# Materia: Introducción a la Orientación a Objetos

## Ejercicio

1. Diseñar un diagrama de clases con sus relaciones en startUML.
2. Agregar más clases y relación/es según sea necesario.

## Superhéroes

En base a la siguiente descripción del universo de los héroes, debe definir un diagrama de clase, con sus relaciones, cardinalidades y multiplicidad, que brinde una solución una solución:

### Universo:

* **Superhéroe:**
  + Atributos: nombre, identidad secreta, poderes
  + Métodos: volar, luchar, usar poderes especiales.
* **Humano:**
  + Atributos: nombre, edad, sexo, nacionalidad.
  + Métodos: hablar, caminar, comer.
* **Mutante:**
  + Atributos: nombre, mutación, tipo mutante
  + Métodos: teletransportarse, auto-regenerase
* **Alienígena**:
  + Atributos: nombre, planeta de origen, especie
  + Métodos: cambiar de forma.
* **Villano**:
  + Atributos: nombre, alias, poderes, objetivo.
  + Métodos: atacar, conquistar, matar
* **Equipo de Superhéroes:**
  + Atributos: nombre, superhéroes, base de operaciones, misión.
  + Métodos: entrenar, combatir el crimen, salvar el mundo.
* **Equipo de Villanos:**
  + Atributos: nombre, villanos, bases villanos, ubicación
  + Métodos: entrenar, eliminar superhéroes, dominar el mundo.
* **Traje:**
  + Atributos: nombre, descripción, color, debilidad
  + Métodos: durabilidad
* **Arma:**
  + Atributos: código, nombre, descripción, estado
  + Métodos: carga

**Descripción de relación**

* Superhéroe son Humano o mutante.
* Villano son Alienígena.
* El equipo de villano esta formada por villanos.
* El equipo de superhéroes esta forma por superhéroes.
* Un Superhéroe posee un traje.
* Un Villano posee un arma.