- 1. Pide la edad y si es mayor de 18 años indica que ya puede conducir.
- 2. Pide una nota (número). Muestra la calificación según la nota:

0-3: Muy deficiente

3-5: Insuficiente

5-6: Suficiente

6-7: Bien

7-9: Notable

9-10: Sobresaliente

- 3. Realiza un script que pida cadenas de texto hasta que se pulse "cancelar". Al salir con "cancelar" deben mostrarse todas las cadenas concatenadas con un guión -.
- 4. Realiza un script que pida números hasta que se pulse "cancelar". Si no es un número deberá indicarse con un "alert" y seguir pidiendo. Al salir con "cancelar" deberá indicarse la suma total de los números introducidos.
- 5. Realizar una página con un script que calcule el valor de la letra de un número de DNI (Documento nacional de indentidad).

El algoritmo para calcular la letra del dni es el siguiente :

El número debe ser entre 0 y 99999999

Debemos calcular el resto de la división entera entre el número y el número 23.

Según el resultado, de 0 a 22, le corresponderá una letra de las siguientes: (T, R, W, A, G, M, Y, F, P, D, X, B, N, J, Z, S, Q, V, H, L, C, K, E)

Si lo introducido no es un número deberá indicarse con un alert y volver a preguntar.

Deberá de repetirse el proceso hasta que el usuario pulse "cancelar".

6. Realiza un script que escriba una pirámide del 1 al 30 de la siguiente forma :

1

22

333

4444

55555

666666

7. Haz un script que escriba una pirámide inversa de los números del 1 al número que indique el usuario de la siguiente forma : (suponiendo que indica 30).

333

000

22

1

8. Crea script para generar pirámide siguiente con los números del 1 al número que indique el usuario (no mayor de 50) : 1 12 123 1234 12345
9. Un script que escriba los números del 1 al 500, que indique cuales son múltiplos de 4 y de 9 y que cada 5 líneas muestre una línea horizontal. Por ejemplo : 1 2 3 4 (Múltiplo de 4) 5
6 7 8 (Múltiplo de 4) 9 (Múltiplo de 9) 10
10. Realiza un script que pida número de filas y columnas y escriba una tabla. Dentro cada una de las celdas deberá escribirse un número consecutivo en orden descendente. Si, por ejemplo, la tabla es de 7×5 los números irán del 35 al 1.
11. Realiza un script que pida por teclado 3 edades y 3 nombres e indique el nombre del mayor
12. Realiza un script que genere un número aleatorio entre 1 y 99
13. Genera 3 números aleatorios entre 1 y 99 pero que no se repita ninguno
14. Realiza un script que imprima 14 resultados aleatorios de una quiniela 1 X 2. Ejemplo de resultado:
Resultado 1: 1 Resultado 2: X Resultado 3: 2 Resultado 14: 2

- 15. Realiza el script anterior pero con la probabilidad de que salga el 1 sea del 60%, la de la X del 30% y la del 2 del 10%
- 16. Realiza un script que pida un texto y lo muestre en mayúsculas.
- 17. Realiza un script que pida una cadena de texto y la muestre poniendo el signo entre cada carácter sin usar el método replace. Por ejemplo, si tecleo "hola qué tal", deberá salir "h-o-l-a- -q-u-e- -t-a-l".
- 18. Realiza un script que cuente el número de vocales que tiene un texto.
- 19. Pedimos una cadena de texto que sabemos que puede contener paréntesis. Realiza un script que extraiga la cadena que se encuentra entre los paréntesis. Ejemplo: Si escribimoe el texto "Hola (que) tal" se mostrará "que". Si no existe el signo "(" mostrará una cadena vacía y si existe el signo "("pero no el signo ")" mostrará desde el primer paréntesis hasta el final.
- 20. Realiza un script que pida una cadena de texto y la devuelva al revés. Es decir, si tecleo "hola que tal" deberá mostrar "lat euq aloh".
- 21. Realiza un script que pida un texto e indique si es un palíndromo. Ejemplo de palíndromo: "Dabale arroz a la zorra el abad".
- 22. Realiza un script que muestre la posición de la primera vocal de un texto introducido por teclado
- 23. Realiza el mismo ejercicio anterior pero utilizando el método includes.
- 24. Realiza un script que muestre la serie de fibonacci hasta un número entre 1 y 100 pedido por teclado
- 25. Realiza un juego de Piedra Papel Tijera contra el Pc.
- 26. Crea una función que devuelva el número PI con dos decimales. Utiliza la variable PI que ya existe en javascript
- 27. Crea una función que reciba un parámetro, un dni, y devuelva la letra del mismo. Si el dni pasado tiene algún error devolverá "".
- 28. Crea una función que reciba 2 parámetros, precio e iva, y devuelva el precio con iva incluido. Si no recibe el iva, aplicará el 21 por ciento por defecto.
- 29. Crea una función que reciba un texto y lo devuelva al revés
- 30. Crea una función que genere número entero aleatorio entre min y max, que serán pasados como parámetros. Por defecto min = 1 y max = 100

31. Crea una función que g y luego muestralos por par	jenere 100 números aleatoi italla	rios entre 1 y 1000 que no se	repitan