Responde a las siguientes cuestiones.

•¿Qué es el motor de renderizado de un navegador?

Un motor de renderizado es el software que toma contenido marcado (como HTML, XML, archivos de imágenes, etc.) e información de formateo (como CSS, XSL, etc.) y luego muestra el contenido ya formateado en la pantalla de aplicaciones. Por ejemplo Gecko (usado en Mozilla)

•Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.

Dando segundo botón inspeccionar elemento. Aparece el codigo html y la consola de depuración abajo.

•Diferencias entre W3C y WHATWG

Son ambos consorcios para la estandarización web creados en diferentes años, w3c en 1994 y WHATWG en 2004. La más actual se creó a partir de un desacuerdo en una reunión de la organización W3C

•Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y

XHTML Ambos son lenguajes HTML pero el XHTML está expresado en XML.

	Servicio	Protocolo	Protocolo	Ejemplos Servidor	Ejemplos Cliente
@					
E FIP					
www					

- 1 Línea -> Correo Electrónico | protocolo SMTP | Apache, Microsoft Exchange Server, Cyrus, Postfix | Thunderbird, IncrediMail, Microsoft Outlook, Gmail
- 2 Línea -> Transferencia de Archivos | FTP | Filezilla , Cyberduck, Commander One | Un Cliente usando Filezilla para enviar archivos. (un pc)
- 3 Línea -> Web | Http | Apache, Nginx, IIS | Un ordenador, un móvil, cualquier dispositivo que pueda funcionar en red.