



I.E.S. Juan Bosco - Alcázar de San Juan

PROYECTO FINAL



NO LIMITS

Juan José Cortés Ramírez

Ciclo Formativo de Grado Superior
Desarrollo de Aplicaciones Web
2020/2021

INDICE

INTRODUCCIÓN	-----	pag 1
MOTIVACIÓN	-----	pag 1
DESARROLLO DEL PROYECTO	-----	pag 1
GUIA DE ESTILOS	-----	pag 2
ESTRUCTURA DEL PROYECTO	-----	pag 4
TECNOLOGIAS EMPLEADAS	-----	pag 12
MEJORAS FUTURAS	-----	pag 12
REQUISITOS NECESARIOS PARA LA INSTALACIÓN DEL PROYECTO	-----	pag 12
MODELO DE DATOS	-----	pag 14
DATOS DE PRUEBA	-----	pag 14

INTRODUCCIÓN

NO LIMITS consiste en una página web sobre un gimnasio. Pretende mostrar una faceta cercana y familiar entre socio y empleado, teniendo así una mejor relación entre ambos. Esto hará que el entrenador personal pueda realizar de una manera más sencilla y amena, y el socio se sienta cómo y con ganas de conseguir las metas que se propongan. Al igual que si formas parte de una empresa en la que no estás cómodo se hace pesado ir cada día a trabajar, si no se transmite esa cercanía con el cliente, no llamaremos la atención, o no estará a gusto por lo que dejará de formar parte de NO LIMITS.

MOTIVACIÓN

La razón por la que he elegido hacer este proyecto es el siguiente:

Hoy en día tenemos una fijación bastante grande con nuestro físico, lo que lleva a que cada vez más gente acuda a gimnasios para conseguir sus metas: salud, verse bien... Cada vez abren más establecimientos, nada que ver con la situación de antes, que los gimnasios eran salas pequeñas con poco material, máquinas nada que ver con las de hoy en día y precios bastante elevados.

El crecimiento exponencial de este negocio ha llevado a la lucha de precios, por lo que ha bajado en comparación a años anteriores. No solo ha bajado la cuota mensual si no que los establecimientos ya no son esas salas que eran antes, son locales grandes y modernos que cuentan con máquinas increíbles, con profesionales adecuadamente preparados y con gran diversidad de actividades: boxeo, spinning, yoga...

En España hay alrededor de 4500 gimnasios, siendo un 8% del total en Europa.

Al haber tantos gimnasios, este es uno de los motivos por el cual me lancé a realizarlo.

Otro gran motivo es la dificultad de sobresalir o diferenciarse del resto al existir tantos, por lo que la innovación sería otro punto fuerte para este proyecto.

DESARROLLO DEL PROYECTO

El principio del desarrollo del proyecto fue bocetar mis ideas en papel, tanto en diseño como backend. Una vez fui teniendo varias ideas claras, las fui apuntando en otro apartado, llevándolo a cabo.

La primera fase una vez hechos los bocetos, fue la creación de un proyecto Symfony siendo la API del proyecto. Una vez creado, fui creando las entidades sin las relaciones. Una vez hecho, hice un commit en git. Después hice las relaciones entre tablas. Fui creando controladores según los iba necesitando. Fui probando cada método en el Postman, metiendo la url y viendo que realizaba correctamente los pasos. Uno de los pasos que más me costó fue el login por el tema token. No lo hacía correctamente, hasta que conseguí dar con el fallo.

Una vez creada la API, fui dándole forma a la parte del frontend, dedicándole bastante tiempo a la parte del diseño. Fui teniendo problemas también con la conexión Angular-API (Symfony), teniendo que cambiar ciertos aspectos para su correcto funcionamiento.

También tuve que instalar varios componentes para poder realizar varios pasos, por ejemplo para el mapa.

Durante este proceso me he tenido que documentar en varias cosas, metiéndome en páginas como www.youtube.com, <https://stackoverflow.com/> ...

