

Inteligencia Artificial

Redes Neuronales Problemas Multilabel

Juan Malo
Jorge Márquez
Roberto Romero
Erika Villa

Descripción del Dataset Original

Cantidad de Imágenes: 118287 imágenes.

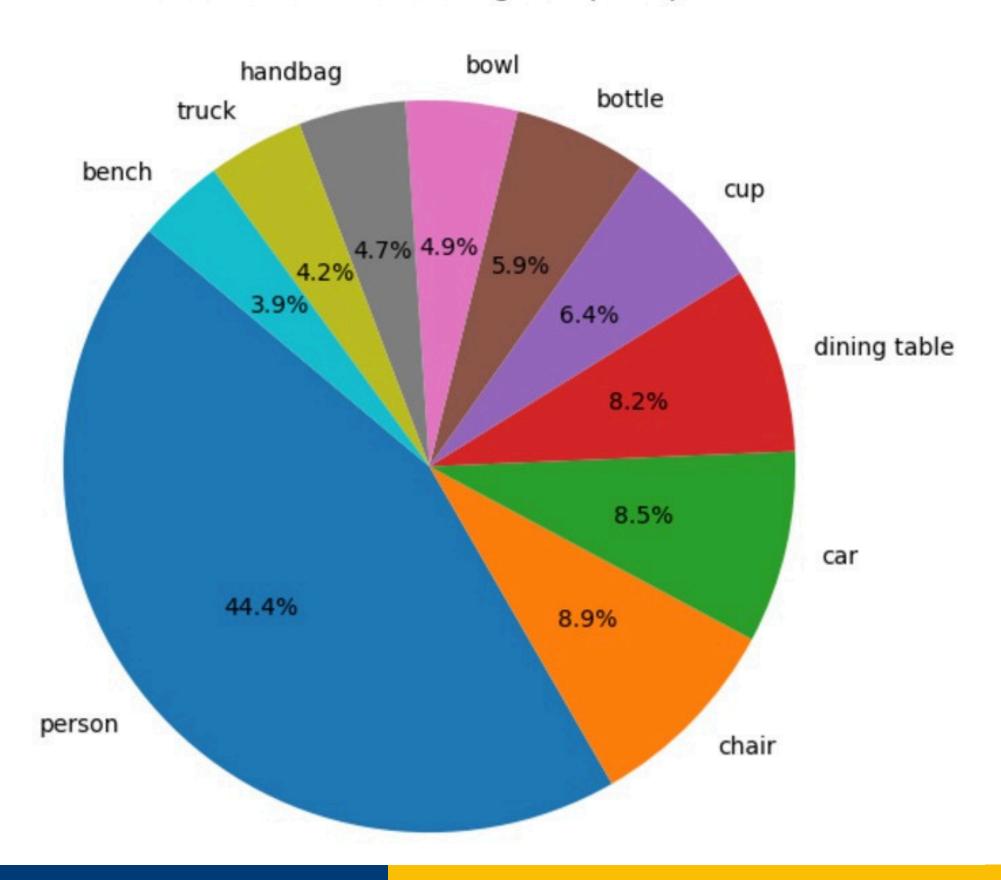
Dimensiones de las Imágenes: Tamaño variable

Variable de Estudio (Y): 80 categorías (etiquetas).

Distribución de las 10 categorías principales

Análisis de frecuencia de categorías

Total de imágenes dataset



Descripción del Dataset Balanceado

Cantidad de Imágenes: 45432 imágenes para

entrenamiento.

