# Hipótesis de Solución para el Análisis de Sentimientos en Comentarios de Películas

# Modulo 2 – Unidad 2: Redes Neuronales Recurrentes (RNN)

## Grupo 5

Javier Pinto Losada Hector Tovar Jaimes Juan José Restrepo

#### 1. Introducción:

El análisis automático de sentimientos en comentarios cinematográficos plantea el desafío de interpretar lenguaje natural—con variaciones de estilo, ironía y ambigüedad—para clasificar cada texto como positivo o negativo. A lo largo de este curso hemos estudiado las redes neuronales recurrentes (RNN) y sus variantes (LSTM, GRU), que resultan idóneas para modelar dependencias secuenciales en datos textuales.

# 2. Objetivo:

Formular una solución basada en modelos secuenciales aprendidos durante la unidad, para desarrollar un clasificador de sentimientos que:

- Aproveche las capacidades de RNN, LSTM y GRU para capturar contexto y dependencias a largo plazo.
- 2. Sea compatible con el dataset de IMDB (comentarios de películas).
- 3. Genere una salida binaria clara (positivo vs. negativo).

## 3. Requerimientos de los Datos

#### 1. Texto de Comentario:

Cada muestra es un párrafo u oración, codificado en UTF-8.

### 2. Etiqueta Binaria:

- 0: comentario negativo,
- **1:** comentario positivo.

### 3. Preprocesamiento:

- Tokenización a nivel de palabra.
- Padding/Truncation a longitud fija (p. ej. 200 tokens).

Vocabulario limitado (p. ej. 20 000 palabras más frecuentes).

### 4. Balance de Clases:

 Idealmente un número similar de ejemplos por categoría para evitar sesgos.

# 4. Definición de Entradas y Salidas

Componente	Descripción			
Entrada	Secuencia de enteros (tokens),			
	longitud fija tras padding.			
Salida	Valor escalar en [0, 1] (sigmoid) o			
	vector de dos probabilidades			
	(softmax): sentimiento final.			

# 5. Arquitectura Propuesta

Se adoptará un modelo secuencial en Keras con la siguiente estructura:

### 1. Capa de Embedding

o Tamaño de vocabulario: 20.000

o Dimensión de embedding: 128

### 2. Capa Recurrente Bidireccional

Variante: RNN / LSTM / GRU (64 unidades)

Permite capturar contexto anterior y posterior.

### 3. Capa de Dropout

Tasa: 0.3 (regularización).

### 4. Capa Dense de Salida

o Activación sigmoid (1 neurona) o softmax (2 neuronas).

### 6. Justificación Técnica

- RNN Vanilla: modelo base, captura secuencia pero sufre con dependencias largas.
- LSTM: supera el desvanecimiento de gradientes gracias a puertas de entrada, olvido y salida.
- **GRU:** similar a LSTM, con menor complejidad computacional (2 puertas).
- **Bidireccionalidad:** contextualiza cada token atendiendo al pasado y al futuro inmediato, crucial en lenguaje natural.
- **Embedding:** vectoriza palabras en un espacio semántico, favoreciendo la capacidad de generalización.
- **Dropout:** mitiga sobreajuste al apagar aleatoriamente neuronas durante el entrenamiento.
- Adam: combina momentum y adaptación de tasa de aprendizaje, ideal para tareas secuenciales con ruido en gradientes.

#### 7. Conclusión

Mediante el uso de redes neuronales recurrentes y sus variantes LSTM/GRU, junto con técnicas de embedding y regularización, es factible construir un clasificador de sentimientos robusto y eficiente. Este enfoque aprovecha la teoría y prácticas vistas en el curso, garantizando una solución alineada con los contenidos académicos y con sólida fundamentación técnica.

#### Referencias

- 1. Aurélien Géron, *Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow*, 2<sup>a</sup> ed., O'Reilly, 2022.
- 2. S. Hochreiter & J. Schmidhuber, "Long Short-Term Memory," *Neural Computation*, 1997.
- 3. K. Cho et al., "Learning Phrase Representations using RNN Encoder–Decoder for Statistical Machine Translation," *EMNLP*, 2014.
- 4. D. P. Kingma & J. Ba, "Adam: A Method for Stochastic Optimization," *ICLR*, 2015.
- TensorFlow Datasets, IMDB Reviews, https://www.tensorflow.org/datasets/catalog/imdb\_reviews.