GUIA DE ESTILOS

Color y uso tipográfico del color:

La tipografía de la página web es la que viene por defecto en Angular, con la diferencia de que le he añadido una regla css para que quede más bonito a la vista.

font-weight: 300

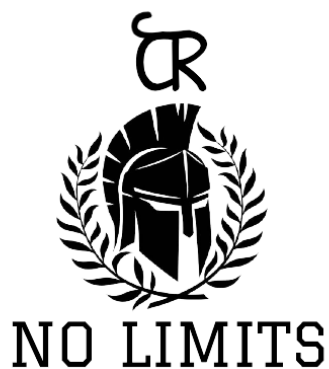
- Colores principales de la web

# 290347		# FFFFFFFF		# 642A73	
R	41	R	255	R	100
G	3	G	255	G	42
B	71	B	255	B	115
H	274	H	274	H	288
S	96	S	0	S	63
L	15	L	100	L	31
C	42	C	0	C	13
M	96	M	0	M	63
Y	0	Y	0	Y	0
K	72	K	0	K	55

#	000000
R	0
G	0
B	0
H	288
S	0
L	0
C	100
M	100
Y	100
K	100

Los colores principales serían los dos tipo de morado y el blanco. El morado más oscuro será el color de la cabecera que aparecerá una vez te logues y de algunos botones que te podrás encontrar por la página. El otro morado lo utilizaremos para los títulos que aparecen en el home, y para el fondo de uno de los contenedores que también aparecen en el home. El color por defecto para la tipografía será el negro, salvo alguna excepción que será blanca.

- Diseño logo



Para el diseño del logo fui haciendo varios bocetos queriendo tener una idea clara, la integración de algo personal, una imagen que tenga relación con el mundo del gimnasio, ejercicio, sacrificio, esfuerzo... y el nombre del gimnasio.

La parte personal es la parte de arriba, mis iniciales JCR, dándole un estilo especial.

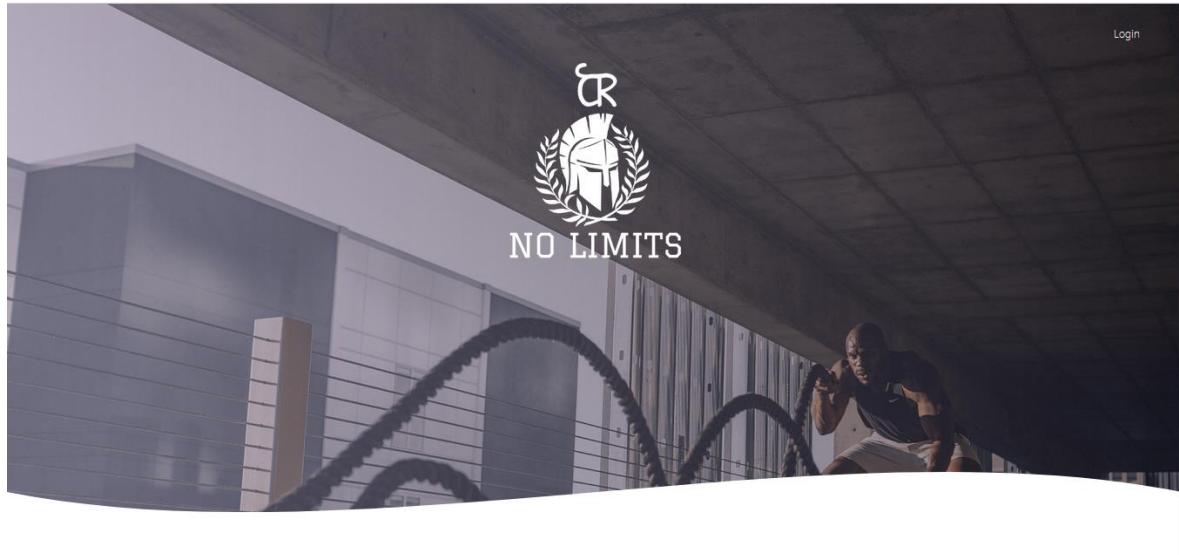
La imagen es un espartano, que lo atribuimos a alguien luchador. Y el nombre NO LIMITS

ESTRUCTURA DEL PROYECTO

Lo primero que te encuentras al abrir el proyecto es la página principal, que dentro de Angular es mi componente home. Dentro del home hay varios apartados.

La parte de arriba es la cabecera donde aparece una imagen, el logo y un enlace que redirige al componente login.

