

2. Pide una nota (número). Muestra la calificación según la nota:

9-10: Sobresaliente

4. Realiza un script que pida números hasta que se pulse “cancelar”. Si no es un número deberá indicarse con un “alert” y seguir pidiendo. Al salir con “cancelar” deberá indicarse la suma total de los números introducidos.

Deberá de repetirse el proceso hasta que el usuario pulse “cancelar”.

666666

1

8. Crea script para generar pirámide siguiente con los números del 1 al número que indique el usuario (no mayor de 50) :

```
1
12
123
1234
12345
123456
.....
```

9. Un script que escriba los números del 1 al 500, que indique cuales son múltiplos de 4 y de 9 y que cada 5 líneas muestre una línea horizontal. Por ejemplo :

```
1
2
3
4 (Múltiplo de 4)
5
-----
6
7
8 (Múltiplo de 4)
9 (Múltiplo de 9)
10
```

10. Realiza un script que pida número de filas y columnas y escriba una tabla. Dentro cada una de las celdas deberá escribirse un número consecutivo en orden descendente. Si, por ejemplo, la tabla es de 7×5 los números irán del 35 al 1.

11. Realiza un script que pida por teclado 3 edades y 3 nombres e indique el nombre del mayor

12. Realiza un script que genere un número aleatorio entre 1 y 99

13. Genera 3 números aleatorios entre 1 y 99 pero que no se repita ninguno

14. Realiza un script que imprima 14 resultados aleatorios de una quiniela 1 X 2. Ejemplo de resultado:

```
Resultado 1: 1
Resultado 2: X
Resultado 3: 2
.....
Resultado 14: 2
```

15. Realiza el script anterior pero con la probabilidad de que salga el 1 sea del 60%, la de la X del 30% y la del 2 del 10%
16. Realiza un script que pida un texto y lo muestre en mayúsculas.
17. Realiza un script que pida una cadena de texto y la muestre poniendo el signo – entre cada carácter sin usar el método replace. Por ejemplo, si tecleo “hola qué tal”, deberá salir “h-o-l-a- -q-u-e- -t-a-l”.
18. Realiza un script que cuente el número de vocales que tiene un texto.
19. Pedimos una cadena de texto que sabemos que puede contener paréntesis. Realiza un script que extraiga la cadena que se encuentra entre los paréntesis. Ejemplo: Si escribimos el texto “Hola (que) tal” se mostrará “que”. Si no existe el signo “(” mostrará una cadena vacía y si existe el signo “(”pero no el signo “)” mostrará desde el primer paréntesis hasta el final.
20. Realiza un script que pida una cadena de texto y la devuelva al revés. Es decir, si tecleo “hola que tal” deberá mostrar “lat euq aloh”.
21. Realiza un script que pida un texto e indique si es un palíndromo. Ejemplo de palíndromo: “Dabale arroz a la zorra el abad”.
22. Realiza un script que muestre la posición de la primera vocal de un texto introducido por teclado
23. Realiza el mismo ejercicio anterior pero utilizando el método includes.
24. Realiza un script que muestre la serie de fibonacci hasta un número entre 1 y 100 pedido por teclado
25. Realiza un juego de Piedra Papel Tijera contra el Pc.
26. Crea una función que devuelva el número PI con dos decimales. Utiliza la variable PI que ya existe en javascript
27. Crea una función que reciba un parámetro, un dni, y devuelva la letra del mismo. Si el dni pasado tiene algún error devolverá “”.
28. Crea una función que reciba 2 parámetros, precio e iva, y devuelva el precio con iva incluido. Si no recibe el iva, aplicará el 21 por ciento por defecto.
29. Crea una función que reciba un texto y lo devuelva al revés
30. Crea una función que genere número entero aleatorio entre min y max, que serán pasados como parámetros. Por defecto min = 1 y max = 100

31. Crea una función que genere 100 números aleatorios entre 1 y 1000 que no se repitan y luego muéstralos por pantalla