

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	21
No. de Práctica(s):	Reporte de práctica 01
Integrante(s):	Juan Carlos Cervantes Acosta
No. de Equipo de cómputo empleado:	37
No. de Lista o Brigada:	9
Semestre:	2023-1
Fecha de entrega:	01/09/2022
Observaciones:	

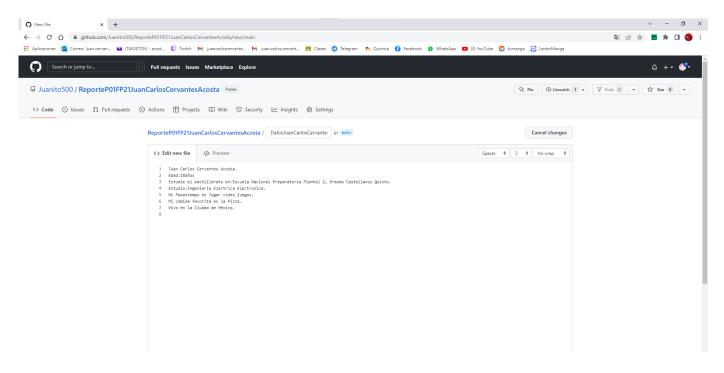
CALIFICACIÓN:	

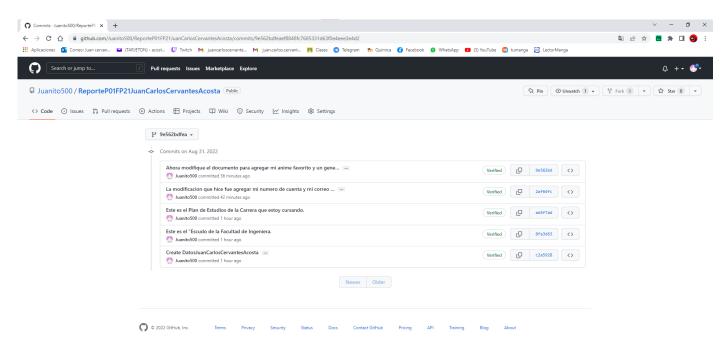
OBJETIVOS

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

DESARROLLO