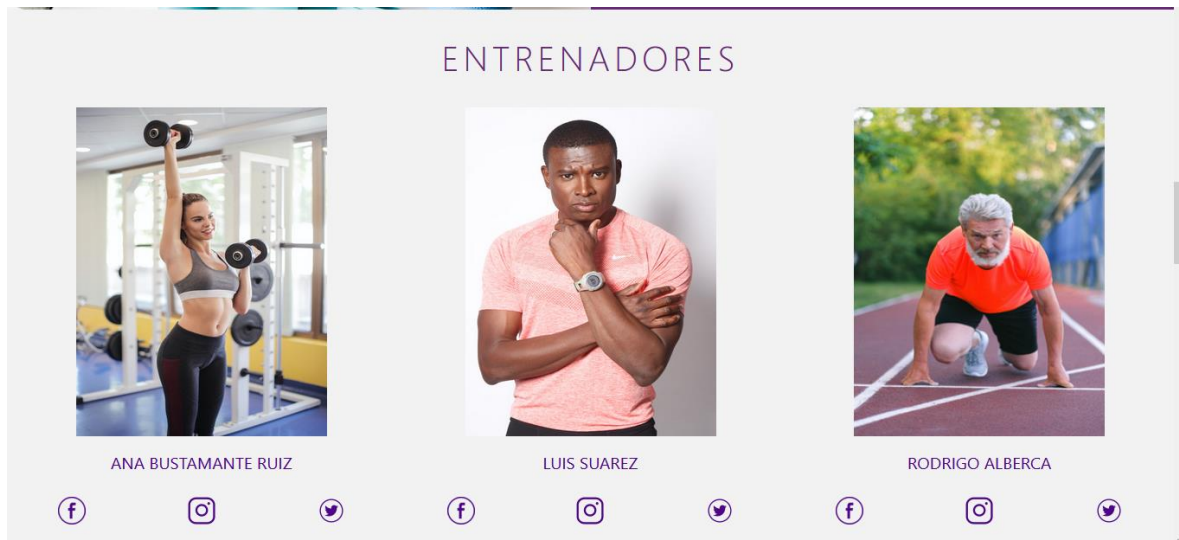
La cabecera tiene un efecto wave que hace que tenga esa forma.



Después está la sección NO LIMITS donde hay una imagen y un breve resumen sobre lo que trata.



A continuación, aparecen todos los integrantes del gimnasio, mostrando una foto, su nombre y sus posibles redes sociales profesionales



La siguiente sección es un carousel de imágenes y videos , teniendo un fondo negro pero con opacidad para que se pueda ver el carousel con el #NOLIMITS. Con este carousel pretendo transmitir cercanía al socio, mostrando imágenes y videos sobre el gimnasio.



Uno de los requisitos era un apartado SOBRE MI, y es la siguiente sección. Muestro una foto mía y un breve resumen académico.

SOBRE MI - JUANJO CORTÉS RAMÍREZ

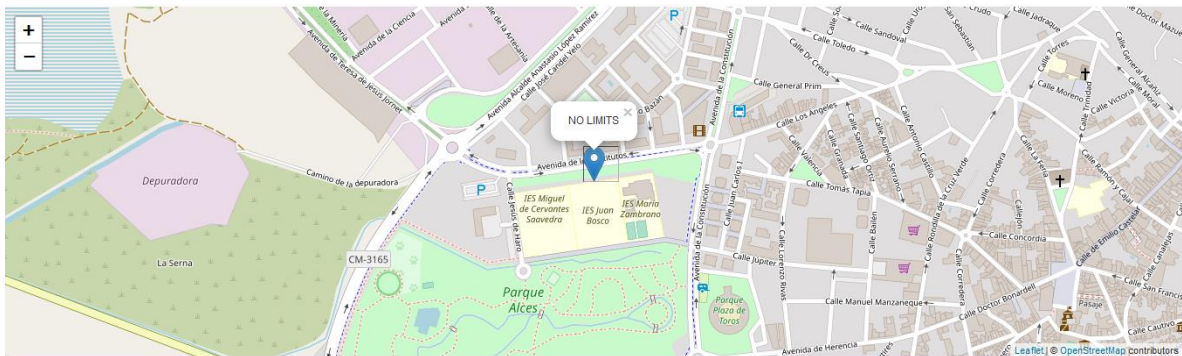


Dejarme que os cuente un poco de mí...Me llamo Juan José (Juanjo) Cortés Ramírez, tengo 23 años. Soy Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma y Técnico Superior en Aplicaciones Web. Además he realizado algunos cursos relacionados con Flutter, Angular, Javascript... en Udemy y OpenWebinars.

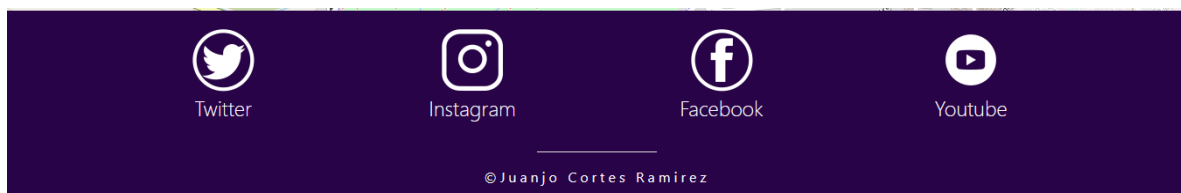
El tema sobre mi proyecto final en Desarrollo de Aplicaciones Web lo elegí ya que cada vez hay mas personas que se cuidan su físico, ya sea por su salud o por verse bien.

