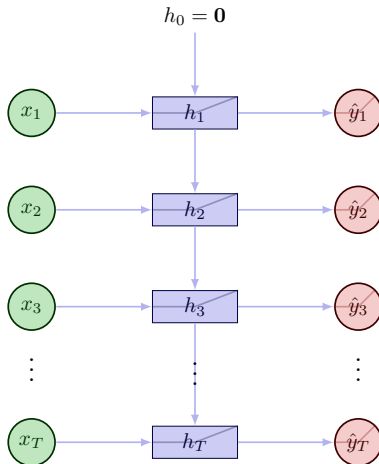


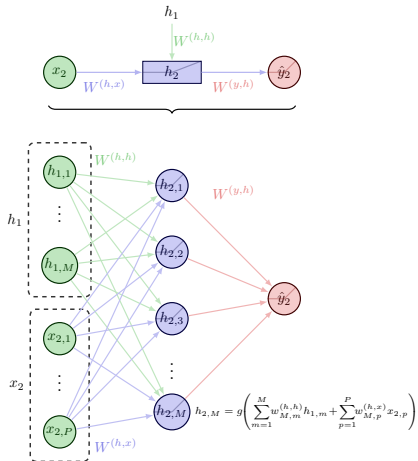
Encuentro Sincrónico 5

Modelos secuenciales y mecanismos de atención

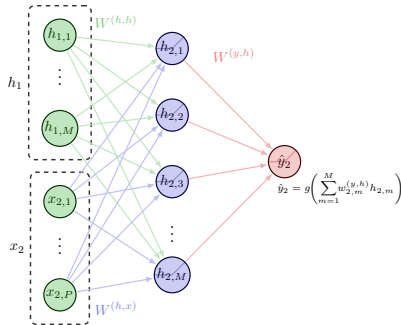
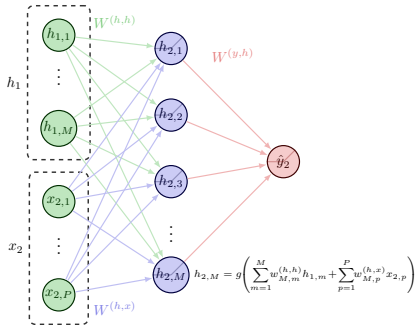
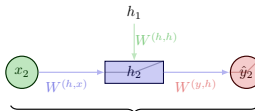
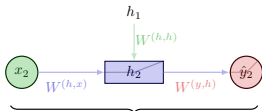
Redes recurrentes-(RNN)



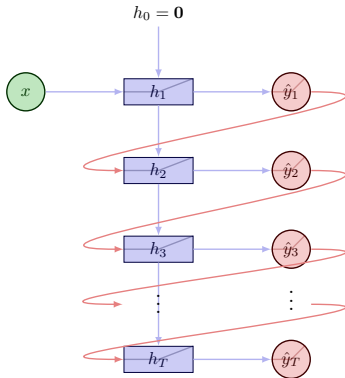
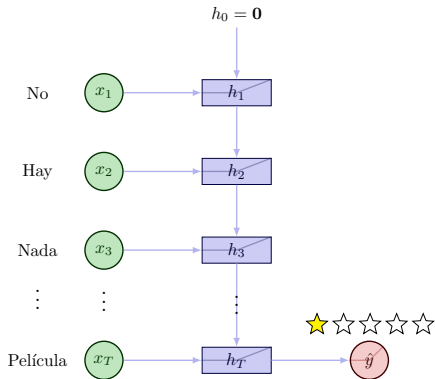
Redes recurrentes-(RNN)



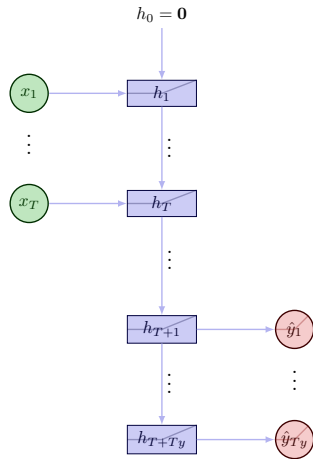
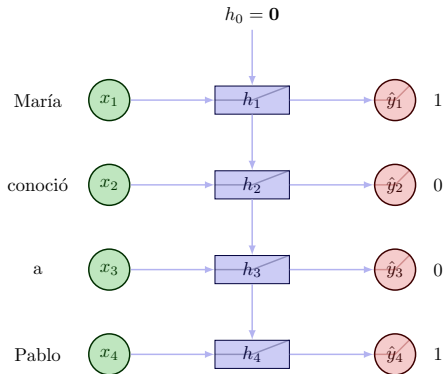
Redes recurrentes-(RNN)