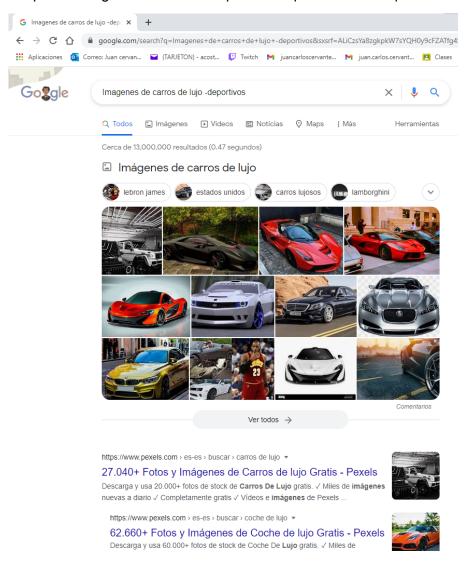
Ejercicio 1



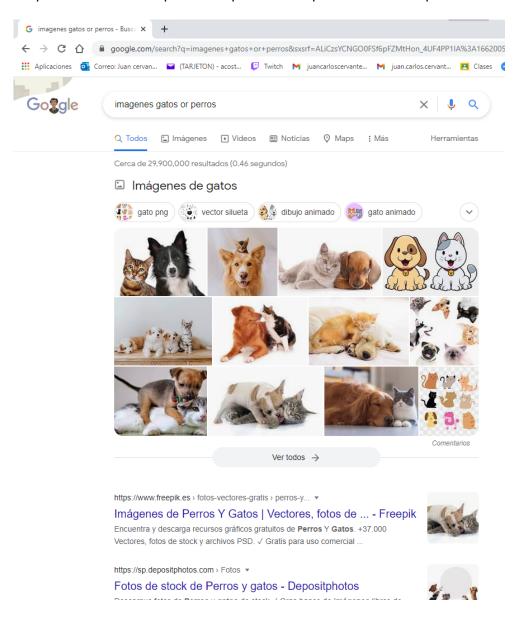


Ejercicio 2

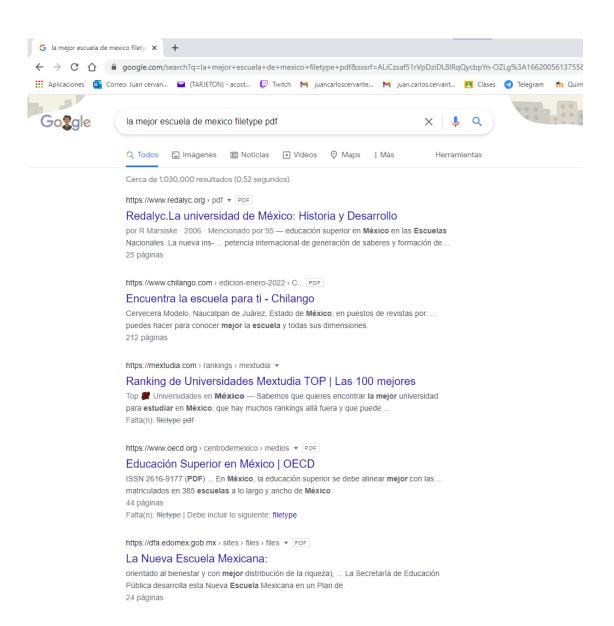
1-Operador. signo menos:Indica que la búsqueda no tiene que tener esa palabra.



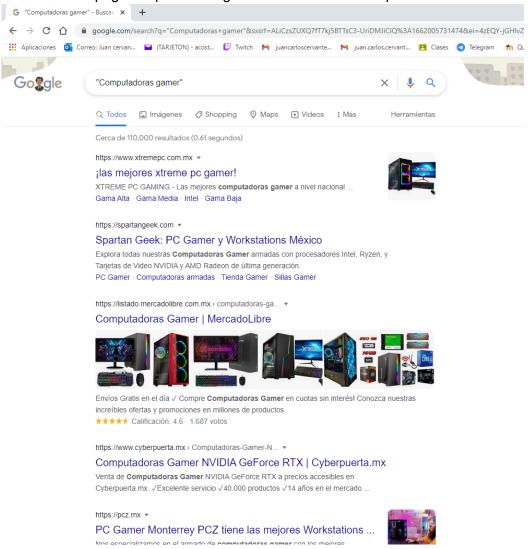
2-Operador.OR:Indica que la búsqueda tiene que contener una palabra o la otra.



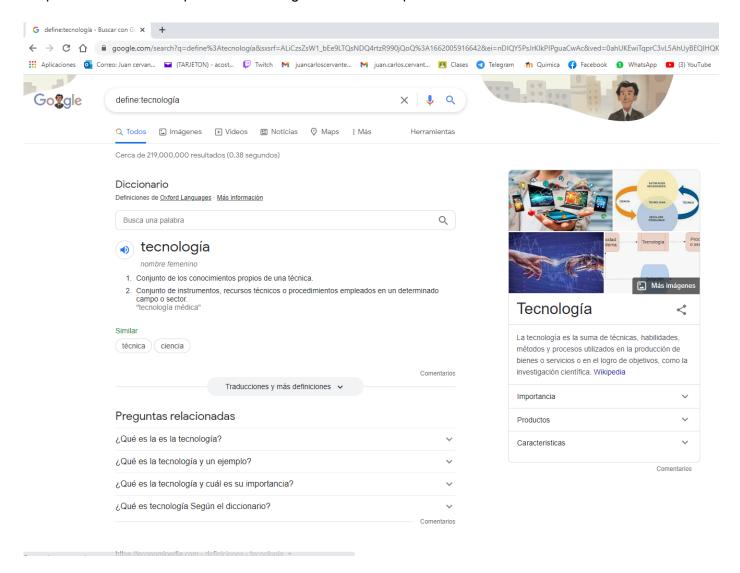
3-Operador. Filetype: Se utiliza para obtener un tipo de documento en especial.