Un saludo!

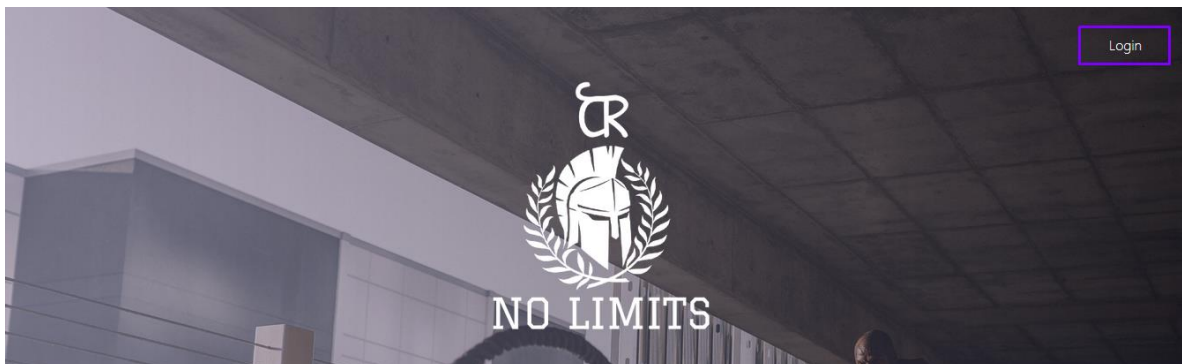
Otro de los requisitos era un mapa para ubicar nuestro negocio.

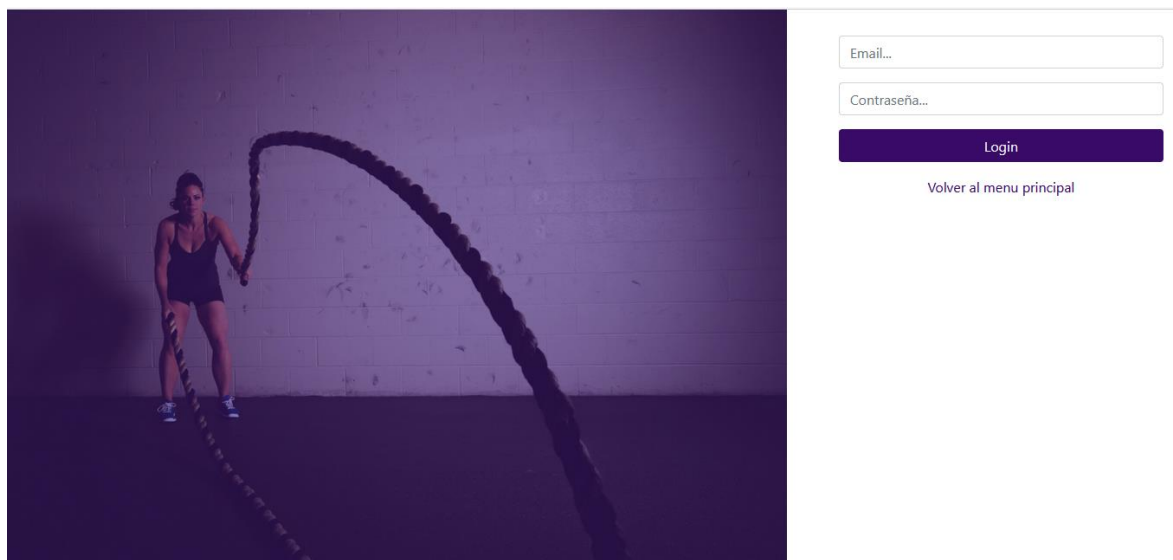


La última sección es el footer, donde aparecen 4 redes sociales del gimnasio donde podrán ver contenido de la empresa. También aparece mi nombre como creador de la página



Como he comentado antes, había un enlace que redirige al login.



