

IDEA PROYECTO FINAL EVALUACION 2

He pensado en hacer un juego de tanques con vista cenital en el que tengas que esquivar y disparar a obstáculos para ir recogiendo coleccionables. Me gustaría hacer que algunos coleccionables te puedan otorgar mejoras como la velocidad de desplazamiento, la velocidad de disparo, etc...

Esto es solo la idea principal que se me ha ocurrido, a medida que vaya avanzando el curso seguramente se me ocurrirán cambios que hacer o quizás incluso cambie la idea por completo.