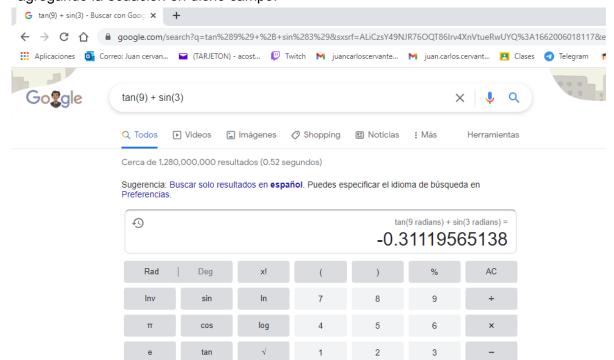
4-Operador.Comillas dobles:Las comillas dobles al inicio y al final de la búsqueda indican que sólo se Deben buscar páginas que contengan exactamente dichas palabras.



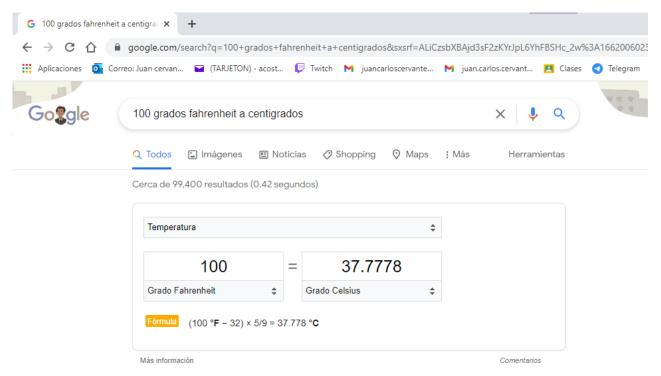
5-Operador. Define: Sirve para buscar el significado de una palabra.



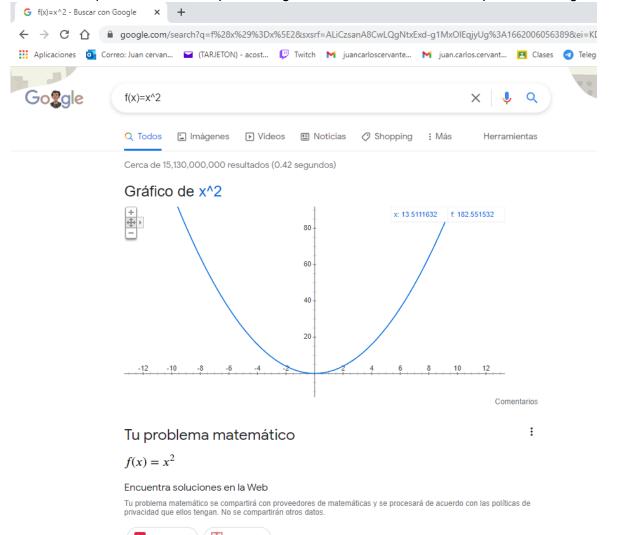
6-Calculadora. Google permite realizar diversas operaciones dentro de la barra de búsqueda simplemente agregando la ecuación en dicho campo.



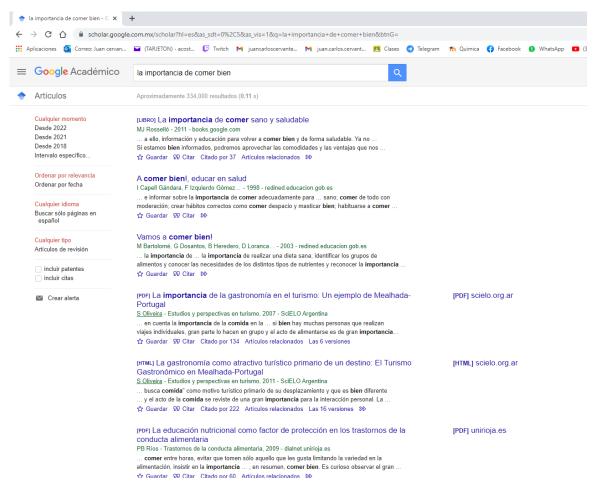
7-Conversión de unidades.El buscador de Google también se puede utilizar para obtener la equivalencia entre dos sistemas de unidades.