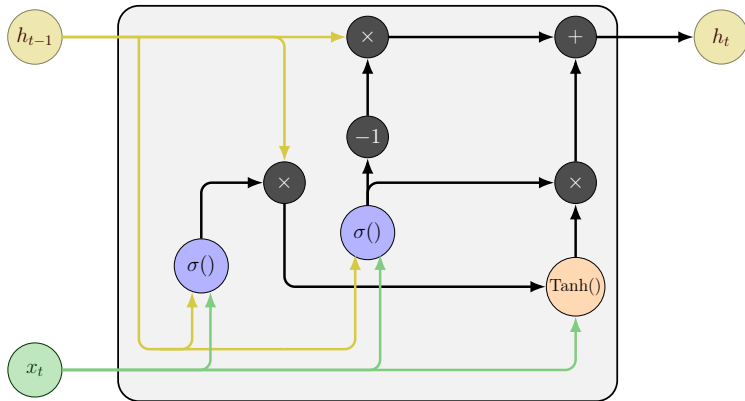
Variaciones de las redes recurrentes



Variaciones de las redes recurrentes

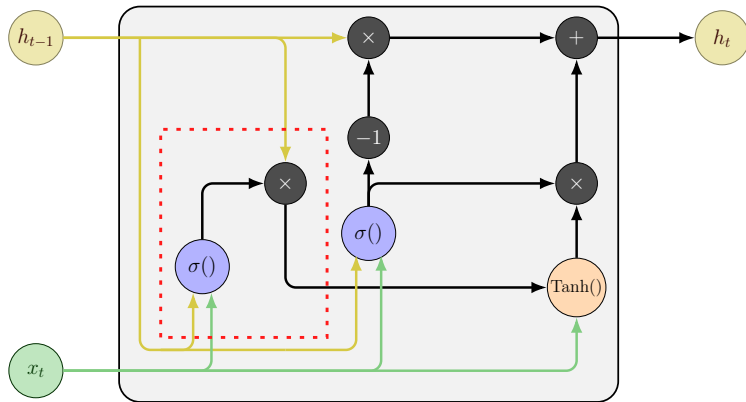


Unidades recurrentes con compuerta-(GRU)



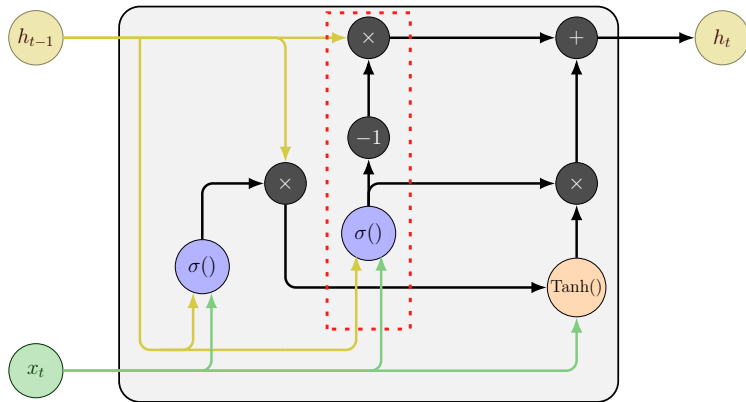
Unidades recurrentes con compuerta-(GRU)

La compuerta de reinicio $\mathbf{r}_t = \sigma(\mathbf{W}^{(xr)}\mathbf{x}_t + \mathbf{h}_{t-1}\mathbf{W}^{(hr)} + \mathbf{b}_r)$, $[0, 1]$



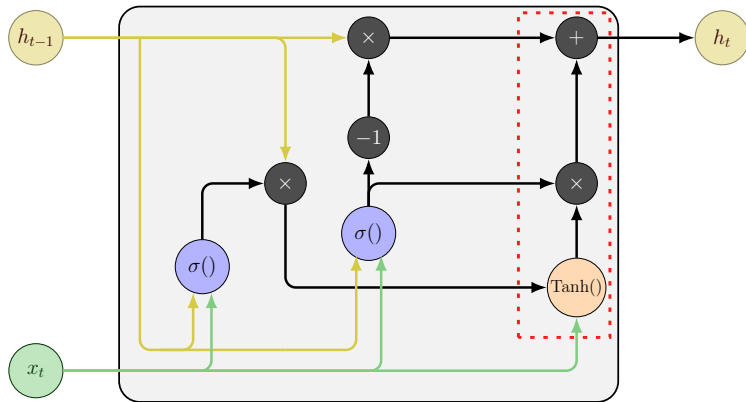
Unidades recurrentes con compuerta-(GRU)