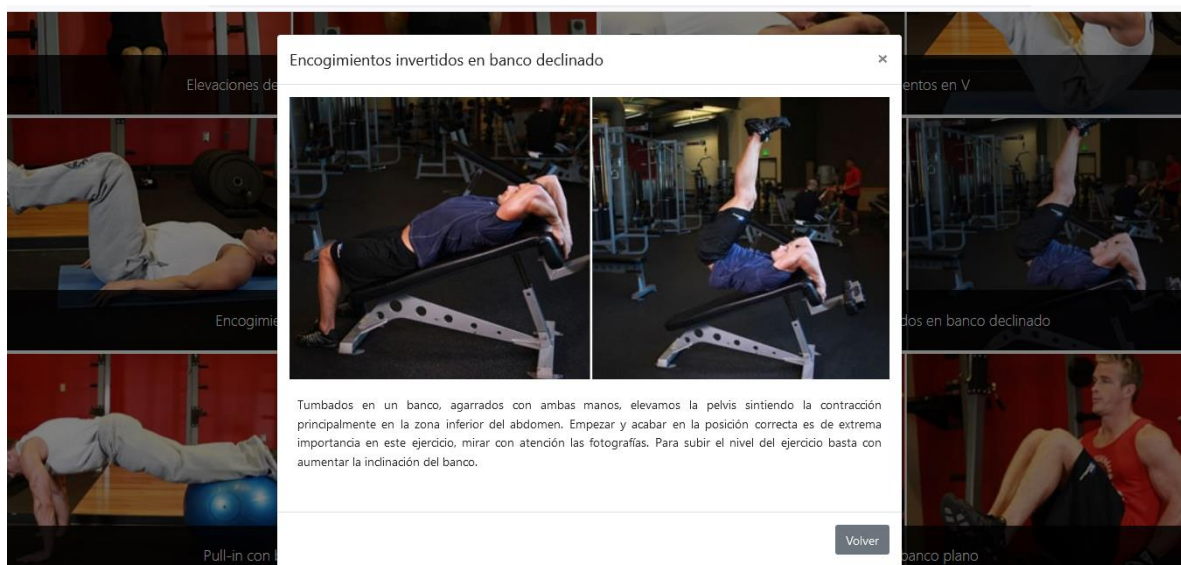
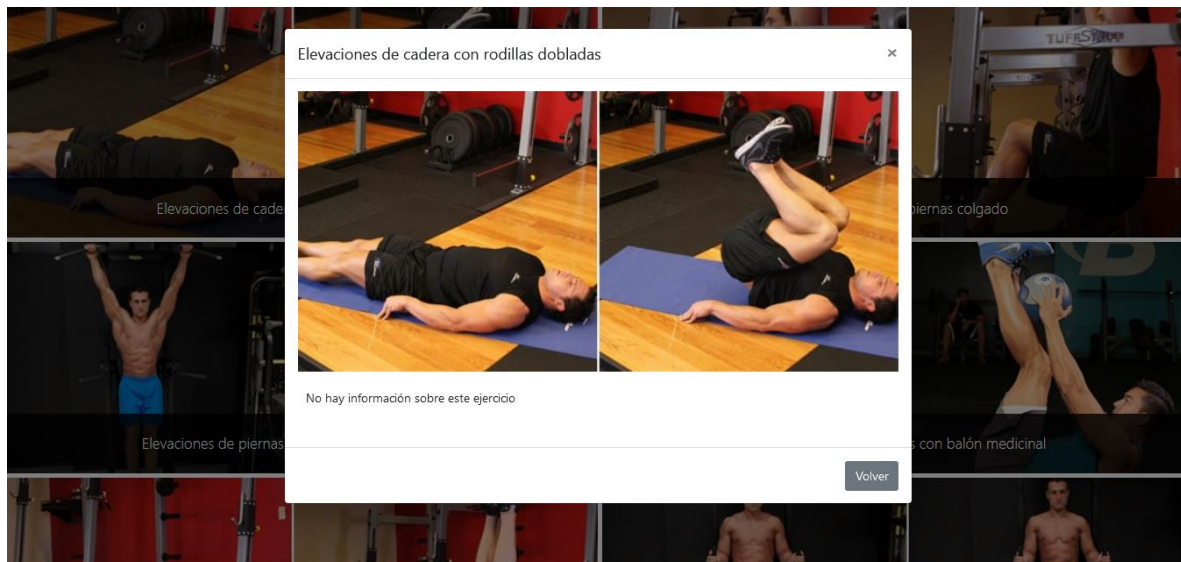


Una vez logueado según sea empleado o socio le redirigirá a distintas rutas, si es empleado redirigirá a /empleadempleado sino a /ejercicios.

Si es socio lo primero que le aparecerá es una serie de ejercicios. Aparecerán varios apartados según el tipo de ejercicio que sea.



Si pinchas en un ejercicio aparecerá una ventana con el nombre del ejercicio, la foto, y si tiene información sobre la ejecución aparecerá, y si no saldrá un mensaje de que no hay información.



Dicha página tiene un menú dividido en dos: Ejercicios y Perfil. El apartado Ejercicios aparecerá bloqueado ya que estamos en esa página.