Dimensiones de las Imágenes: Tamaño variable

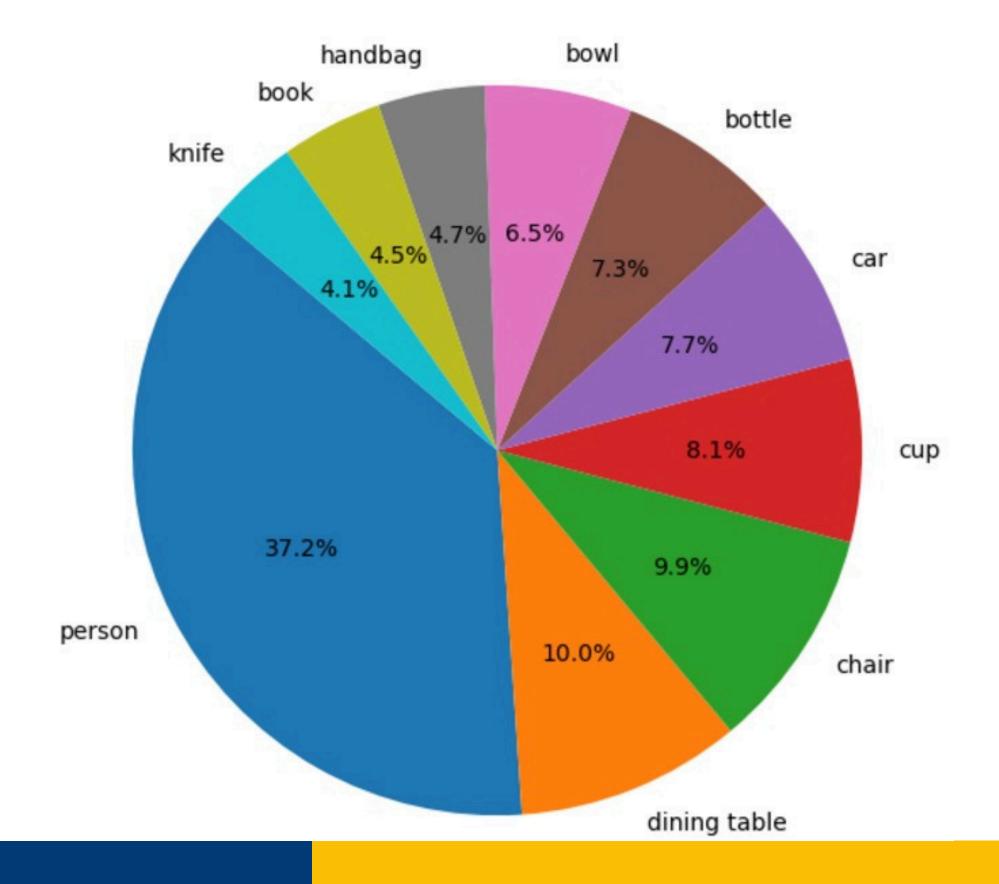
Variable de Estudio (Y): 78 categorías (etiquetas), dos excluidas

(toaster, hair drier).

Análisis de frecuencia de categorías

Dataset balanceado

Distribución de las 10 categorías principales



Exploración de Imágenes



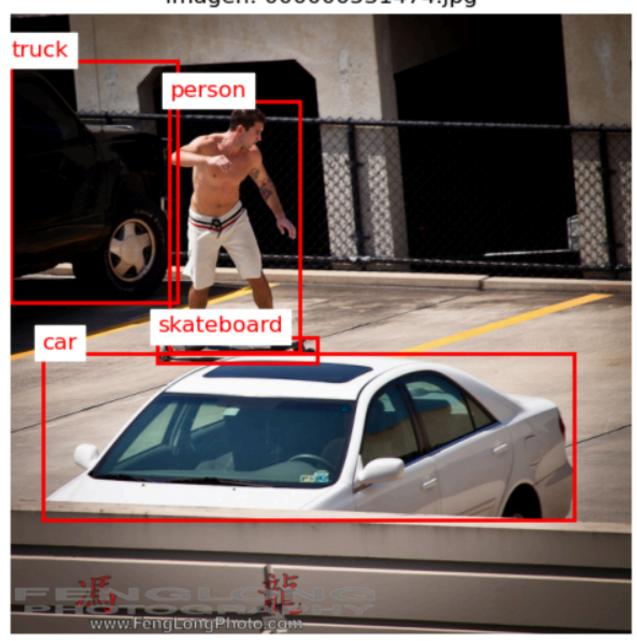
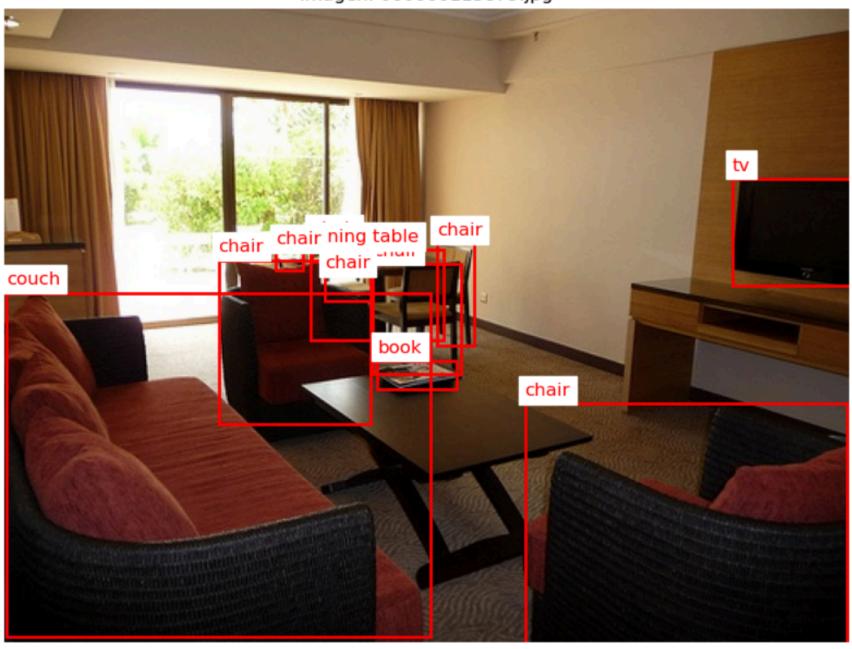