La compuerta de actualización $\Gamma_t = \sigma(\mathbf{x}_t \mathbf{W}^{(xz)} + \mathbf{h}_{t-1} \mathbf{W}^{(hz)} + \mathbf{b}_z), [0, 1]$



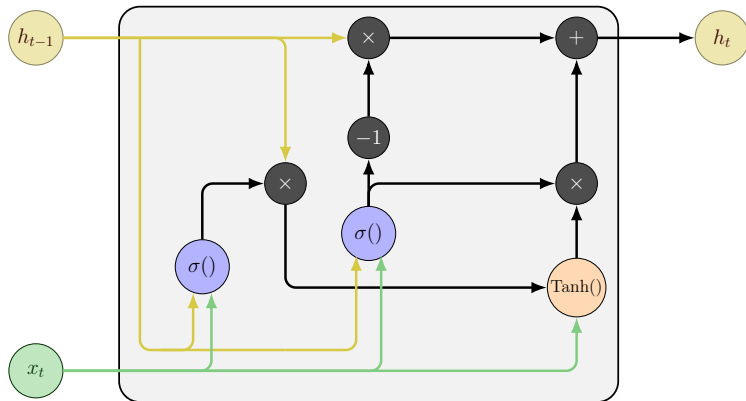
Unidades recurrentes con compuerta-(GRU)

El candidato $\hat{\mathbf{h}}_t = \tanh(\mathbf{x}_t \mathbf{W}^{(xh)} + (\mathbf{r}_t \odot \mathbf{h}_{t-1}) \mathbf{W}^{(hh)} + \mathbf{b}_h)$



Unidades recurrentes con compuerta-(GRU)

$$\mathbf{h}_t = \Gamma_t \odot \mathbf{h}_{t-1} + (1 - \Gamma_t) \hat{\mathbf{h}}_t$$



Unidades recurrentes con compuerta-(GRU)

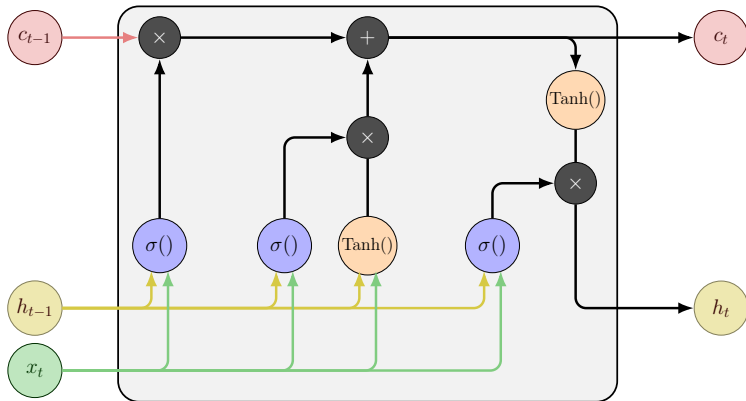
- Esto es útil en problemáticas como las que planteamos en la frase: *El **perro** que ya había comido ..., **estaba** lleno.*
- La red GRU podría entrenarse de tal forma que reconozca las palabras que son claves para resolver la tarea y descarte las menos importantes.

$$\begin{array}{cccccccccc}
 \Gamma_1 = 1 & \Gamma_2 = 0 & \Gamma_3 = 1 & \Gamma_4 = 1 & \Gamma_5 = 1 & \Gamma_6 = 1 & & \Gamma_{T-1} = 0 & \Gamma_T = 1 \\
 \text{El} & \text{perro} & \text{que} & \text{ya} & \text{había} & \text{comido} & \cdots & \text{estaba} & \text{lleno}
 \end{array}$$

- Así, se eliminan las distancias entre las partes más importantes de la frase y reduce la posibilidad de que los gradientes tiendan a cero.