Si pinchamos en perfil, nos saldrá el mismo menú pero esta vez con el apartado menú bloqueado.

Esta página tendrá varios apartados también. El primero que nos encontraremos serán nuestros datos. Pudiendo editarlos.



Juanjo

Nombre y apellidos: Juanjo Cortes Ramirez

Email: juanjo@gmail.com

Fecha de nacimiento: 01-06-2021

EDITAR

Editar socio

Editar

Volver

Luego aparecerán las estadísticas del socio (peso, altura e imc) si es que las tiene.

ESTADISTICAS		
Peso	Altura	Imc
75 kg	1.75 m	22.1
67 kg	75 m	0.01
67 kg	1.79 m	20.91
70 kg	1.85 m	20.45
65 kg	1.25 m	41.6

El último apartado va sobre el índice de masa corporal, donde aparece información, pudiendo calcular también tu IMC

Calculadora del índice de masa corporal (IMC)

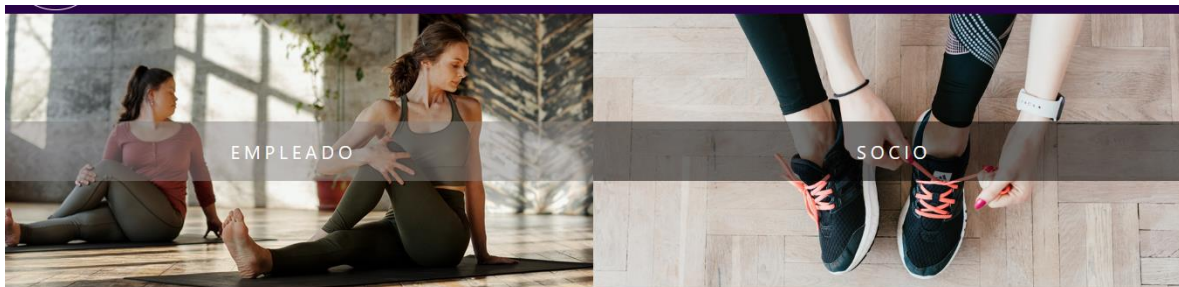
El sobrepeso puede causar la elevación de la concentración de colesterol total y de la presión arterial, y aumentar el riesgo de sufrir la enfermedad arterial coronaria. La obesidad aumenta las probabilidades de que se presenten otros factores de riesgo cardiovascular, en especial, presión arterial alta, colesterol elevado y diabetes.

Una medida de la obesidad se determina mediante el índice de masa corporal (IMC), que se calcula dividiendo los kilogramos de peso por el cuadrado de la estatura en metros ($IMC = \text{peso [kg]} / \text{estatura [m]}^2$). Según el Instituto Nacional del Corazón, los Pulmones y la Sangre de los Estados Unidos (NHLBI), el sobrepeso se define como un IMC de más de 25. Se considera que una persona es obesa si su IMC es superior a 30. Usted puede determinar su IMC con la calculadora que se encuentra a continuación. Con la cifra del IMC puede averiguar su composición corporal en la tabla que aparece debajo de la calculadora.

CALCULAR

IMC	Situación
Menor 18,5	Bajo peso
18,5 - 24,9	Peso normal
25 - 26,9	Sobre peso grado I
27 - 29,9	Sobre peso grado II
30 - 34,9	Obesidad tipo I
35 - 39,9	Obesidad tipo II
40 - 49,9	Obesidad tipo III (mórbida)
Mayor 50	Obesidad tipo IV (extrema)

Si el usuario logueado fuese un empleado, como he comentado iría a /empleadempleado apareciendo como antes un menú con dos apartados, pero esta vez Empleados y Socios



Aparecerá una tabla con todos los empleados que existen. El usuario que esté logueado solo podrá editar su perfil, no borrarlo, por lo que aparecerá deshabilitado el botón de borrar. Se podrá editar e insertar empleados

Nombre	Apellidos	Email		
Ana	Bustamante Ruiz	ana@gmail.com	Editar	Borrar
Luis	Suarez	admin@bosco.com	Editar	Borrar
Rodrigo	Alberca	admin2@bosco.com	Editar	Borrar

NUEVO EMPLEADO

En el apartado de socios, aparecerá también una tabla con todos los socios dados de alta. Se podrán borrar, insertar y modificar