Imagen: 000000113879.jpg



Resultados de calidad de train

Test 1:

Accuracy	0.7980
Precision	0.8548
Recall	0.8426
F1 Score:	0.8476

Test 2:

Accuracy	0.4476
Precision	0.7419
Recall	0.6372
F1 Score:	0.6796

Resultados

Predicciones: bird



Predicciones: bowl, apple, sandwich, keyboard



Predicciones: person, toilet, tv, laptop, refrigerator, book, vase



Conclusiones

- Se presentaron dificultades para equilibrar el dataset debido a una notable discrepancia en la distribución de las etiquetas. Por ejemplo, la etiqueta "persona" contenía 64,115 instancias, mientras que otras etiquetas contaban con menos de 189. Este desajuste generó problemas al momento de realizar el balanceo.
- Adicionalmente, se encontraron **limitaciones** significativas de **hardware** que impidieron llevar a cabo entrenamientos más extensos o utilizar modelos de mayor capacidad, lo cual **afectó el rendimiento general.**
- Otro desafío importante fue la presencia de malas etiquetaciones en algunas imágenes. En varios casos, se agrupaban múltiples personas bajo una única etiqueta, lo que dificultaba la correcta interpretación de los datos. Además, en ocasiones las etiquetas no representaban con precisión los objetos a los que hacían referencia, lo que comprometió la calidad de las anotaciones y, en consecuencia, el entrenamiento del modelo.

Conclusiones

- Se presentó una discrepancia durante la validación del entrenamiento debido a la distribución desequilibrada de las imágenes en el dataset, lo que dificultó obtener resultados consistentes.
- Por otro lado, la librería PyTorch resultó ser más fácil de utilizar en comparación con TensorFlow. Con esta última, experimentamos varios inconvenientes al intentar configurar el entrenamiento para hacer uso de la tarjeta gráfica, lo que generó retrasos y complicaciones en el proceso.

Bibliografía

- PyTorch. (2023). PyTorch: Un marco flexible para el aprendizaje profundo. PyTorch Foundation. Recuperado de https://pytorch.org/
- Torchvision. (2023). Torchvision: Biblioteca de visión por computadora para PyTorch. PyTorch Foundation. Recuperado de https://pytorch.org/vision/stable/
- YouTube. (s/f). Youtu.Be. Recuperado el 28 de noviembre de 2024, de https://youtu.be/V_xro1bcAuA? si=JQyp5lyzFP1Ng-BE
- Lin, T. Y., Maire, M., Belongie, S., Hays, J., Perona, P., Ramanan, D., Dollár, P., & Zitnick, C. L. (2014). Microsoft COCO: Common Objects in Context. arXiv preprint arXiv:1405.0312. https://arxiv.org/abs/1405.0312
- Deep Learning: clasificando imágenes con redes neuronales. (2020, mayo 25). LIS Data Solutions. https://www.lisdatasolutions.com/es/blog/deep-learning-clasificando-imagenes-con-redes-neuronales/

GRACIAS!