8-Gráficas de funciones. Es posible graficar funciones, para ello simplemente se debe insertar ésta en la barra de búsqueda. También se puede asignar el intervalo de la función que se desea graficar.



9-Google scholar."Google Académico es un buscador de Google especializado en artículos de revistas científicas, enfocado en el mundo académico, y soportado por una base de datos disponible libremente en Internet que almacena un amplio conjunto de trabajos de investigación científica de distintas disciplinas y en distintos formatos de publicación."





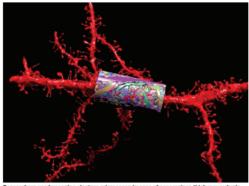
Combating Cancer With Data

Supercomputers will sift massive amounts of data in search of therapies that work.

OR DECADES, SCIENTISTS ha worked toward the 'holy grail' of finding a cure for cancer. While significant progress has been made, their efforts have often been worked on as individual entities. Now, as organizations of all kinds seek to put the massive amounts of data they take in to good use, so, too, are the health care industry and the U.S. federal government.

The National Cancer Institute (NCI) and the U.S. Department of Energy (DOE) are collaborating on three pilot projects that involve using more intense highperformance computing at the exascale level, which is the push toward making a billion billion calculations per second (or 50 times faster than today's supercom (or 50 times taster than today's supercom-puters), also known as exaFLOPS (a quin-tillion, 10°, floating point operations per second). The goal is to take years of data and crunch it to come up with better, more effective cancer treatments.

The DOE had been working on build-ing computing infrastructure capable of handling big data and entered into discussions with the NCI, which houses massive amounts of patient data. The two organizations realized there were synergies between their efforts and that they should collaborate.



The time is right for this particular collaboration because of the application of advanced technologies like next-generation sequencing, says Warren Kibbe, director of the NCI Center for Biomedical Informatics and Informat

mation Technology. In addition, data | instrumentation and data acquisition

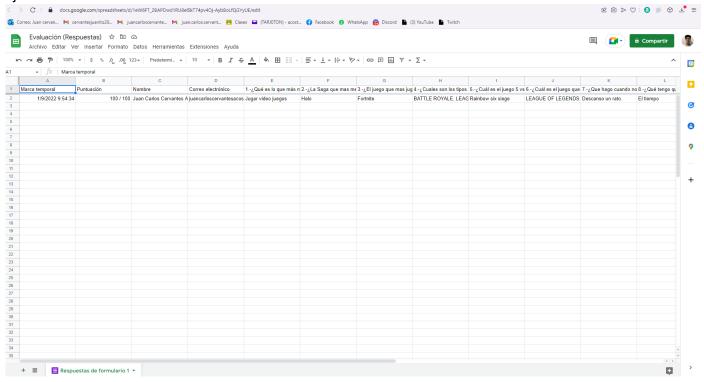
10 COMMUNICATIONS OF THE ACM | MAY 2017 | VOL. 60 | NO. 5

Es la primera página de un archivo de revista sacado de la biblioteca digital utilizando la depuración a través del panel izquierdo de la pantalla de resultados con los siguientes criterios: Disponible en la Colección de bibliotecas, Texto completo, antigüedad máxima de 4 años, sólo artículos de revistas.

Ejercicio 4

https://sites.google.com/view/fp21-231-jcca/los-video-juegos?authuser=0

Ejercicio 5



CONCLUSIONES

Logre realizar de manera correcta pero un poco tardado por algunas dudas pero todo quedó muy bien la práctica fue larga pero sencilla y aprendí muchas cosas nuevas como lo de la página web y lo de crear formularios además que la parte de los formularios considero que me sera de gran ayuda para realizar tareas o trabajos de investigación ,toda la práctica 1 la considero de gran importancia ya que me ayudara a realizar no solo tareas y trabajos de esta materia sino en general para todas las materias donde se nos dejen trabajos de investigación o tareas similares.

Considero que pude realizar todos los ejercicios de manera correcta y eficaz además que realice todo con los cambios solicitados y de la mejor manera que he podido.