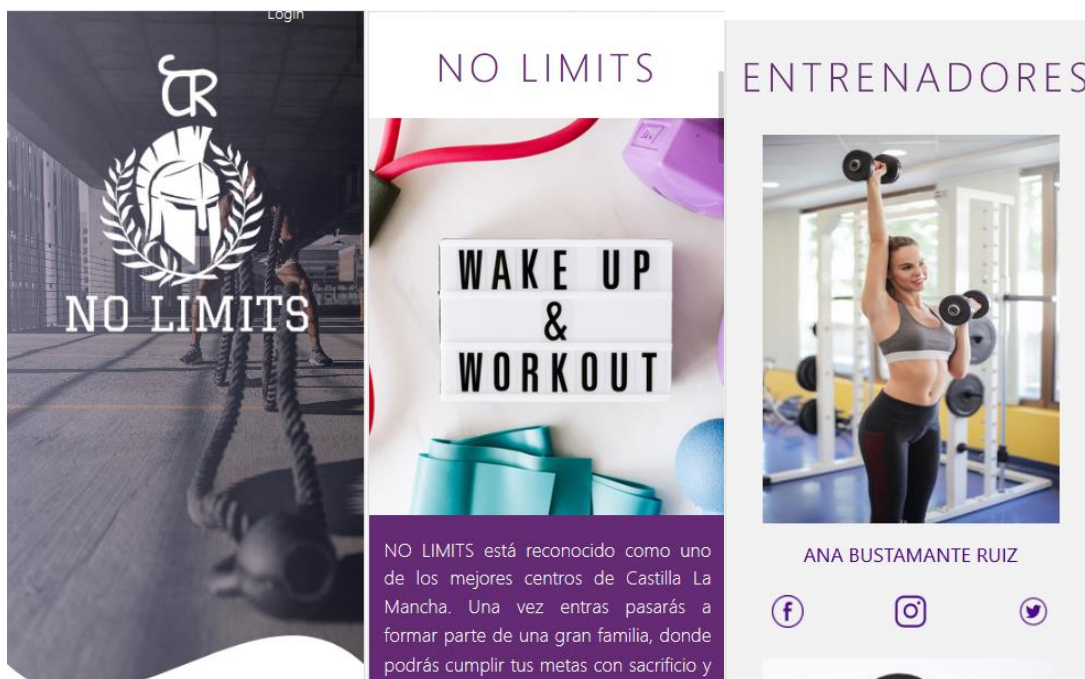
EMPLEADO			SOCIO	
Nombre	Apellidos	Email		
Juanjo	Cortes Ramirez	juanjo@gmail.com	Editar	Borrar
Prueba 11	Apellido 1111	prueba1@gmail.com	Editar	Borrar
Prueba 2	Apellidos 2	prueba2@gmail.com	Editar	Borrar

La cabecera que aparecerá una vez te logueas tanto para socio como empleado es la siguiente:



VISTA MÓVIL

Las páginas de hoy en día deben ser responsive, es decir que se adapten de una manera correcta según el dispositivo en el que nos encontremos. Algunas de las vistas móviles son:



TECNOLOGIAS EMPLEADAS

Las tecnologías empleadas para la realización del proyecto tanto backend como frontend son las siguientes:

- Frontend
 - HTML 5
 - CSS
 - JavaScript/JQuery
- Backend
 - PHP
- IDE
 - Netbeans
 - Visual Code
 - Sublime Text

MEJORAS FUTURAS

Al empezar a bocetar todo el proyecto, tanto el diseño como el parte del backend, una de mis ideas era que un empleado pudiese crear rutinas específicas a un socio, con los ejercicios que dispone el gimnasio, pudiendo meter un tiempo específico, o series y repeticiones dependiendo del ejercicio.

Tanto la tabla Rutina, como la tabla EjercicioRutina están creadas para poder seguir avanzando en esta mejora en un futuro.

El socio podría acceder a ellas y descargarlas para poderlas tener tanto en la web, como en PDF.

También se podría poner un filtro cuando se muestran los ejercicios para no tener que hacer scroll para buscar el ejercicio que quieras ver.

Otra de las posibles mejoras sería la diferenciación en la tabla Empleados, existiendo un rol admin y un rol entrenador. El rol admin sería el encargado de crear los socios y empleados que se diesen de alta, pudiendo también darles de baja. Los empleados se encargarían de la gestión de las rutinas de cada socio, pudiendo crear, borrar y modificar.

Por otro lado, al diseño seguramente se le podría dar una vuelta, y mejorarlo en ciertos aspectos.

