

Hoja1

Instituto Politecnico Nacional – UPIIT

Tarea tres

SCRUM

En que se parecen

Ambos forman parte de las metodologías

Promueven entregas frecuentes y valor temprano

Favorecen la comunicación directa y el trabajo en equipo

Minimizar documentación innecesaria (prefieren lo esencial)

Priorizan la adaptación al cambio frente a la rigidez

En que se diferencian:

Marco de trabajo ágil para gestión de proyectos.

Origen

Organización y gestión de proyectos.

Enfoque

Sprints de 2 a 4 semanas.

Iteraciones

Definidos (Scrum Master, Development Team)

Roles

Ligera, basada en backlog y tableros

Documentación

Cambios solo entre sprints.

Adaptación

¿Qué diferencias y similitudes son más significativas?

SCRUM acepta cambios entre sprints (iteraciones)

XP acepta cambios incluso durante la iteración (ítem)

SCRUM no prescribe prácticas de programación

XP define prácticas técnicas específicas para el desarrollo

Ambos pertenecen a las metodologías ágiles

Ambos son iterativos e incrementales (entre sprint)

Ambos buscan la satisfacción del cliente y el usuario

Conclusión

SCRUM y XP comparten la filosofía ágil de adaptabilidad, entretenimiento y colaboración. Sin embargo, se diferencian en su foco: SCRUM organiza y estructura la gestión de proyectos, mientras que XP profundiza en las prácticas técnicas que garantizan una calidad superior.

Por sí solos, pueden ser limitados: SCRUM puede carecer de rigidez en la planificación y XP puede tener una gestión clara. Por ello, en la práctica, lo más efectivo suele ser combinar ambas metodologías, con SCRUM para la planificación y organización, y XP para asegurar la calidad y la satisfacción del cliente.

Juan José Guerrero Pérez

XP

ías ágiles.

prano al cliente.

ojo en equipo.

eren lo práctico).

planes rígidos.

Metodología ágil enfocada en desarrollo de software.

Calidad del código y adaptabilidad técnica.

Cortas, 1 a 2 semanas.

Flexibles, con cliente altamente involucrado.

Mínima, se prioriza comunicación directa.

Cambios aceptados incluso durante la iteración.

ignificativas?

ones más largas).

eraciones más cortas).

gramación.

ra el desarrollo.

as ágiles.

gas frecuentes).

l valor temprano.

gas rápidas y orientación al cliente,
estión del proyecto, mientras que XP
oftware de alta calidad.

or técnico, y XP puede ser caótico sin
ser combinar ambos: usar SCRUM
calidad técnica del producto.