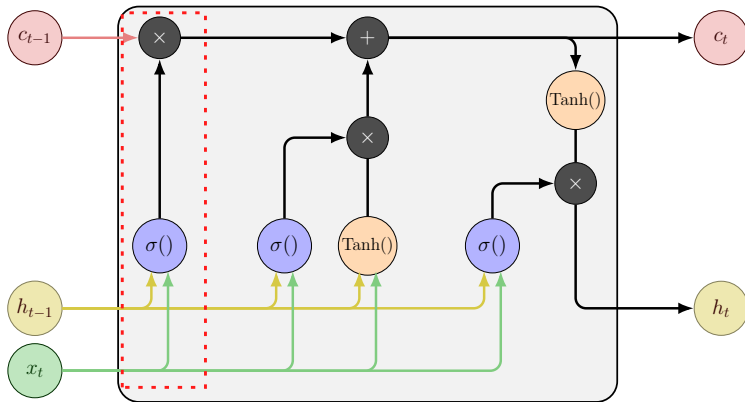
Long Short-Term Memory-(LSTM)

c_t :Memoria a largo plazo, h_t :Memoria a corto plazo.



Long Short-Term Memory-(LSTM)

f_t :Compuerta de olvido, $f_t : \sigma (x_t W^{(xf)} + h_{t-1} W^{(hf)} + b_f) , [0, 1]$



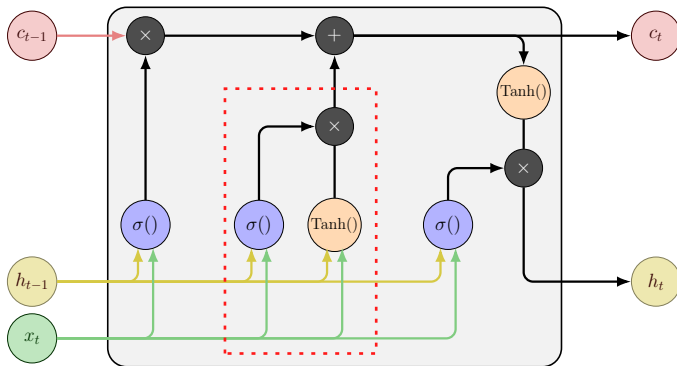
Long Short-Term Memory-(LSTM)

i_t :Compuerta de entrada,

$$i_t : \sigma (\mathbf{x}_t \mathbf{W}^{(xi)} + \mathbf{h}_{t-1} \mathbf{W}^{(hi)} + \mathbf{b}_i) , [0, 1]$$

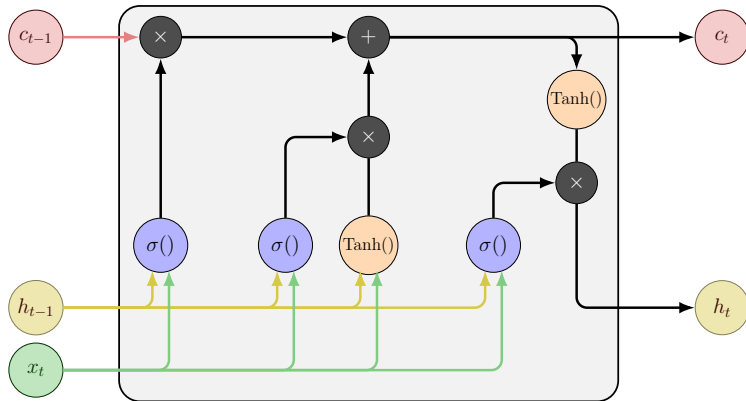
\hat{c}_t :Candidato

$$\hat{c}_t = \tanh (\mathbf{x}_t \mathbf{W}^{(xc)} + \mathbf{h}_{t-1} \mathbf{W}^{(hc)} + \mathbf{b}_c)$$



Long Short-Term Memory-(LSTM)

$$\mathbf{c}_t = \mathbf{f}_t \odot \mathbf{c}_{t-1} + \mathbf{i}_t \odot \hat{\mathbf{c}}_t$$



Long Short-Term Memory-(LSTM)

\mathbf{o}_t :Compuerta de salida,

$$\mathbf{o}_t : \sigma (\mathbf{x}_t \mathbf{W}^{(xo)} + \mathbf{h}_{t-1} \mathbf{W}^{(ho)} + \mathbf{b}_o) , [0, 1]$$

\mathbf{h}_t :Memoria a corto plazo

$$\mathbf{h}_t = \mathbf{o}_t \odot \tanh (\mathbf{c}_t)$$