REQUISITOS NECESARIOS PARA LA INSTALACIÓN DEL PROYECTO

- Symfony
- Composer
- NodeJS
- Git
- Un servidor local, en mi caso utilicé XAMPP

Una vez tengas todos estos requisitos seguiremos los siguientes pasos:

Crearemos una carpeta que se llamará *ProyectoFinalDaw* en la siguiente ruta:
C:\xampp\htdocs. Haremos lo siguiente:

```
git clone https://github.com/JuanjoCR98/backendgimnasio.git  
git clone https://github.com/JuanjoCR98/frontendgym.git
```

Los requisitos pedía un único repositorio, pero tras errores a la hora de subir, y cambios de última hora que podrían hacer que fallase mi aplicación pasará los dos repositorios por separado, encontrándose en el repositorio del backend tanto el script como el documento de la práctica.

Después de clonar los proyectos tenemos que instalar las dependencias tanto de Angular como de Symfony.

- **Symfony**

Accedemos a través de la consola a la ruta del proyecto y entramos dentro de la carpeta *backendgimnasio*. Una vez dentro ejecutamos el siguiente comando

```
composer install
```

Una vez instaladas las dependencias en el proyecto de symfony ponemos el siguiente comando para actualizar las dependencias.

```
composer update
```

Por último, ya instalado lo anterior, ponemos en marcha nuestra aplicación con el siguiente comando que hará que lance el servidor:

```
symfony server:start
```

- **Angular**

Como con Symfony accedemos a través de la consola a nuestro proyecto. Nos metemos en la carpeta *frontendgym* y ejecutamos el comando:

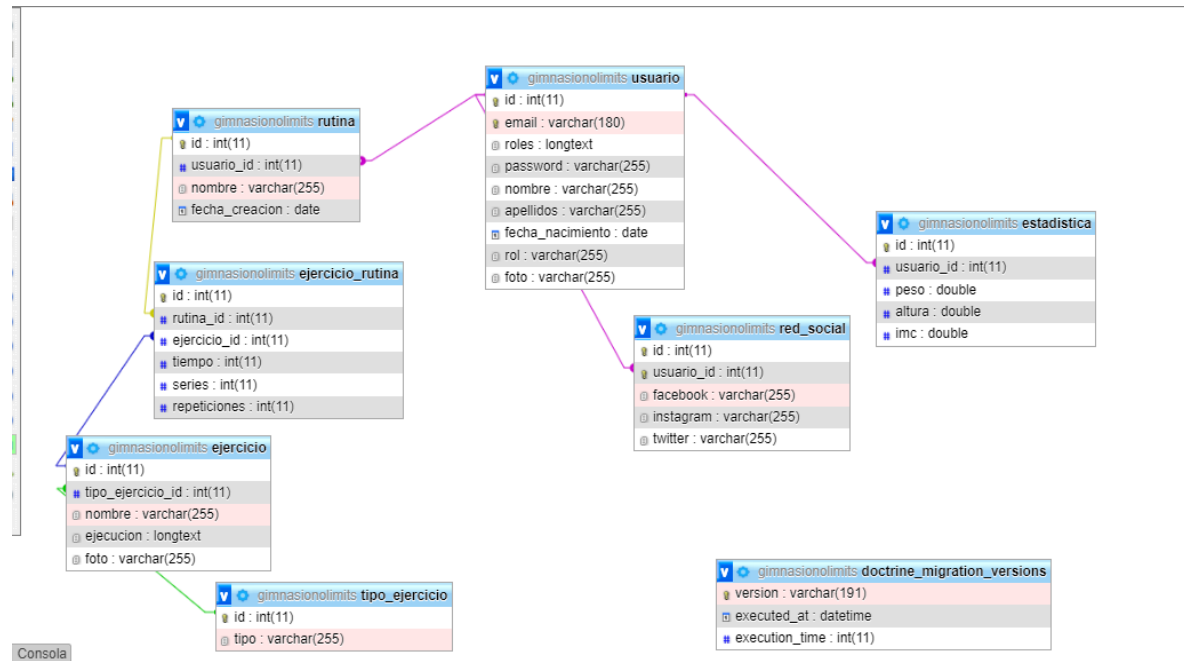
```
npm install
```

Una vez hecha la instalación y el servidor en Symfony corriendo lanzamos el siguiente comando:

```
ng serve -o
```

Para poder acceder a todos estos datos para eso hay que importar el archivo sql que se encuentra en la carpeta *backendgimnasio*

MODELO DE DATOS



DATOS DE PRUEBA

La aplicación ya tiene datos de prueba, como no te puedes registrar en la página si no eres empleado para que hagas pruebas y veas la página web utiliza los siguientes usuarios:

- admin@bosco.com y la password:1234 (este será empleado)
- regina@gmail.com y la password: 1234 (socio)

Estos solo son datos de prueba para que comiences a ver cosas en la aplicación, luego puedes probar a insertar, borrar y modificar los usuarios que creas oportuno