | Todo lo relacionado con la presentaci3n se trabajar3 mediante CSS. |
| Prioridad   | M3nimo   |
| Tipo        | T3cnico  |
| Complejidad | F3cil  |
| Entrega     | v1   |

|             |                          |
|-------------|--------------------------|
| R29         | Dise3o flexible          |
| Descripci3n | El dise3o ser3 flexible. |
| Prioridad   | M3nimo                   |
| Tipo        | T3cnico                  |
| Complejidad | F3cil                    |
| Entrega     | v1                       |

|             |   |
|-------------|---|
| R30         | Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia            |
| Descripci3n | Existir3n transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia. |
| Prioridad   | M3nimo  |
| Tipo        | T3cnico   |
| Complejidad | F3cil   |
| Entrega     | v1  |

|             |                    |
|-------------|--------------------|
| R31         | Uso de microdatos  |
| Descripci3n | Uso de microdatos. |
| Prioridad   | M3nimo             |
| Tipo        | T3cnico            |

|             |                   |
|-------------|-------------------|
| R31         | Uso de microdatos |
| Complejidad | Fácil             |
| Entrega     | v1                |

|             |  |
|-------------|--|
| R32         | Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad   |
| Descripción | Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis. |
| Prioridad   | Mínimo   |
| Tipo        | Técnico  |
| Complejidad | Fácil  |
| Entrega     | v1   |

|             |   |
|-------------|---|
| R33         | Diseño para varias resoluciones                             |
| Descripción | Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas. |
| Prioridad   | Mínimo  |
| Tipo        | Técnico   |
| Complejidad | Fácil   |
| Entrega     | v1  |

|             |  |
|-------------|--|
| R34         | Varios navegadores   |
| Descripción | Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Microsoft Edge. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera. |
| Prioridad   | Mínimo   |
| Tipo        | Técnico  |
| Complejidad | Fácil  |
| Entrega     | v1   |

|             |   |
|-------------|---|
| R35         | Despliegue en un Host   |
| Descripción | Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto. |
| Prioridad   | Mínimo  |
| Tipo        | Técnico   |
| Complejidad | Fácil   |
| Entrega     | v1  |

|             |   |
|-------------|---|
| R36         | Despliegue en un servidor local   |
| Descripción | Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales. |
| Prioridad   | Mínimo  |
| Tipo        | Técnico   |
| Complejidad | Fácil   |
| Entrega     | v1  |

### 3.1. Cuadro resumen

| Requisito                        | Prioridad | Tipo    | Complejidad | Entrega |
|----------------------------------|-----------|---------|-------------|---------|
| (R1) Requisitos como incidencias | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R2) Código fuente               | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R3) Estilo del código           | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R4) Tres lanzamientos           | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R5) README.md                   | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R6) Documentación               | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R7) Incidencias en GitHub       | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R8) Etiquetas e hitos           | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R9) Rama master                 | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R10) Gestión del proyecto       | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R11) Final de cada iteración    | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R12) Validación de formularios  | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R13) Gestión de ventanas        | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R14) Manejo de eventos          | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R15) DOM                        | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |

| Requisito  | Prioridad | Tipo    | Complejidad | Entrega |
|--|-----------|---------|-------------|---------|
| (R16)<br>Almacenamiento en el lado del cliente                           | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R17) Alpine.js  | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R18) Plugin no trabajado en clase                                       | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R19) Utilización de AJAX  | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R20)<br>ECMAScript2015 (ES6)  | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R21) PHP  | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R22) Laravel Framework  | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R23) PostgreSQL   | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R24) Cloud computing  | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R25) Pruebas funcionales  | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R26) Aplicación escalable   | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R27) Etiquetas semánticas de HTML5                                      | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R28) Presentación mediante CSS  | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R29) Diseño flexible  | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R30) Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R31) Uso de microdatos  | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R32) Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad                             | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R33) Diseño para varias resoluciones                                    | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |

| Requisito                             | Prioridad | Tipo    | Complejidad | Entrega |
|---------------------------------------|-----------|---------|-------------|---------|
| (R34) Varios navegadores              | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R35) Despliegue en un Host           | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |
| (R36) Despliegue en un servidor local | Mínimo    | Técnico | Fácil       | v1      |