

## SCRUM

### En que se parecen

Ambos forman parte de las metodologías  
Promueven entregas frecuentes y valor temprano  
Favorecen la comunicación directa y el trabajo en equipo  
Minimizar documentación innecesaria (preferencia por lo funcional)  
Priorizan la adaptación al cambio frente a la planificación

### En que se diferencian:

Marco de trabajo ágil para gestión de proyectos.	Origen
Organización y gestión de proyectos.	Enfoque
Sprints de 2 a 4 semanas.	Iteraciones
Definidos (Scrum Master, Development Team)	Roles
Ligera, basada en backlog y tableros	Documentación
Cambios solo entre sprints.	Adaptación

### ¿Qué diferencias y similitudes son más si

SCRUM acepta cambios entre sprints (iteraciones)  
XP acepta cambios incluso durante la iteración (iteraciones)  
SCRUM no prescribe prácticas de programación  
XP define prácticas técnicas específicas para la programación  
Ambos pertenecen a las metodologías ágiles  
Ambos son iterativos e incrementales (entregas incrementales)  
Ambos buscan la satisfacción del cliente y el valor temprano

### Conclusión

SCRUM y XP comparten la filosofía ágil de adaptabilidad, entrega temprana y frecuente, pero se diferencian en su foco: SCRUM organiza y estructura la gestión, mientras que XP profundiza en las prácticas técnicas que garantizan una buena gestión.

Por sí solos, pueden ser limitados: SCRUM puede carecer de rigidez en la gestión clara. Por ello, en la práctica, lo más efectivo suele ser combinarlos: SCRUM para la planificación y organización, y XP para asegurar la calidad técnica.

Juan José Guerrero Pérez

### XP

ías ágiles.  
prano al cliente.  
oajo en equipo.  
eren lo práctico).  
planes rígidos.

Metodología ágil enfocada en desarrollo de software.

Calidad del código y adaptabilidad técnica.

Cortas, 1 a 2 semanas.

Flexibles, con cliente altamente involucrado.

Mínima, se prioriza comunicación directa.

Cambios aceptados incluso durante la iteración.

ignificativas?

ones más largas).  
eraciones más cortas).  
gramación.  
ra el desarrollo.  
as ágiles.  
gas frecuentes).  
l valor temprano.

gas rápidas y orientación al cliente,  
estión del proyecto, mientras que XP  
i software de alta calidad.

or técnico, y XP puede ser caótico sin  
ser combinar ambos: usar SCRUM  
i calidad técnica del producto.